

**Nome:** Kaio Gomes do Nascimento Mazza

**Turma:** T DESN 2024/2

**Professor:** Silas Faria F. Filho

**Disciplina:** Modelagem de Sistemas

**Trabalho Prático – Ciclo de vida do Software**

**(Software escolhido: Hipotético – Sistema de gerenciamento de  
estoque de Hardware)**

Joinville, 2025

SESI SENAI

Para início, eu quero escrever um pouco sobre a situação. Eu escolhi fazer o ciclo de vida de um software genérico de gerenciamento de estoque de hardware, ou seja, o cliente quer armazenar hardwares em sua loja e eu farei com que isso aconteça, além de descrever o ciclo de vida deste programa, sua construção, processamento e etc.

Sem mais enrolações, vamos começar!

*Att. Kaio Mazza*

## 1. Escolha de um Modelo de Ciclo de Vida:

Bem, para este programa de Gerenciamento de Estoque de Hardware, decidi usar o Ciclo de Vida “Incremental”. Isso porque, nós temos que definir uma base muito sólida de como o cliente deseja o software para sua loja, para que não percamos tempo no futuro. E sempre que necessário, voltemos a certos processos para assim prosseguir.

Então para mim, este seria o melhor ciclo de vida para este Software.

## 2. Planejamento do Projeto:

De primeira mão, definimos a base do projeto, para que não haja erro. Avaliamos a prioridade do projeto e o quanto ou quem necessitaríamos.

Levantamento de requisitos - Base do software		
Parte do projeto	Prioridade	Entrega prevista (Tempo)
Definindo requisitos conforme o pedido do cliente e interpretação interna	Alta	Entre 3 - 4 semanas
Definir tipo de banco de dados, linguagem de programação para desde já organizamos nossos programadores	Alta	Entre 1 - 2 semanas
Calcular quantidade de recursos gastos e seus valores	Média	Entre 1 -2 semanas

Conversar com o cliente sobre os recursos e valores	Alta	Entre 2 - 3 semanas (Mais tempo porque, sabemos como são os clientes)
---	------	---

Agora, construímos o ciclo de vida, podendo voltar a qualquer etapa a qualquer momento se necessário.

Ciclo de vida estabelecido - <b>com base definida</b>		
Parte do projeto	Prioridade	Entrega prevista (Tempo)
Desenvolvimento front-end, comunicar UX/UI designer	Alta	Entre 2 - 4 semanas
Divisão de tarefas necessárias/restantes entre os programadores	Média	1 semana
Comunicar QA e pedir avaliação prévia enquanto construímos	Baixa	Entre 1 - 2 semanas
Implementação do software, passando pelo QA	Média	Entre 4 - 6 semanas
Segundo avaliação do QA, ajustar o código/o design	Média	Entre 2 - 4 semanas
Informar cliente de nova versão e mostrar este para ele	Baixa	Entre 3 - 5 semanas

### 3. Desenvolvimento e Implementação:

Para a primeira vez, levaríamos uma equipe pequena com o Analista de Requisitos, o Arquiteto de Softwares, o DBA e um programador para implementarmos este sistema na loja do cliente, explicar tudo quanto necessário neste programa, para quem é recomendado que deixe em mãos, um passo a passo inicial e responder as dúvidas, se ele tiver.

As atualizações futuras seriam de acordo com as respostas do cliente ou sugestões, ou seja, seria necessário um contato frequente com o cliente, se assim ele desejar. Uma mudança no código, no banco de dados e etc.

#### **4. Testes e Validação:**

Os testes em cada fase do ciclo de vida ocorreriam com supervisão (se possível) do Arquiteto de softwares ou o QA responsável pelo projeto, sendo manuseados de forma cautelosa, sem pressa (dependendo do tempo disponível) e testando todas as possibilidades de entrada de dados. Por mais que tenha uma parte para isso no Ciclo de Vida, acho interessante o QA ou o Arquiteto acompanhar o projeto como um todo, dando um passo de cada vez.