

Aprovechando que la novena temporada de la serie Juego de tronos está al caer, se desea realizar un juego sobre las distintas familias que aparecen en dicha serie.






Juego de tronos

Ver

Crear

Jugar

1. **Ver** - Nos permite ver las fichas de los personajes de la serie.

	Nombre	Apellidos
	Jon	Nieve
	Padres	Casa
	Eddard Stark	Casa Stark
	Título	
	Lord Comandante de la Guardia de la noche	
	Nombre	Apellidos
	Daenerys	Targaryen
	Padres	Casa
	Aerys II y Rhaella	Casa Targaryen
	Título	
	Khaleesi de los Dothraki	
	Nombre	Apellidos
	Tyrion	Lannister
	Padres	Casa
	Tyrwing y Joanna	Casa Lannister
	Título	
	Mano del rey y consejero de la moneda	

Las fichas se cargarán mediante AJAX a partir del archivo got.JSON que se encuentra en el servidor. Nos mostrarán la información en el formato que muestra la imagen. Para ello, necesitaremos que la estructura de cada ficha, sea la siguiente:

```
<div class="datos">
  <div class="small cabecera">Nombre</div>
  <div class="medium cabecera">Apellidos</div>
  <div class="small dato">Sandor</div>
  <div class="medium dato">Clegane</div>
  <div class="medium cabecera">Padres</div>
  <div class="small cabecera">Casa</div>
  <div class="medium dato">Gregor Clegane</div>
  <div class="small dato">Casa Clegane</div>
  <div class="big cabecera">Título</div>
  <div class="big dato">Escudo juramentado de Joffrey Baratheon</div>
</div>
```

2. **Crear** - Nos permite crear fichas para nuevos personajes.

Nombre	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Casa	<input type="text"/>
Padres	<input type="text"/>
Título	<input type="text"/>
Imagen	<input type="text" value="../img/"/>
<input type="button" value="Crear"/>	

Al crear una ficha, al perder el foco de cada una de las cajas de texto, deberemos comprobar que la caja no se ha quedado vacía, indicando mediante un border: 1px solid red, y un mensaje al lado del input, que está vacía.

Si todo está correcto, mostraremos la ficha debajo. El formato de la ficha será el visto en el ejercicio 1.





NOTA: Como regalo mío hacia vosotros, no guardaremos las fichas en el archivo JSON.

3. **Jugar** - Aprovechando las fichas creadas, nos permite jugar al juego de las familias, que consiste en, a partir de las caras de los personajes, averiguar a qué familia pertenece cada uno. Para ello, aparecerá un desplegable debajo de cada foto, que nos permitirá elegir entre las diferentes familias (siempre eligiendo entre las que tenemos dadas de alta en las fichas), y al pulsar al botón comprobar, nos mostrará el número de fallos y el número de aciertos.

La información la obtendremos utilizando AJAX de un archivo llamado got.JSON que estará en el servidor.

Juego de tronos

Comprobar

			
Selecciona familia...	Selecciona familia...	Selecciona familia...	Selecciona familia...
			
Selecciona familia...	Selecciona familia...	Selecciona familia...	Selecciona familia...

La estructura de cada una de las fichas montadas, será la siguiente:

```
<div class="col-xs-6 col-sm-3 contenedorJuego">
  
  <select class="form-control">
    <option>Selecciona familia...</option>
    <option value="Casa Lannister">Casa Lannister</option>
    <option value="Casa Targaryen">Casa Targaryen</option>
    <option value="Casa Stark">Casa Stark</option>
    <option value="Casa Bolton">Casa Bolton</option>
    <option value="Casa Tyrell">Casa Tyrell</option>
    <option value="Casa Baratheon">Casa Baratheon</option>
    <option value="Casa Clegane">Casa Clegane</option>
  </select>
</div>
```

Las fichas las guardaremos y leeremos de un archivo JSON. Para ello necesitamos saber que:

Para importar valores de un archivo JSON, utilizaremos lo siguiente:

```
vector = JSON.parse(contenidoArchivoJSON);
```

Después recorreremos los diferentes valores como un vector, esto es:

```
vector.got[x]
```

Siendo **got**, el nombre principal de la estructura JSON. Y **x** el número de campo.