

Praktisk opgave i C#

I skal lave en informationsskærm. Informationsskærmene skal opsættes ved indgangen til en festival. Brugere skal kunne få 2 forskellige oplysninger om:

1. Festivalpladsen – Hvor skal man slå lejr?
2. En webshop som sælger camping udstyr, som kun kan bestilles på skærmene

1. Information om festivalpladsen

Pladsen er opdelt i 3 områder efter gæsternes telefonnr. Det vil sige, at hvis telefonnr. starter med:

- 1 til og med 3 skal gæsterne slå lejr på plads 1
- 4 til og med 6 skal gæsterne slå lejr på plads 2
- 7 til og med 9 skal gæsterne slå lejr på plads 3

Når brugeren har tastet sit telefonnr. og har trykket "enter", skal der på skærmen være en skitse af pladsen. Den plads brugeren får skal være markeret med rød baggrund under teksten "Du skal slå lejr i dette område". Eks.: hvis en bruger får tildelt plads 1 skal et kort magen til nedenstående komme frem.

Du skal slå lejr i dette område	Plads 3
Plads 2	Vareudlevering

Brugeren skal derefter spørges om han/hun vil tilbage til startmenuen.

2. Køb i webshop

Hvis brugeren vælger at købe noget i webshoppen, skal brugeren præsenteres for en menu med en liste over de varer der sælges. Listen skal som minimum indeholde:

- Telt – pris 350,75 kr.
- Luftmadras – pris 255,00 kr.
- Sovepose – pris 150,50 kr.

I må gerne tilføje flere produkter. Lige meget hvilken vare brugeren vælger, skal han/hun kunne vælge hvor mange stk. brugeren ønsker at købe, og programmet skal regne ud hvor meget der er købt for. Der skal oplyses hvor varerne kan afhentes. Hvis brugeren ønsker det, skal det være muligt at se kortet over festivalen. Denne gang skal det være teksten "Vareudlevering" som er markeret med rødt.

På hver skærm skal der være mulighed for at afslutte og derefter skal der vises en skærm hvorpå der står "God fornøjelse med festivalen" på en lys grøn baggrund (hele skærmen skal være lys grøn). Og derefter skal programmet starte forfra med start menuen.

På næste side kan du læse om netværksdelen af projektet.