Examen DWEC 2ª Evaluación

Aprovechando que la novena temporada de la serie Juego de tronos está al caer, se desea realizar un juego sobre las distintas familias que aparecen en dicha serie.



1. **Ver** - Nos permite ver las fichas de los personajes de la serie.



Las fichas se cargarán mediante AJAX a partir del archivo got.JSON que se encuentra en el servidor. Nos mostrarán la información en el formato que muestra la imagen. Para ello, necesitaremos que la estructura de cada ficha, sea la siguiente:

Examen DWEC 2ª Evaluación

2. **Crear** - Nos permite crear fichas para nuevos personajes.

Nombre		
Apellidos		
Casa		
Padres		
Título		
Imagen	/img/	
Crear		

Al crear una ficha, al perder el foco de cada una de las cajas de texto, deberemos comprobar que la caja no se ha quedado vacía, indicando mediante un border: 1px solid red, y un mensaje al lado del input, que está vacía.

Si todo está correcto, mostraremos la ficha debajo. El formato de la ficha será el visto en el ejercicio 1.

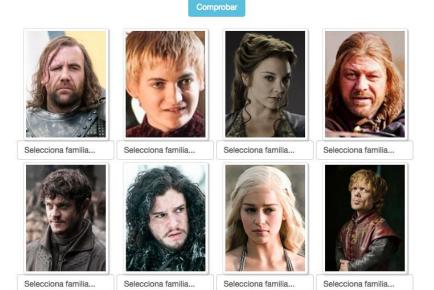
**NOTA**: Como regalo mío hacia vosotros, no guardaremos las fichas en el archivo JSON.

3. **Jugar** - Aprovechando las fichas creadas, nos permite jugar al juego de las familias, que consiste en, a partir de las caras de los personajes, averiguar a qué familia pertenece cada uno. Para ello, aparecerá un desplegable debajo de cada foto, que nos permitirá elegir entre las diferentes familias (siempre eligiendo entre las que tenemos dadas de alta en las fichas), y al pulsar al botón comprobar, nos mostrará el número de fallos y el número de aciertos.

La información la obtendremos utilizando AJAX de un archivo llamado got.JSON que estará en el servidor.

Examen DWEC 2ª Evaluación

## Juego de tronos



La estructura de cada una de las fichas montadas, será la siguiente:

Las fichas las guardaremos y leeremos de un archivo JSON. Para ello necesitamos saber que:

Para importar valores de un archivo JSON, utilizaremos lo siguiente:

## vector = JSON.parse(contenidoArchivoJSON);

Después recorreremos los diferentes valores como un vector, esto es:

## vector.got[x]

Siendo **got**, el nombre principal de la estructura JSON. Y  $\mathbf{x}$  el número de campo.