

7 Администрирование ROS

Пакеты в ROS. Установка и сборка.

Утилита Catkin.

Пакет (Package)

Пакет является одной из основных единиц ROS. Любое приложение в ROS оформляется в пакет, в котором определяются: конфигурация, необходимые программы, зависимости от других пакетов ROS, системные зависимости.

Работа с пакетами ROS очень похожа на работу с пакетами linux. Пакет ROS можно поставить готовым из репозитория пакетов, так и скачать и скомпилировать из исходных кодов.

В данный момент написано и доступно для использования более 6000 пакетов. Около 3000 пакетов доступны для установки через пакетный менеджер apt

Поиск пакетов ROS лучше начинать на сайте <http://wiki.ros.org/>

Структура пакета

Пакет ROS содержат множество различных файлов. Для того, чтобы было проще ориентироваться с файлами любого пакета, сообщество разработчиков рекомендует использовать единообразную файловую структуру пакета:

- `bin/` Директория, в которой хранятся скомпилированные программы
- `include/` Директория содержит файлы с заголовками (headers) библиотек
- `launch/` Директория для хранения файлов конфигурации запуска `.launch`
- `msg/` Директория для сообщений (для топиков)
- `src/` Директория для хранения исходников программ (в том числе и скриптов)
- `srv/` Директория для хранения сообщений для использования Сервисами (Services)
- `CMakeLists.txt`: Файл формата `Cmake` с инструкциями для установки пакета
- `package.xml` Файл "манифест" для описание пакета

С точки зрения "системы пакетов" самый важный файл в структуре – это файл `package.xml`. Именно в нем описано описание пакета, что делает "обычную" директорию с файлами, именно пакетом.

Также в этом файле описаны все необходимые "внешние" зависимости, необходимые для работы. Если пакет установлен "верно", это гарантирует, что нам не нужно самим разбираться с дополнительными "установками".

Минимально в файле должно находиться описание полей

- 1 `<name>` – Название пакета
- 2 `<version>` – Версия пакета
- 3 `<description>` – Описание пакета
- 4 `<maintainer>` – Авторы пакета
- 5 `<license>` – Описание лицензии

Самый простой файл может выглядеть так

```
1 <package format="2">
2   <name>foo_core</name>
3   <version>1.2.4</version>
4   <description>
5     This package provides foo capability.
6   </description>
7   <maintainer email="ivana@osrf.org">Ivana Bildbotz</maintainer>
8   <license>BSD</license>
9 </package>
```

Для описания зависимостей в файл могут быть добавлены параметры (xml теги)

- 1 `buildtool_depend` – Зависимости от системы "сборки"
- 2 `depend` – Зависимости необходимые для всех случаев использования (сборка,
- 3 `build_depend` – Зависимости необходимые при "сборке" пакета
- 4 `exec_depend` – Зависимости необходимые при запуске пакета
- 5 `test_depend` – Зависимости необходимые при запуске тестов

Не слишком сложный файл `package.xml`

```
1 <package format="2">
2   <name>foo_core</name>
3   <version>1.2.4</version>
4   <description>
5     This package provides foo capability.
6   </description>
7   <maintainer email="ivana@willowgarage.com">Ivana Bildbotz</maintainer>
8   <license>BSD</license>
9   <url>http://ros.org/wiki/foo_core</url>
10  <author>Ivana Bildbotz</author>
11  <buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>
12  <depend>roscpp</depend>
13  <depend>std_msgs</depend>
14  <build_depend>message_generation</build_depend>
15  <exec_depend>message_runtime</exec_depend>
16  <exec_depend>rospy</exec_depend>
17  <test_depend>python-mock</test_depend>
18  <doc_depend>doxygen</doc_depend>
19 </package>
```

Более подробно можно посмотреть на странице [Manifest](#)

Установка пакета ROS из репозитория

Если мы используем дистрибутив линукс семейства Ubuntu, то сообщество разработчиков уже подготовила за нас основные пакеты, и мы можем установить их просто утилитой `apt`. Именно таким способом мы и устанавливали "весь" ROS ранее.

Посмотреть уже установленные пакеты ROS можно командой

```
apt list --installed | grep ros-noetic
```

Поиск пакета ROS

```
apt search ros-noetic-Имя или просто apt search ros-noetic-Имя
```

Если вы нашли пакет `pkg_name` на [wiki](#), то скорее всего в системе apt будет называться `ros-noetic-pkg_name`

Установка нового пакета происходит стандартным способом

```
sudo apt install ros-noetic-pkg_name
```

Установка пакетов и исходного кода

Если пакет ROS доступен только в виде исходного кода, то мы тоже можем его установить (для этого чаще используют формулировку "собрать") на свой компьютер и начать его использовать.

Такая операция сложнее, чем установка через `apt`, но позволяет устанавливать любые пакеты, а не только те, которые уже были "собраны" заранее.

Убедитесь, что вы "правильно" установили ROS [Установка и запуск ROS](#), выполнили часть "Настройка рабочего окружения"

<http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials/InstallingandConfiguringROSEnvironment>

Если все выполнено правильно, то у вас в домашней директории пользователя должна быть директория `catkin_ws`

Зайдем в директорию, где должны находиться исходные коды пакетов

```
cd ~/catkin_ws/src
```

Для демонстрации мы будем устанавливать наш тестовый пакет

https://github.com/voltbro/ros_book_samples

Получим исходный код пакета

```
git clone https://github.com/voltbro/ros_book_samples
```

У нас должны получиться директория `ros_book_samples` с исходниками пакета.

Мы можем "собрать" конкретно наш пакет командой

```
catkin_make --pkg=ros_book_samples
```

После этого мы увидим процесс сборки и установки пакета в систему. При сборке демонстрационного пакета будут добавлены новые типы сообщений, которые добавились с пакетом.

```
1 [ 0%] Built target std_msgs_generate_messages_cpp
2 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_Baromet
3 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
4 [ 0%] Built target actionlib_msgs_generate_messages_cpp
5 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
6 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
7 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_AddTwoI
8 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
9 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
10 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
11 [ 0%] Built target _ros_book_samples_generate_messages_check_deps_DoDishe
12 [ 0%] Built target std_msgs_generate_messages_nodejs
13 [ 0%] Built target actionlib_msgs_generate_messages_nodejs
14 [ 0%] Built target std_msgs_generate_messages_lisp
15 [ 0%] Built target actionlib_msgs_generate_messages_lisp
16 [ 0%] Built target std_msgs_generate_messages_eus
17 [ 0%] Built target actionlib_msgs_generate_messages_eus
18 [ 0%] Built target std_msgs_generate_messages_py
19 [ 20%] Built target ros_book_samples_generate_messages_cpp
20 [ 20%] Built target actionlib_msgs_generate_messages_py
```

```
21 [ 37%] Built target ros_book_samples_generate_messages_nodejs
22 [ 57%] Built target ros_book_samples_generate_messages_eus
23 [ 77%] Built target ros_book_samples_generate_messages_lisp
24 [100%] Built target ros_book_samples_generate_messages_py
25 [100%] Built target ros_book_samples_generate_messages
```

Также мы можем пересобрать сразу все пакеты нашей рабочей директории командой

```
catkin_make
```

После сборки пакета проверим правильность его установки, например, командой

```
roscd ros_book_samples
```

Команда должны выполниться без ошибок, а мы должны перейти в директорию `~/catkin_ws/src/ros_book_samples`

Установка пакета ROS из исходников завершена. Обычно для установки более сложный примеров разработчики формируют полные инструкции о том, как установить их пакет.

Утилита catkin

`catkin` это модуль, который служит для "сборки" пакетов. "Сборкой" называют ряд определенных действий по установке пакета в систему. Это могут быть операции копирования файлов, компиляция программ (например для языка C), генерации сообщений и тд.

Для описания необходимой операция по установке, используется стандарт CMake (Cross Platform Make), а сама последовательность операций описана в файле `CMakeLists.txt`.

Стандарт CMake был изменен в ROS для создания системы сборки, более специфичной для нужд ROS, так появился `catkin`, который стал стандартом для ROS, начиная с версии Groovy

Навигация по файлам пакетов ROS

В ROS есть несколько консольных утилит, которые могут упростить навигацию по файлам разных пакетов.

Наиболее часто используемые утилиты `rospack`, `rospcd`, `rosls`

Например если мы хотим найти директорию с установленным пакетом `turtlesim`

```
rospack find turtlesim
```

То мы получим директорию установки пакета `/opt/ros/noetic/share/turtlesim`

Получить список файлов пакета `rosls turtlesim`

```
1 rosls turtlesim
2 ===
3 cmake images msg package.xml srv
```

Перейти в директорию пакета

```
1 roscd turtlesim
2 pwd
```

Мы увидим, что находимся в директории пакета `/opt/ros/noetic/share/turtlesim`

Создание пакета

Создание простого пакета

На данный момент мы познакомились с файловой структурой пакетов и научились их устанавливать.

В этой главе мы научимся самостоятельно создавать собственные ROS пакеты.

В принципе, создать пакет можно и "руками" правильно написав файлы `CMakeLists.txt` и `package.xml`. Но проще это все делать при помощи уже созданной утилиты `catkin_create_pkg`

Все операции с пакетами мы будем производить в нашей рабочей директории `catkin_ws`

Перейдем в директорию, где расположены исходники пакетов

```
cd ~/catkin_ws/src
```

И теперь создадим наш пакет, где `my_first_package` - это название нашего первого пакета

```
1 catkin_create_pkg my_first_package
2 ===
3 Created file my_first_package/package.xml
4 Created file my_first_package/CMakeLists.txt
5 Successfully created files in /home/cola/catkin_ws/src/my_first_package. P
```

Мы увидим, что созданы все минимально необходимые файлы.

```
1 ls my_first_package
```

```
2  ===
3  CMakeLists.txt  package.xml
```

Далее мы можем его установить в нашу систему, выполнив `catkin_make`

```
1  cd ../
2  catkin_make --pkg=my_first_package
```

Проверим, что ROS правильно видит наш новый пакет

```
1  rospack find my_first_package
2  ===
3  /home/cola/catkin_ws/src/my_first_package
```

Мы видим, что ROS правильно смог найти новый пакет, значит он установлен в системе верно.

Работа с зависимостями

Обычно при создании пакета мы уже знаем, какие пакеты ROS нам понадобятся. Для того, чтобы нам в ручном режиме не редактировать файлы описания настроек пакета `package.xml` и `CMakeLists.txt`, нам проще сразу создать пакет, указав все зависимости.

Синтаксис создания пакета с указанием зависимостей

```
catkin_create_pkg [package_name] [depend1] [depend2] [depend3]
```

Создадим пакет `my_package` указав зависимости `std_msgs`, `rospy`, `actionlib_msgs`, `message_generation`, `message_runtime`

```
1 cd ~/catkin_ws/src
2 catkin_create_pkg my_package std_msgs rospy actionlib_msgs message_generat
```

При создании пакета мы указали зависимости, которые мы будем использовать в работе в следующих главах, поэтому сейчас не так важно, что они все делают.

Мы можем увидеть, что в новом пакете в файле `package.xml` появились новые строки описания зависимостей

```
1 <build_depend>actionlib_msgs</build_depend>
2 <build_depend>message_generation</build_depend>
3 <build_depend>rospy</build_depend>
4 <build_depend>std_msgs</build_depend>
5 <build_export_depend>actionlib_msgs</build_export_depend>
6 <build_export_depend>rospy</build_export_depend>
7 <build_export_depend>std_msgs</build_export_depend>
8 <exec_depend>actionlib_msgs</exec_depend>
9 <exec_depend>message_runtime</exec_depend>
10 <exec_depend>rospy</exec_depend>
11 <exec_depend>std_msgs</exec_depend>
```

Также в файле `CMakeLists.txt` появились новые команды сборки

```
1 find_package(catkin REQUIRED COMPONENTS
2   actionlib_msgs
3   message_generation
4   message_runtime
5   rospy
6   std_msgs
7 )
```

Соберем наш новый пакет

```
1 cd ~/catkin_ws
2 catkin_make --pkg=my_package
```

Проверим список зависимостей пакета

```
1 rospack depends my_package
2 ===
3 catkin
4 genmsg
5 gencpp
6 geneus
7 gennodejs
8 genlisp
9 genpy
10 message_generation
11 cpp_common
12 rostime
13 roscpp_traits
14 roscpp_serialization
15 message_runtime
16 std_msgs
17 actionlib_msgs
18 rosbuilt
19 rosconsole
20 rosgraph_msgs
21 xmlrpcpp
22 roscpp
23 rosgraph
24 ros_environment
25 rospack
26 roslib
27 rospy
```

Мы видим явно больше зависимостей, чем мы указали при создании пакета. Но на самом деле мы увидели **полный** список всех необходимых пакетов. Включая зависимости к тем пакетам, которые мы выбрали при создании.

Создание собственных типов сообщений

Сообщения - это одна из базовых сущностей ROS. Ранее мы всегда использовали уже созданные типы сообщений. В этой главе мы научимся создавать собственные сообщения.

Работать с файлами необходимо в директории пакета `my_package`, который мы создали в прошлой главе.

Создание сообщений для Топиков (Topic)

Файлы с описанием сообщений необходимо сохранить в директории `./msg` нашего пакета. При этом имя файла определяет название типа созданного сообщения.

Структура файла сообщений для Топиков очень проста, мы в строчку перечисляем переменные и тип этих переменных.

Например, мы хотим использовать данные с датчика давления и температуры `bmp180`. Мы предполагаем, что в одном сообщении нам необходимо передавать два значения: давление и температура (стандартные параметры для барометрических датчиков).

Создадим файл `./msg/Barometer.msg`

```
1 uint16 pressure
2 float32 temperature
```

Мы описали, что тип сообщения `Barometer` состоит из двух переменных, значение давление (`pressure`) типа `uint16` и температуры (`temperature`) типа `float32`

Ранее мы уже создали пакет с необходимыми зависимостями, поэтому сейчас нам достаточно в процесс сборки, добавить задание на генерацию нашего нового

сообщения.

Файл `CMakeLists.txt` должен содержать директивы генерации.

```
add_message_files(FILES Barometer.msg)
```

И на случай, если у нас не было "стандартных" сообщений, их нужно тоже создать

```
generate_messages(DEPENDENCIES std_msgs)
```

Далее запустим сборку пакета

```
1 cd ~/catkin_ws
2 catkin_make --pkg=my_package
```

Мы увидим сообщения о генерации нашего сообщения для разных языков

```
1 ....
2 [ 20%] Generating Lisp code from my_package/Barometer.msg
3 ....
4 [ 60%] Generating C++ code from my_package/Barometer.msg
5 ...
6 [ 80%] Generating Python from MSG my_package/Barometer
```

Проверим, что сообщение видно в системе (получим список всех сообщений и сделаем фильтр с названием нашего пакета)

```
1 rosmmsg list | grep my_package
2 ===
3
```

```
4 my_package/Barometer
```

Выведем информацию о сообщении

```
1 rosmmsg show my_package/Barometer
2 ===
3
4 uint16 pressure
5 float32 temperature
```

Мы можем подключить созданный тип сообщения в наш python скрипт

```
from my_package.msg import Barometer
```

Создание сообщений для Сервисов (Services)

Для создания нового сообщения сервисов нам необходимо определить специальное парное сообщение, состоящее из двух частей. Первая часть - это Запрос (Service Request), вторая часть - это Ответ (Service Response).

В файле описания сервиса первая часть (до разделителя —) - это описание сообщения Запроса, далее описание сообщения Ответа.

Например, файл для сервиса сложения `srv/AddTwoInts.srv`

```
1 uint32 a
2 uint32 b
3 ---
4 uint32 sum
```

Файлы с описанием сервисов хранятся в директории `srv` и имеют расширение `.srv`. Подробное описание файла доступно на странице wiki <http://wiki.ros.org/rosbuild/srv>

При этом, имя файла `AddTwoInts.srv` соответствует имени типа `AddTwoInts`.

Для подключения генерации новых сообщений сервисов, нам необходимо в файле `CMakeLists.txt` добавить файл `.srv` для обработки

```
1 add_service_files(FILES
2   AddTwoInts.srv
3 )
```

Запустим заново сборку пакета

```
1 cd ~/catkin_ws
2 catkin_make --pkg=my_package
```

Мы увидим сообщения о генерации нашего сообщения для разных языков

```
1 ....
2 [ 0%] Generating Python code from SRV my_package/AddTwoInts
```

Проверим наличия нового типа сообщений

```
1 rossrv list | grep my_
2 ===
3 my_package/AddTwoInts
```

Сообщение найдено.

Для работы в python мы можем импортировать сообщение следующим образом

```
from my_package.srv import AddTwoInts, AddTwoIntsResponse, AddTwoIntsRequest
```

Создание сообщений для Экшенов (Actions)

Описание формата сообщений

Файлы описания действия (Action) находятся в директории `./action` пакета имеют расширение `.action` и выглядят приблизительно так:

Пример файла с сообщением `action/DoDishes.action`

```
1  # Определение цели (goal)
2  uint32 dishes # Сколько мыть тарелок
3  ---
4  # Определение результата (result)
5  uint32 total_dishes_cleaned # Сколько всего было вымыто
6  ---
7  # Определение обратной связи (feedback)
8  uint32 dishes_cleaned # Сколько вымыто посуды сейчас
```

На основе этого файла `.action` создаются 6 вспомогательных сообщений, чтобы клиент и сервер могли общаться. Создание всех этих сообщений происходит автоматически во время процесса сборки пакета.

Для файла `DoDishes.action` будут созданы файлы

```
1  DoDishesAction.msg
2  DoDishesActionGoal.msg
3  DoDishesActionResult.msg
4  DoDishesActionFeedback.msg
```

```
5 DoDishesGoal.msg
6 DoDishesResult.msg
7 DoDishesFeedback.msg
```

Дополнительная информация о работе с Действиями (Action) доступна на странице ROS [wiki](#)

Генерация сообщений

Как мы уже делали ранее, в файле `CMakeLists.txt` необходимо внести новые директивы для обработки `.action` файлов `add_action_files`

```
1 add_action_files(
2   FILES
3   DoDishes.action
4 )
```

Также нам необходимо убедиться, что есть все базовые типы для сообщений, поэтому в блоке `generate_messages` должны быть добавлены сообщения `actionlib_msgs`

```
1 generate_messages(
2   DEPENDENCIES
3   actionlib_msgs
4   std_msgs
5 )
```

Запустим заново сборку пакета

```
1 cd ~/catkin_ws
2 catkin_make --pkg=my_package
```

При сборке пакета мы видим, что генерируются сообщения типа `DoDishes`

```
1 ...
2 [ 0%] Generating C++ code from my_package/DoDishesAction.msg
3 [ 0%] Generating Python from MSG my_package/DoDishesAction
4 [ 3%] Generating Python from MSG my_package/DoDishesResult
5 [ 7%] Generating C++ code from my_package/DoDishesResult.msg
6 ...
```

Проверим, что установка выполнена и сообщения доступны для использования

```
1 rosmmsg list | grep DoDi
2 ===
3 my_package/DoDishesAction
4 my_package/DoDishesActionFeedback
5 my_package/DoDishesActionGoal
6 my_package/DoDishesActionResult
7 my_package/DoDishesFeedback
8 my_package/DoDishesGoal
9 my_package/DoDishesResult
```

Все сообщения доступны для использования.

Для использования в python мы можем подключить наши сообщения следующим образом

```
from my_package.msg import DoDishesAction, DoDishesGoal
```

roslaunch, rosrun управление запуском

roslaunch

`roslaunch` - это команда, которая может запустить только одну ноду в выбранном пакете. Ранее мы уже запускали ноды `rosc`, например

```
roslaunch turtlesim turtlesim_node
```

Эта команда найдет пакет `turtlesim` и запустит в нем программу `turtlesim_node`

Подготовка python скриптов для запуска

В параметрах программы `roslaunch` необходимо указать "программу", а не имя python файла. Поэтому мы должны превратить python скрипты в "\"программу\"". Мы рассматривали такую задачу в части введения в Python.

Если кратко, то мы должны убедиться, что python скрипт начинается со строки

```
#!/usr/bin/env python
```

И для скрипта добавлена возможность запуска

```
chmod +x pub.py
```

Если мы сохраним программу издателя `pub.py` в директорию `/src` нашего пакета и выполним "подготовку" к запуску, то мы сможем запустить процесс публикации данных командой

```
roslaunch my_package pub.py
```

Важное замечание

Важно учесть, что в нашем рабочем окружении (папка `catkin_ws`) место расположения исходников проекта и место расположения пакета после выполнения сборки одно и то же.

По этой причине конкретно в нашем случае нам не нужно добавлять дополнительных команд в сборку для копирования файлов пакета. Но в реальных проектах очень часто эти директории разные. Поэтому для всех python файлов необходимо в файл `CMakeLists.txt` добавить задание копирования из папки с исходниками в папку для запуска.

```
1 install(PROGRAMS
2   src/pub.py
3   DESTINATION ${CATKIN_PACKAGE_BIN_DESTINATION}
4 )
```

А ресурсные файлы и тому подобное необходимо устанавливать (переносить в рабочую папку), например, вот так

```
1 install(DIRECTORY
2   launch
3   DESTINATION ${CATKIN_PACKAGE_SHARE_DESTINATION}
4 )
```

Где `launch` - это директория с `.launch` файлами

roslaunch , управление запуском множества нод

Раньше мы использовали для запуска утилиту `roslaunch`, которая запускает конкретный исполняемый файл.

В реальных системах одновременно должны работать множество программ. Для их запуска и конфигурации служит утилита `roslaunch`

Используя `roslaunch`, возможно дополнительно настраивать исполняемые файлы в момент их запуска (передавать параметры, изменять имена и тп)

`roslaunch` использует файлы с расширением `.launch`, которые представляет собой обычный XML файл.

Давайте создадим файл `./launch/demo.launch`

```
1 <launch>
2   <node pkg="my_package" type="pub.py" name="topic_publisher1"/>
3   <node pkg="my_package" type="sub.py" name="topic_subscriber1"/>
4   <node pkg="my_package" type="pub.py" name="topic_publisher2"/>
5   <node pkg="my_package" type="sub.py" name="topic_subscriber2"/>
6 </launch>
```

Файлы `pub.py` и `sub.py` Можно взять из примеров работы с топиками, и их нужно сохранить в директорию `src`

Теги, необходимые для запуска узла с помощью команды `roslaunch`, описаны в теге `launch`. Тег `node` описывает ноды, который которые необходимо запускать с помощью `roslaunch`. Параметры включают «pkg», «type» и «name».

Параметр	Описание
pkg	Имя пакета
type	Название ноды, которая будет выполняться

name	Имя (исполняемое имя), используемое при выполнении ноды, соответствующего выше параметру type. Обычно это имя совпадает, но при его запуске можно использовать другое имя.
------	--

После сохранения файла мы можем его запустить, выполнив

```
1 $ roslaunch my_package demo.launch --screen
2
3 NODES
4   /
5     topic_publisher1 (my_package/topic_publisher.py)
6     topic_publisher2 (my_package/topic_publisher.py)
7     topic_subscriber1 (my_package/topic_subscriber)
8     topic_subscriber2 (my_package/topic_subscriber)
9
10 ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311
11
12 process[topic_publisher1-1]: started with pid [24963]
13 process[topic_subscriber1-2]: started with pid [24964]
14 process[topic_publisher2-3]: started with pid [24965]
15 process[topic_subscriber2-4]: started with pid [24978]
```

Если добавить параметр `--screen`, информация о работе запущенных программ будет отображена на экране текущего терминала.

Или для тестов мы можем указывать просто путь к `.launch` файлу

```
$ roslaunch /home/user/catkin_ws/src/my_package/launch/demo.launch --screen
```

Как мы видим, запущенно 4 процесса с разными `pid`. Также мы можем увидеть список запущенных нод

```
1 $ roslaunch list
2
3 /rosout
4 /topic_publisher1
```

```
5 /topic_publisher2
6 /topic_subscriber1
7 /topic_subscriber2
```

Объединение процессов в группы

Если мы посмотрим на список топиков

```
1 $ rostopic list
2 ===
3 /welcome_topic
```

То поймем, что оба Издателя (Publisher) публикуют данные в один топик `/welcome_topic` (других топиков не создана) и каждый из подписчиков получает сообщения сразу от двух Издателей. Скорее всего, такой режим работы нам не интересен.

Если мы хотим, чтобы один конкретный Издатель и Подписчик были изолированы от аналогичных процессов, мы можем объединить их в группы.

Создадим новый файл запуска `./launch/demo2.launch`

```
1 <launch>
2   <group ns="ns1">
3     <node pkg="my_package" type="pub.py" name="topic_publisher"/>
4     <node pkg="my_package" type="sub.py" name="topic_subscriber"/>
5   </group>
6   <group ns="ns2">
7     <node pkg="my_package" type="pub.py" name="topic_publisher"/>
8     <node pkg="my_package" type="sub.py" name="topic_subscriber"/>
9   </group>
10 </launch>
```

Запустим новый файл


```
$ roslaunch my_package demo2.launch
```

```
1 $ rostopic list
2
3 /ns1/welcome_topic
4 /ns2/welcome_topic
```

Мы видим, что создано два отдельных топика, с которым работает один Издатель и один Подписчик.

```
1 $ rostopic info /ns1/welcome_topic
2
3
4 Type: std_msgs/String
5
6 Publishers:
7   * /ns1/topic_publisher (http://cola:44225/)
8
9
10 Subscribers:
11   * /ns1/topic_subscriber (http://cola:44043/)
12
13
14
15 $ rostopic info /ns2/welcome_topic
16
17 Type: std_msgs/String
18
19
20 Publishers:
21   * /ns2/topic_publisher (http://cola:45259/)
22
23
24 Subscribers:
25   * /ns2/topic_subscriber (http://cola:35017/)
```

Установка переменных окружения при запуске

Ранее мы уже разобрали, как работает Сервер Параметров. Но его использование все еще было не таким удобным, если бы мы решили изменить какой либо параметр по умолчанию, то нам бы пришлось это делать руками через утилиту `rosparams` при каждом запуске.

Чтобы решить данную проблему, мы можем использовать возможность передавать параметры в запускаемые программы через `.launch` файлы

Рассмотрим пример (для файла `params.py` который мы создали когда работали с параметрами)

```
1 <launch>
2   <node pkg="my_package" type="params.py" name="params_demo" output="scr
3     <param name="my_param" value="launch_file_param"/>
4   </node>
5 </launch>
```

Если файл запустить, то мы увидим, что значение по умолчанию изменено на то, которое мы задали в `.launch` файле

```
1 process[params_demo-1]: started with pid [6825]
2 launch_file_param
```

В ветке `node` добавились элементы `param` с настройками. Открывая такой файл, сразу видно, какие параметры возможно конфигурировать, а также их значения по умолчанию.

Если запустить этот файл, то мы увидим что программа получила параметр из нашего `.launch` файла.

Вторым параметром в функции `get_param` указывается значение по умолчанию, если параметр не определен в `.launch` файле.

Параметры возможно передавать при запуске через `roslaunch`

```
roslaunch my_package params.py _my_param:=run_file_param
```

Подключение других .launch файлов <include>

В реальных проектах запускаются десятки нод. Конфигурировать каждую из них в одном файле не всегда удобно. К тому же обычно сторонние пакеты уже содержат подходящие `.launch` файлы. Поэтому существуют механизм `include`, который позволяет подключать другие файлы запуска.

Приведем пример

```
1 <launch>
2   <include file="$(find my_package)/launch/test_params.launch">
3     <arg name="device" value="/dev/ttyS1"/>
4   </include>
5   <include file="$(find navibro)/camera/camerav1_640x480.launch"/>
6   <include file="$(find navibro)/launch/aruco_detect.launch"/>
7   <include file="$(find navibro)/launch/fiducial_slam.launch"/>
8 </launch>
```

В этом примере мы подключаем файл `test_params.launch`, который находится в нашем пакете, и настраиваем его на работу через устройство `/dev/ttyS1`. А также подключаем три других `.launch` файла из другого пакета.

Использование условий if и unless

При написании сложных `.launch` файлов, очень помогают атрибуты `if` и `unless`, которые позволяют формировать простые алгоритмы ветвления при работе с `roslaunch`

Приведем несколько примеров

```
1 <launch>
2   <arg name="have_serial" value="true"/>
3
4   <group if="$(arg have_serial)">
5     <!-- Блок выполнится только если have_serial установлено в true -->
6     <node pkg="my_package" type="test_params.py" name="my_package" output="screen"/>
7   </group>
8   <!-- Также if можно использовать для одного тега-->
9   <include if="$(arg have_serial)" file="$(find my_package)/launch/test_params.launch"/>
10   <arg name="device" value="/dev/ttyS1"/>
11 </include>
12 </launch>
```

Атрибут `unless` работает противоположно атрибуту `if`. Если значение `0` то блок выполняется.

Значение атрибутов для `if` и `unless` должно быть булевым типом данных(
`0,1,true,false`)

Практическое задание

Для выполнения задания вам необходимо

- Создать новый пакет `home_work`
 - Изменить описание пакета, указав авторство и описание
- Переместить ранее разработанные скрипты (`pub.py`, `sub.py`, `service_client.py`, `service_server.py`, `action_client.py`, `action_server.py`)
 - Добиться того, что скрипты можно было запускать через `roslaunch home_work script_name.py`
- Создать для пакета собственные типы сообщений
 - Сообщение для топиков `Welcome.msg` (по аналогии с сообщением `std_msgs/String`)
 - Сообщение для сервисов `AddTwoInts.srv` (по аналогии `rospy_tutorials/AddTwoInts`)
 - Экшен `FibonacciAction.action` на основе `actionlib_tutorials/FibonacciAction`
 - Модифицировать все исходники для работы с собственными типами сообщениями
- Создать `.launch` файл для запуска одновременно Издателя и Подписчика
 - Через конфигурацию в `.launch` файле изменить текст сообщения и название топика
- Создать `.launch` файл для запуска сервера `AddTwoInts`
- Создать `.launch` файл для запуска Action сервера `FibonacciAction`
- Создать общий `.launch` файл для запуска трех `.launch` файлов созданных ранее