



# ARQUITETURA DE SOFTWARE

## Atividade de Arquitetura de Software (2º bimestre)

Geucimar Briatore  
geucimar@up.edu.br

Atualizado em 10/2022

## Atividade bimestral

- Desenvolver um microserviço e aplicar um dos padrões catalogados no livro **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Erich Gamma ... [et al.] (mais informações ver vídeo sobre os padrões de projeto em <https://youtu.be/OirV3GD2ILE>);
- O valor da atividade é de **3,0 pontos** (para padrões exemplificados no youtube) e **4,0 pontos** (para padrões não-apresentados);
- Apresentar até:  
**08/11** (turmas de terças),  
**16/11** (turmas de quartas) e  
**18/11** (turmas de sextas).

# Integração e Entrega Contínua (CI/CD)

- A equipe interessada em trabalhar com o tópico **Integração e Entrega Contínua (CI/CD)** deverá no decorrer do bimestre implantar uma esteira (pipeline) utilizando **Jenkins** que realize as etapas de **Construção** (Build), **Testes** (Tests) e **Distribuição** (Deploy) de microserviços a serem desenvolvidos em sala de aula;
- O valor da atividade é de **5,0 pontos**;
- Apresentar até:  
**08/11** (turmas de terças),  
**16/11** (turmas de quartas) e  
**18/11** (turmas de sextas).

## Containerização e Gateway

- A equipe interessada em trabalhar com o tópico **Containerização e Gateway** deverá no decorrer do bimestre implantar uma **contêiner** (docker) e identificar e implantar um gateway para unificar os microserviços a serem desenvolvidos em sala de aula em um ambiente único;
- O valor da atividade é de **4,0 pontos**;
- Apresentar até:  
**08/11** (turmas de terças),  
**16/11** (turmas de quartas) e  
**18/11** (turmas de sextas).