Description de mes expériences menées et mes observations :

1. Expériences :

J’ai suivi les consignes en lisant le Readme, en exécutant le programme sur les deux instances. Après avoir compris le fonctionnement du code fourni, j’ai écrit un code qui calcul le temps d’exécution des deux heuristiques en les comparant avec une liste initiales généré de façon aléatoire.

Dans l’ensemble le Manathan a un temps d’exécution moyen plus courte que la méthode de Nombre de tuiles mal placées.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Manathan | Nombre de tuiles mal placées |
| *Moyenne des temps avec différentes états initiales* | *0.7* | *14* |

1. Observations :

Effectivement, J’ai compris que pour qu’un état soit résoluble, sa parité doit être la même que celle de l’objectif ; si ce n’est pas le cas, la recherche se terminera par un échec.

Conclusion : comme parfois le random de ma liste initiale n’a pas la même parité que l’objectif, ça renvois un échec.