

l_1

K	...	ts
...	...	9
...	...	15
...	...	25
...	...	37
...	...	58

 $UDF(ts, t_0, \omega)$ l_2

K	...	ts	FrameID
...	...	9	1
...	...	15	1
...	...	25	2
...	...	37	2
...	...	58	3

Window Based
Operation l_3

FrameID	Agg (Count)
1	2
2	2
3	1