

NOME: LUCAS WANTZ DA MOTTA  
CÓDIGO: 562480

# **DOCUMENTO DE REQUISITOS**

## **EMPRESA – CARLOS BARBOSA XIMANGOS**

### **TEAM MANAGER**

#### **GERENCIADOR DE TIME DE FUTEBOL AMERICANO**

## 1 - HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES

Na tabela abaixo consta as alterações no documento dos requisitos do sistema.

Data	Versão	Descrição	Autor
13/08/2016	1	Criação do documento. Concepção do nome do sistema. Definição dos RFs, RNFs e objetivos.	Lucas Motta
21/08/2016	2	Criação dos diagramas do banco de dados do projeto e dos casos de uso.	Lucas Motta
22/08/2016	3	Criação do diagrama de casos de uso, bem como pequenas alterações no texto do documento de requisitos	Lucas Motta
26/09/2016	4	Alterados requisitos para refletir na prática o projeto atual, alterado diagrama de casos de uso.	Lucas Motta

## 2 - EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

Na tabela abaixo consta os participantes da equipe de desenvolvimento do projeto.

Nome	Função
Lucas Wantz da Motta	Estudante

### 3 - SUMÁRIO

1 - HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES .....	2
2 - EQUIPE DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO.....	2
3 - SUMÁRIO .....	3
4 - INTRODUÇÃO .....	4
4.1 - CONVENÇÕES E ABREVIATURAS.....	4
4.1.1 - NOMECLATURA DOS REQUISITOS.....	4
4.1.2 - PRIORIDADE DOS REQUISITOS.....	4
4.1.3 - DEMAIS CONVENÇÕES OU PADRÕES DO DOCUMENTO.....	4
5 - DESCRIÇÃO DO NEGÓCIO .....	4
6 - OBJETIVOS DO SISTEMA .....	4
7 - PERFIS DE USUÁRIO .....	5
8 - REQUISITOS FUNCIONAIS .....	5
8.1 - ESPECIFICAÇÃO .....	5
9 - REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	5
9.1 – ESPECIFICAÇÃO .....	6
10 - DIAGRAMA DE CASOS DE USO .....	7
11 - MODELO DE BANCO DE DADOS .....	8

## 4 - INTRODUÇÃO

Este documento descreve os requisitos de um sistema para gerenciamento de atletas e jogos de uma equipe de futebol americano. O projeto será desenvolvido utilizando como base as necessidades da direção do Carlos Barbosa Ximangos.

### 4.1 - CONVENÇÕES E ABREVIATURAS

#### 4.1.1 - NOMECLATURA DOS REQUISITOS

Identificação dos requisitos: Os requisitos funcionais e não-funcionais serão referenciados no documento sob a nomenclatura 'RF001' e 'RNF001', respectivamente. As letras significam Requisito Funcional e Requisito Não-Funcional, e os números representam uma sequência crescente a partir de 1.

#### 4.1.2 - PRIORIDADE DOS REQUISITOS

Abrev.	Prioridade	Descrição
O	Obrigatório/Essencial	Sistema deve atender esse requisito com alta prioridade
I	Importante	Requisito Importante, podendo ser implementado em um 2º momento.
D	Desejável	Baixa prioridade. Versões futuras. Não afetam o foco central do sistema.

#### 4.1.3 - DEMAIS CONVENÇÕES OU PADRÕES DO DOCUMENTO

Manter: o verbo manter representa ações de incluir, alterar, excluir e consultar.

## 5 - DESCRIÇÃO DO NEGÓCIO

O Carlos Barbosa Ximangos é um time gaúcho de futebol americano da cidade de Carlos Barbosa. No primeiro semestre de 2017, o time fará sua estreia no campeonato gaúcho da categoria. Visando uma melhor preparação para a disputa dessa competição, o time necessita de uma ferramenta que ajude no gerenciamento da equipe.

Um time de futebol americano, conta em média com mais de 50 atletas. Devido ao elevado número de participantes, a equipe precisa de um sistema para auxiliar no controle das informações pessoais, estatísticas e habilidades de cada jogador, bem como suas posições, podendo um jogador fazer parte da comissão técnica. Também há a necessidade do controle das partidas e adversários que a equipe enfrentará em seus amistosos ou campeonatos, para que em um futuro possam ser retiradas algumas estatísticas que darão vantagem ao time perante seus adversários.

O Ximangos, também necessita da ajuda na organização dos seus times de ataque, defesa e especialistas. A ajuda será auxiliando na escalação dos times, acesso a playbooks (jogadas) e seletiva de novos jogadores, para isso, num segundo momento, se faz necessário a implementação de uma solução para essa demanda, fazendo com que a comissão técnica tenha uma melhor visão dos jogadores que eles comandam.

## 6 - OBJETIVOS DO SISTEMA

O sistema tem os seguintes objetivos:

1. Manter cadastros de apoio.
2. Controlar informações dos jogadores.
3. Controlar informações das competições e jogos.
4. Controlar informações das escalações titulares e reservas.
5. Controlar informações das seletivas para novos jogadores.
6. Emitir relatórios.

## 7 - PERFIS DE USUÁRIO

Na tabela abaixo, consta os perfis de usuários que terão acesso ao sistema.

1. Usuário (Atletas)	2. Administrador (Comissão Técnica).
----------------------	--------------------------------------

## 8 - REQUISITOS FUNCIONAIS

Na tabela abaixo constam as descrições dos requisitos funcionais do sistema.

Nº	Descrição do requisito	Prioridade
RF001	Manter o cadastro dos usuários. Apenas usuários do tipo administrador terão acesso aos cadastros sistema.	O
RF002	Manter cadastro dos atributos.	O
RF003	Manter cadastro das posições.	O
RF004	Manter cadastro dos jogadores.	O
RF005	Manter cadastro dos times adversários.	O
RF006	Manter cadastro das competições.	O
RF007	Manter cadastro dos jogos.	O
RF008	Todos os usuários necessitam login, para administradores é permitido a manutenção de dados.	O
RF009	Permitir consultar jogos por período informado e competição.	O
RF010	Permitir consultar jogadores por posição	O
RF011	Permitir alteração no tipo do perfil do usuário do sistema.	O
RF012	Gerar relatório dos jogos e das listagens.	O
RF013	Exibir as jogadas dos times, de forma fixa através de imagens	I
RF014	Exibir as escalações dos times, de forma fixa através de imagens	I
RF015	Exibir gráfico do tipo radar, com as informações dos jogadores	I
RF015	Permitir fazer controle de seletivas de jogadores.	D
RF016	Permitir manter escalação dos times de ataque, defesa, e times de especialistas.	D
RF017	Permitir manter jogadas do time.	D

### 8.1 - ESPECIFICAÇÃO

Todas as tabelas terão uma página para manutenção, com exceção da tabela das cidades, que deverá ser preenchida anteriormente, e mantida atualizada pelo desenvolvedor.

## 9 - REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Na tabela abaixo constam as descrições dos requisitos não funcionais do sistema.

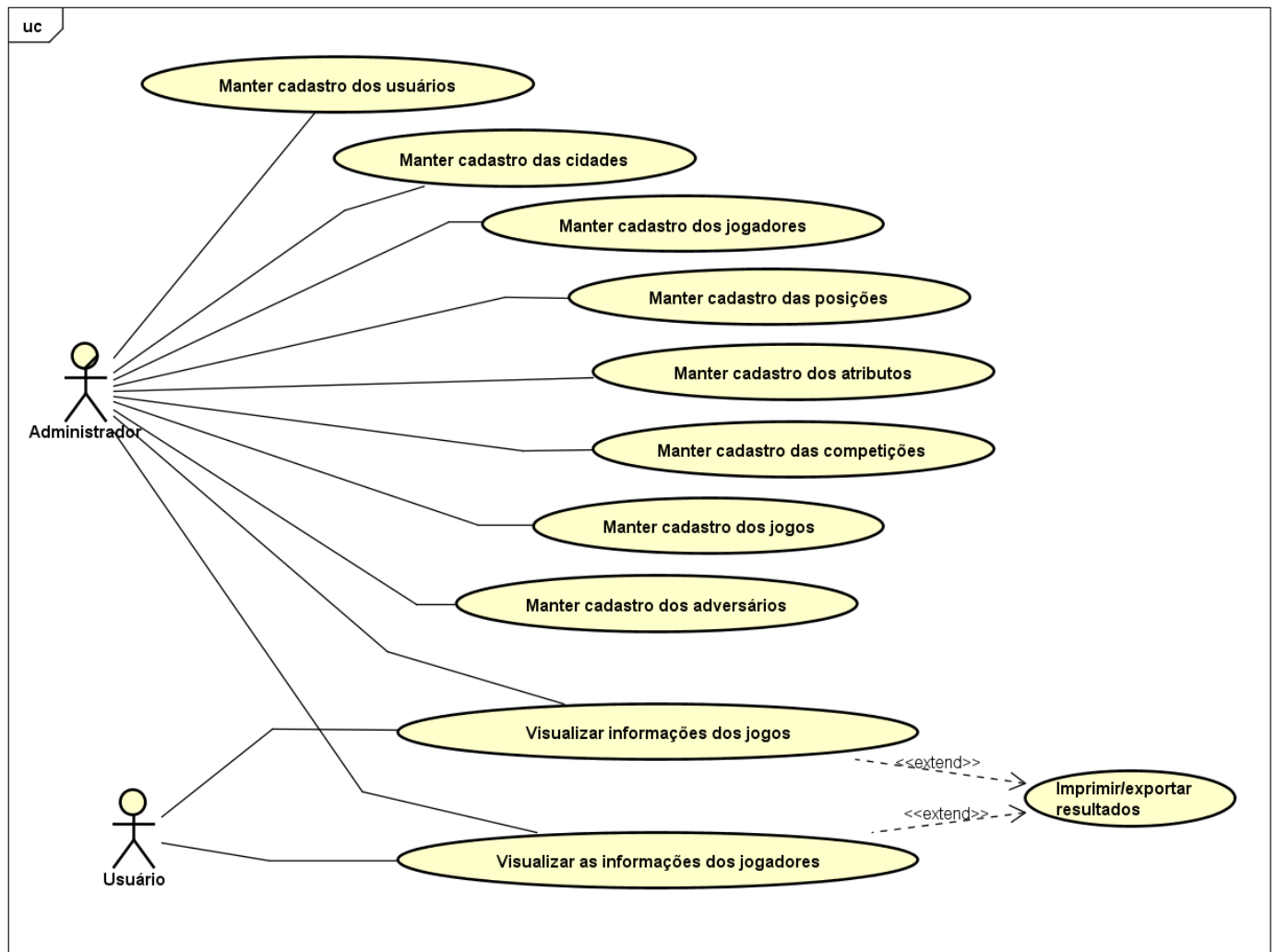
Nº	Descrição do requisito	Prioridade
RNF01	Utilizar linguagem JSP	O
RNF02	Utilizar banco de dados PostgreSQL	O
RNF03	Utilizar recursos para programação web: JQuery, framework, Bootstrap ou template compatível para estilização	O
RNF04	Desenvolver ambiente responsivo	O

RNF05	Validar campos obrigatórios	O
RNF06	Utilizar máscaras em campos de dados para facilitar entrada de dados	O
RNF07	Manter senha do usuário criptografada	I
RNF08	Possibilitar exportação de relatórios para formatos: csv e pdf	I

## 9.1 – ESPECIFICAÇÃO

Os formatos para exportar o relatório são ilustrativos, nada impede que outros formatos sejam adicionados, na medida do possível, sem acarretar atrasos na implementação do sistema.

## 10 - DIAGRAMA DE CASOS DE USO



powered by Astah

## 11 - MODELO DE BANCO DE DADOS

