

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Дата вехи: Вт 3/11/25

Ид.: 1

## РАЗРАБОТКА

Дата вехи: Вт 3/25/25

Ид.: 3

### Планирование проекта

Начало: Вт 3/11/25    Ид.: 2

Оконч.: Пн 3/24/25    Дл.: 10 дней

Ресурс: Бумага А4[5 лист], Рабочее время

### Разработка каталога внутриигрового магазина

Начало: Вт 3/25/25    Ид.: 4

Оконч.: Пн 3/31/25    Дл.: 5 дней

Ресурс: Бумага А4[2 лист], Рабочее время

---

## ТЕСТИРОВАНИЕ

Дата вехи: Чт 5/1/25

Ид.: 8

### Реализация игровой механики внутриигрового

Начало: Вт 4/1/25      Ид.: 5

Оконч.: Чт 4/10/25      Дл.: 8 дней

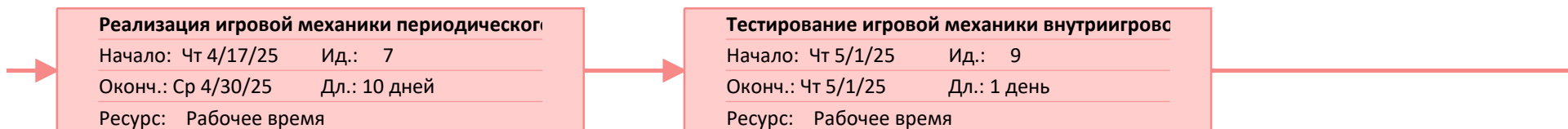
Ресурс: Рабочее время


### Разработка дизайна и эффектов для периодич

Начало: Пт 4/11/25      Ид.: 6

Оконч.: Ср 4/16/25      Дл.: 4 дней

Ресурс: Бумага А4[2 лист], Рабочее время





<b>Тестирование игровой механики периодически</b>	
Начало: Пт 5/2/25	Ид.: 10
Оконч.: Пт 5/2/25	Дл.: 1 день
Ресурс: Рабочее время	

Проект: GatitoExplotano AR  
Дата: Пт 3/21/25

Критическая задача



Некритическая задача



Критическая веха



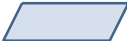
Веха



Критическая суммарная задача



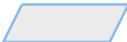
Суммарная задача



Критическая вставленная задача



Вставленная задача



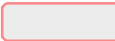
Критическая помеченная задача



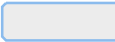
Помеченная задача



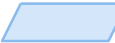
Критическая внешняя задача



Внешняя задача



Суммарная задача проекта



Выбранная критическая задача



Выбранная некритическая задача

