

Diego R. Mazzotti, Ph.D.

Pesquisador Laboratório de Biologia Molecular do Sono Departamento de Psicobiologia Universidade Federal de São Paulo

Supervisor Molecular Core Associação Fundo de Incentivo à Pesquisa (AFIP)

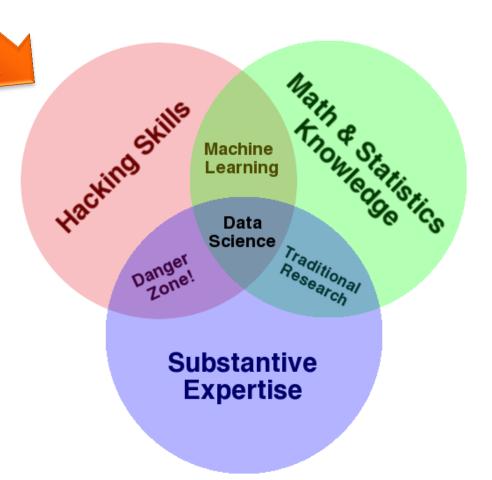
E-mail: mazzottidr@gmail.com

Uma "leve" introdução à programação computacional



Uma "leve" introdução à programação computacional

- Conceitos básicos
- Demonstração Ambiente Linux
- Demonstração software R



O que é programação computacional?

• "Programação é a arte de instruir uma criança <u>muito-muito-muito idiota</u>"

James Liu (desenvolvedor de jogos)

O que é programação computacional?

• Exemplo: Lave a roupa

- Para uma criança espertinha:
 - "Pegue suas roupas e coloque na máquina de lavar"

• E para uma criança não tão espertinha?

O que é programação computacional?

- 1. Vá ao seu quarto
- 2. Pegue um cesto
- 3. Coloque as roupas sujas no cesto
- 4. Pegue o cesto com roupas sujas
- 5. Leve até a lavanderia
- 6. Coloque as roupas sujas dentro da máquina de lavar
- 7. Coloque sabão
- 8. Escolha a opção adequada
- 9. Aperte "Iniciar"

o Porém, isso ainda não é tão detalhado assim!

- o 1. Vá ao seu quarto
 - 1.1 Mova os músculos do pé
 - 1.2 Mova os músculos da perna
 - 1.3 Identifique o centro de gravidade e equilibre-se
 - 1.4 Coordene os passos enquanto anda até o quarto
 - 1.5 Identifique objetos no caminho e desvie
 - 1.6 Identifique seu quarto
 - 1.7 Entre no quarto
 - **o** ...

- o Em bioinformática:
 - Como realizar análise de sequenciamento?
 - 1. Importar o resultado do sequenciamento no programa
 - o 2. Checar qualidade da sequência
 - 3. Alinhar o resultado do sequenciamento no genoma de referência
 - 4. Identificar o que difere (ou seja variantes)
 - 5. Salvar uma lista de variantes para posterior interpretação

- Antes de entrar em detalhes da aplicação na bioinformática:
 - Fundamentos (bem) básicos da programação
 - Ambiente Linux
 - Interface da linha de comando
 - Linguagem de programação

O Ambiente Linux

- Linux: Sistema operacional (assim como Windows, iOS, Android...)
- Código aberto (open source)
 - Está disponível para qualquer um modificar à vontade
- Idealizado por Linus Torvalds
- o 1ª versão oficial em 1991



O Ambiente Linux

 Ambiente favorito na Ciência, por permitir flexibilidade, liberdade e "facilidade" na criação de programas

 ... E portanto base de muitos softwares de bioinformática...

O Ambiente Linux

- Várias distribuições ("sabores")
 - Ubuntu
 - Red Hat
 - SuSE
 - Mint
 - **0** ...



O Ambiente Linux

- Ubuntu
 - Versão ideal para iniciantes
 - Possui interface de usuário simples e moderna
 - Apresenta todas as funcionalidades necessárias em bioinformática



O Ambiente Linux

 Para usufruir de todas as funcionalidades, é indispensável entender a Interface da Linha de Comando

```
terminal@MOLCORE-02 ~ $
```

Interface da linha de comando

- Uma maneira de "conversar" com o computador
- o Você pede e ele faz
- Pouco intuitiva, porém versátil
 - É possível fazer TUDO usando a linha de comando (inclusive hackear uma conta bancária –Danger Zone!)

Linux e Interface da linha de comando

- Demonstração:
 - Aprender a usar comandos básicos

- Atividade prática: "Caça ao tesouro hacker"
 - Buscar uma senha escondida em um arquivo grande e confuso somente usando a linha de comando.

O Software R



- Ambiente computacional e linguagem de programação
- Amplamente utilizado em ciências e especialmente em Bioinformática
- o Documentação abundante na internet

O Software R



- Também apresenta interface da linha de comando
 - Necessário aprender os comandos e se acostumar com linguagem
- Muito versátil e relativamente fácil de aprender para iniciantes
- Muito Útil!

O Software R



- Demonstração:
 - Comandos básicos
 - Cálculos estatísticos simples
 - o Importar, processar e exportar um arquivo
 - Scripts