

Ufoludek



Zielona macka

Zielona macka ma prawo raz w ciągu gry zabić wybraną osobę.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Ufoludek



Detektor

Każdej zwykłej nocy detektor ma prawo wybrać sobie osobę, a Wielki Manitou, pokaże mu, po której stronie tej osoby znajduje się posązek.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Opój

Opój poprzez spicie może uczynić nieaktywną w nocy jedną, wybraną przez siebie osobę. Gracz upity nie budzi się, nawet na wezwanie Wielkiego Manitou. Opój dysponuje ograniczoną ilością alkoholu, toteż spijać może tylko 2 razy w czasie gry.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Ufoludek



Wielki ufol

Wielki ufol w nocy ostatecznie podejmuje decyzje dotyczące wszystkich ufoli, takie jak kogo okraść i u kogo ukryć posązek.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel




Burmistrz

Burmistrzowi wolno raz w czasie gry pokazać swoją kartę i ulaskawić gracza skazanego na śmierć.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Dziwka

Zerovej nocy dziwka wybiera sobie klienta i zapoznaje się z nim. Dzwika poznaje kartę klienta, a klient dowiaduje się kto jest dziwka.

"Dziwka ...?!, po co nam dziwka, która się opiera..." Piotr Hofman

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Ufoludek



Pożeracz umysłów

Każdej zwykłej nocy pożeracz umysłów może obejrzeć kartę wybranego gracza.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Sędzia

Raz w ciągu gry, wolno sędziemu zaraz po pojedynku zmienić jego wynik. Aby to uczynić sędzia musi ujawnić swoją kartę.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel




Szeryf

Szeryf każdej nocy zamyka w areszcie wybraną przez siebie osobę. Jeżeli osoba aresztowana miała posązek to trafia on w ręce szeryfa. Osoba aresztowana staje się nieaktywna przez jedną noc, tj. nie budzi się w nocy i nie może zostać zabita tej nocy.

Rozpowszechniane na zasadach licencji GPL

Game by Adam Sołund. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Hazardzista

Od którejś nocy hazardzista może przystąpić do gry. Gra się odbywa w nocy. Hazardzista po kolei zabija wybrane przez siebie osoby, aż trafi na "dobrego obywatela". Wtedy sam ginie.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Uwodziciel

Uwodziciel dzięki swojemu urokowi osobistemu potrafi sprawić, że osoba którą sobie zerowej nocy wybierze przyzna mu zawsze rację i nie wystąpi w żaden sposób przeciwko jemu. Będzie ona także ukrywać swoje uczucie do uwodziciela.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Bandyta



Szantażysta

Szantażysta dzięki swojemu uzbrojeniu potrafi sprawić, że osoba którą sobie zerowej nocy wybierze przyzna mu zawsze rację i nie wystąpi w żaden sposób przeciwko jemu.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Dobry rewolwerowiec

Wygrywa pojedynki niezależnie od wyników głosowania, o ile nie walczy ze złym rewolwerowcem.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Bandyta



Herszt

Podje muje ostateczne decyzje w nocy, dotyczące kogo bandyci okradają, zabijają i u kogo ukrywają posązek.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Bandyta



Mściciel

Mściciel raz w ciągu gry, w nocy może poderżnąć gardło wybranej przez siebie osobie.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Dobry obywatel



Pastor

Pastor każdej nocy spowiada wybraną przez siebie osobę. Poprzez spowiedź pastor poznaje frakcję do której należy ta osoba. Osoba wyświadana nie dowiaduje się, że przystąpiła do tego sakramentu

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Indianin




Lornecie oko

Raz w ciągu gry może poznać u kogo znajduje się posązek.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Bandyta



Złodziej

Raz w ciągu gry, złodziej może okraść wybraną przez siebie osobę.

Game by Adam Joland. <http://21wdh.staszic.waw.pl/html>

Bandyta



Zły rewolwerowiec

Zwycięża pojedynki z prawie wszystkimi, niezależnie od wyników głosowania. W głosowaniu może go pokonać jedynie dobry rewolwerowiec.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin



Szaman

Szaman raz w ciągu gry może poznać kartę wybranej przez siebie osoby. Wym celu musi odprawić w nocy tradycyjny rytuał, a bogowie oświecą go.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin



Szamanka

Raz w czasie gry szamanka sporządza tajemniczy wywar i go podstępnie podrzuca wybranej przez siebie osobie w nocy. Osoba ta nagle i niespodziewanie skona następnego dnia.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin




Wódz

Podjmuje ostatecznie decyzje dotyczące zabicia kogoś w nocy przez Indian i ukrycia posążka.

"Zostawmy naszego dobrodzieja."

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin



Cicha stopa

Raz w ciągu gry może podrzucić posążek wybranej przez siebie osobie. Ow wybraniec nawet się nie zorientuje, gdy posiędzie posążek.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin



Wojownik

Wojownik raz w ciągu gry w nocy może zabić wybraną przez siebie osobę.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>

Indianin



Samotny kojot

Samotny kojot zabija w nocy dwie osoby, gdy jest jedynym aktywnym Indianinem, a w przeciwnym wypadku jedną osobę.

Game by Adam Soland. <http://21wdk.staczc.waw.pl/hinlu>