

1) Definir la siguiente jerarquía de objetos, haciendo uso de los prototipos de JavaScript:

Objeto Persona con las propiedades nombre, edad y género, y el método obtDetalles(), que muestra por pantalla las propiedades de la persona.

Objeto Estudiante, que hereda de Persona, e incluye las propiedades curso y grupo y el método registrar().

Objeto Profesor, que hereda de Persona, e incluye las propiedades asignatura y nivel y el método asignar().

Crear los objetos y casos de prueba necesarios para comprobar el correcto funcionamiento de la jerarquía.

2) ¿Cuales son los tipos de datos JavaScript?

- ☐ String
- ☐ Boolean
- ☐ List
- ☐ Object
- ☐ Tuple

3) ¿Qué significa la palabra clave 'this' en JavaScript?

4) ¿Cómo se puede cambiar el estilo/clase de un elemento?

- ☐ `document.getElementById("myText").style.fontSize = "20";`
- ☐ `document.getElementById("myText").style.fontSize = "20";`
- ☐ `document.getElementById("myText").className = "anyclass";`
- ☐ `document.getElementById("myText").className = "anyclass";`
- ☐ `document.getElementById("myText").className ("anyclass");`

5) ¿Cuáles son todos los bucles en JavaScript?

6) ¿Cuál sería el resultado de `3+2+"7"`?

- ☐ 12
- ☐ 57
- ☐ No se puede sumar por incompatibilidad de tipos
- ☐ 327

7) ¿Para qué sirve el operador typeof?

8) El factorial de un número entero  $n$  es una operación matemática que consiste en multiplicar todos los factores  $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$ . Así, el factorial de 5 (escrito como  $5!$ ) es igual a:  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$ . Utilizando la estructura for, crear un script que calcule el factorial de un número entero.

9) Definir una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aporó otro paso natural"