

1. Programa que obtiene la multiplicación de dos números
2. Obtiene datos de entrada: pelotas y precio
Datos de salida: resultado
3. Obtener el resultado mediante una multiplicación de pelotas por el precio
4. Presentar el resultado por multiplicación por pantalla.

#Programa que multiplica dos números y obtiene el resultado.

```
pelotas = 3
```

```
precio = 5
```

```
resultado = 3 * 5
```

```
print("El resultado de la multiplicación de pelotas por el precio es: " resultado)
```