## Тимлид - терминатор Т-70

## Реализовать алгоритм автоматического воспитания джуна

Тимлид Т-70 может находится в одном из 4х состояний, начальное состояние может быть любым:

- Хорошем настроении
- Нормальном Настроении
- Плохом
- Состояние «не попадись на глаза»

В зависимости от работы юного программиста(сигналы 1 || 0), Т-70 переходит в другое состояние:

Изначальное состояние	Делает успешно работу - <i>′</i>	
Хорошем настроении	Хорошем настроении:	Нормальном Настроении
Нормальном Настроении	Хорошем настроении	Плохом
Плохом	Нормальном Настроении	Состояние «не попадись на глаза»
Состояние «не попадись на глаза»	Плохом	Состояние «не попадись на глаза»

При переходе между состояниями Т-70 генерирует соответствующую фразу(придумать самостоятельно)

Есть у нас HR T-1000 она хочет знать сколько раз T-70 был вынесен выговор программисту(возникает когда T70 в состоянии «не попадись на глаза» получает сигнал 0).

Есть еще Менеджер Т-1001 она хочет знать сколько раз программиста хвалил Т-70 (Т-70 в состоянии «Хорошего настроения» получает сигнал 1).

## Требования:

- 1. Чистый РНР (без использования фреймворков и БД)
- 2. система должна быть масштабируема, т.е при добавлении нового состояния Т-70 нам не нужно производить рефакторинг всей системы,
- 3. Мы должны иметь возможность легко менять поведение системы. Например:

- попадать из состояния «Хорошем настроении» в «Плохое», при плохой работе программиста (сигнал 0).
- 4. Мы легко можем добавить любое количество дополнительных сущностей, которые будут следить за изменениями состояния Т-70.