Kindle - Exercício 11/04

Parceiros Chave

Parceiros: -Editoras ativas; -Editoras presentes no mercados; -Autores no modo geral. -OpenAl Atividades Chave

Como vai funcionar: Direito de acesso aos
livros; -Contato direto
com os
autores/editoras. Manutenção do
aplicativo; Regulamentação
bancária; -Uso do
ChatGPT (Licenciatura
necessária).

Recurso Chave

-Setor de marketing; -Setor administrativo e contábil; -Setor de controle de acessos; -Setor de tecnologia e ciência da computação; Proposta de Valor

Propostas da aplicação: -Acesso ao livro sem conexão necessária: -Acesso total ao aplicativo; -Facilidade no manuseio, design simples: -Dispositivo físico que contém todos os livros, conforme a conta acessada: -Dispositivo físico com função de download para uso off-line. -Usaremos uma IA para ajudar o cliente a criar o hábito da leitura. através de um planejamento diário. Nossos competidores não tem o uso da IA, a gente sim!

Relação com o cliente

Como o dispositivo físico chegará ao cliente: -Através de transportadoras, sob encomenda do cliente; -Cliente retira em local designado para recebimento do produto;

Como a mídia digital (aplicativo) chegará ao cliente: -Sob pagamento efetuado (se necessário pagamento), será enviado diretamente à conta do cliente, acesso com o aplicativo; -Se gratuito, será enviado à conta do cliente, acesso com o aplicativo.

Canais

Como vamos nos comunicar com o cliente: -Marketing Segmentos de Mercado

Público-alvo: -Leitores de todas as idades; - Aqueles que desejam iniciar o hábito da leitura; -Aqueles que tem o dia apertado mas querem ler algo em momentos variados do dia; -Aqueles que querem crescer através da leitura, seja em qualquer área do nosso cotidiano.

digital com redes sociais; -Mensagens para o email; -Mensagens para o telefone; -Notificações no aplicativo ou dispositivo fisico.

Estrutura de Custos

Gastos necessários: -Direito de acesso aos livros; -Autorização de uso de imagem/texto; -Montagem e planejamento do dispositivo físico; -Funcionários; -Hospedagem de site; -Manutenção do software(aplicativo).

Fontes de Renda

Entrada de dinheiro: -Compra realizadas; -Retorno de investimentos; -Pagamentos parcelados; -Parcerias e patrocínios.