

ANALYSEUR SYNTAXIQUE

```
#<prog> -> start> <SuiteInstr> varList nbrInput nbrPrint <stop>
#<SuiteInstr> -> <instr> | <;><instr>
#<instr> -> <reg32>=<OR> | <print>print<OR>| <print>input<var>i |
<print>input<var>s | <print>input<var>b | <var>=<OR>i | <var>=<OR>s |
<var>=<OR>b | <OR>
# <OR> -> <AND> | <OR> <AND>
# <AND> -> <exprPM> | <AND>&<exprPM>
# <exprPM> -> <exprFDM> | <exprPM> + <exprFDM> | <exprPM> - <exprFDM>
# <exprFDM> -> <Neg_Not> | <exprFDM> * <Neg_Not> | <exprFDM> /
<Neg_Not> | <exprFDM> % <Neg_Not>
# <Neg_Not> -> <facteur> | ~<facteur>
# <facteur> -> (<SuiteInstr>) | <reg32> | <var>i | <var>s | <var>b |
<Nombre_X>
# <Nombre_X> -> <Nombre_Hexa> | <Nombre_Binaire> | <Nombre_Decimal>
# <Nombre_Hexa> -> <chiffreHexa> | <Nombre_Hexa><chiffreHexa>
# <Nombre_Binaire> -> <chiffreBinaire> | <Nombre_Binaire><chiffreBinaire>
# <nombre_Decimal> -> <ChiffreDcimal> | <Nombre_Decimal><ChiffreDcimal>
# <chiffreDecimal> -> 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
# <chiffreHexa> -> 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a | b | c | d | e | f
# <chiffreBinaire> -> 0 | 1 | b
# <VAR> -> i<mot> | s<mot> | b<mot>
# <mot> -> <lettre> | <mot><lettre>
# <lettre> -> alphabet minuscule | alphabet majuscule | alphabet majuscule
&& alphabet minuscule
# <Print> -> print | input
# <Reg32> -> eax | ebx | ecx | edx | esi | edi
```