

Catálogo de videojuegos del Mediamarkt

- Descripción:

Lista de videojuegos a la venta en el Mediamarkt obtenidas por web scraping



- Contexto:

El conjunto de datos consisten en la extracción de un catálogo de videojuegos a la venta por la página web de una conocida cadena de establecimientos dedicada a la venta de electrodomésticos, informática y electrónica de consumo.

- Contenido:

La información que obtengo de cada juego es:

- Título: Nombre del videojuego.
- Identificador: Código del videojuego de uso interno de la tienda.
- Precio: Precio del videojuego.
- Compañía: Empresa que creó el videojuego.
- EAN: Código europeo que se otorga al producto.
- Plataforma: Videoconsola a la que pertenece el videojuego.
- Imagen: Carátula del videojuego. Además descargo los ficheros con el mismo nombre para poder ser visualizados fácilmente.

Los datos se deberían actualizar cada semana ya que aparecen videojuegos nuevos.

- Agradecimientos:

Los datos están obtenidos de la web oficial del Mediamarkt utilizando métodos de web scraping.

- **Inspiración:**

Lo que me ha llevado a elegir la extracción de catálogo de videojuegos del Mediamarkt es obtener una base de datos donde poder detectar cambios de precios y poder saber si un videojuego sube o baja de precio.

- **Licencia:**

La licencia que he escogido para esta extracción de datos es la de **CC0: Public Domain License**. He seleccionado esta licencia porque quiero compartir con la comunidad el código para que otras personas puedan evolucionarlo. Además no ofrezco ninguna garantía de que los datos sean correctos en el futuro, ya que la web puede modificarse.

- **Código y Dataset:**

El código está creado en lenguaje Python, tanto el código como el dataset están disponible en

https://github.com/mazuagac/mazuagac_web_scraping_practica1