

**Exercice 1**

Donner le résultat de l'exécution des instructions suivantes.

Le cas échéant, on utilisera la dernière colonne pour suivre l'évolution des variables qui ne sont pas forcément affichées à chaque itération.



	Instructions Python	Résultats d'exécution	Evolution des variables
1.	<pre>a = 1 print "a"</pre>		
2.	<pre>maginot = 3 thomas = maginot + 5 rougeaux = thomas - maginot if maginot &gt; thomas:     print maginot else:     print rougeaux</pre>		
3.	<pre>for i in range(2,10,3):     print i</pre>		
4.	<pre>c=4 print "c" for i in range(3):     a=3*c+2     c=c+1     print a</pre>		
5.	<pre>s=0 for i in range(1,6):     a=2*i     print a     s=s+a print "s",s</pre>		
6.	<pre>var=2 coco=3*var-2 while coco&lt;=10:     var=var+1     coco=3*var-2     print "var=",var,"coco=",coco</pre>		
7.	<pre>for i in range(5):     for j in range(3):         if i==j:             print i</pre>		



Les 3 programmes à écrire seront enregistrés sur le bureau dans un dossier à votre nom et seront nommés :

- votrenom-ex1.py
- votrenom-ex2.py
- votrenom-ex3.py

Même si votre programme ne fonctionne pas ou est incomplet, tout ce que vous aurez écrit sera pris en compte dans l'évaluation.

Si vous êtes en difficultés, vous pouvez demander de l'aide. L'enseignant vous débloquera avec plaisir en échange d'une petite retenue sur la note et d'un café.



### Exercice 1

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur la saisie de son nom, du jour du mois et qui affiche un message de bienvenue.

```
entrer votre nom :Gertrude
entrer le jour du mois :24
bonjour Gertrude nous sommes le 24 du mois
```

### Exercice 2

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier et qui indique si le nombre est ou n'est pas un multiple de 7.

### Exercice 3

Ecrire un programme qui réalise la somme des nombres pairs compris entre 0 et N inclus et affiche uniquement le résultat final. (N est un entier saisi par l'utilisateur)

### Exercice 4

- a) Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de rentrer un nombre entier entre 10 et 50 et qui compte à rebours à partir de la valeur donnée (utilisation de la boucle for interdite).



- b) Modifier votre programme afin que le compte à rebours ne s'affiche que si le nombre rentré est bien compris entre 10 et 50, dans le cas contraire un message d'erreur devra s'afficher « **le nombre saisi est hors gamme** »