



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Bilbomatica como Programador. Cuento con una amplia trayectoria profesional en la que he trabajado principalmente con Java y Angular. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación así como desarrollar pequeños proyectos en los que aplicar dicho aprendizaje.

Educación

- 2011-2016 Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información UPV/EHU
- 2009-2011 Bachillerato de ciencias y tecnología El Salvador Maristas

Trayectoria

- 2019-Act Programador Bilbomatica
Me he incorporado a la parte front del proyecto Eccairs 2 para la Agencia Europea de Seguridad Aérea (EASA) que está siendo desarrollado con Angular 8, NGRX y NGRX/Data. El cometido de esta aplicación es la recopilación de incidencias que puedan darse en la aviación y la gestión de la taxonomía empleada en los informes que recogen estas incidencias así como otras gestiones comunes en este tipo de aplicaciones como roles, usuarios, etc. Cabe destacar también que en este proyecto se ha utilizado la metodología SCRUM.

- 2019 Programador Getronics
Realicé el proyecto FMS (Field Management Services), una aplicación multiplataforma para Android, iOS y navegador implementada mediante Angular 6, Ionic 3 y Cordova. La aplicación consiste en un gestor de tareas para los trabajadores de campo de Getronics y cuenta con agenda, geolocalización, google maps y gestión de inventario.

- 2017-2018 Programador Informática de Euskadi (IDE)
En esta empresa hice labores de mantenimiento de los proyectos web ya existentes dedicados a ofrecer servicio a Caixabank Consumer Finance y basados en Java y Struts en la parte dinámica; JQuery en la parte estática; y Ajax para conectar entre ambas partes cuando era necesario,

Por otra parte, estuve involucrado en el desarrollo e implementación de 2 proyectos desde cero:

Minisite de MediaMarkt: Realizado en Java y Struts se trata de una aplicación web dedicada a la contratación de la tarjeta MediaMarkt Club Card. Incluye servicios REST así como una estructura multimarca diseñada específicamente con el objetivo de poder alojar otras marcas (Gas natural, Ventajon, etc) de modo que tuviesen un diseño propio y unos pasos para realizar la solicitud a elección del cliente.

Digitalización TCF: Aplicación web implementada en Angular4 para la compra de dispositivos móviles financiados por Telefónica Consumer Finance. Este desarrollo cuenta con un Middleware programado en Java que hace las llamadas correspondientes a los servicios que sirven de apoyo a la aplicación. Dicho Middleware expone los servicios necesarios en REST para que puedan ser invocados desde el código Angular4 y realiza diferentes llamadas a servicios empleando Axis, Jaxb y Soap con cabecera de seguridad y firma entre otros.

Por otra parte, hice otros proyectos de menor envergadura con otros lenguajes de programación como Spring, así como diferentes plugins de Java como Selenium.



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Bilbomatica como Programador. Cuento con una amplia trayectoria profesional en la que he trabajado principalmente con Java y Angular. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación así como desarrollar pequeños proyectos en los que aplicar dicho aprendizaje.

Proyectos

2020	Eccairs 2 Angular 8, Ngrx y Ngrx/data	Bilbomatica
2019	SpringMarket Spring e Hibernate	Otros
2019	Github Issue Search Angular 8 y Ngrx	Otros
2019	Pókedex Angular 8 e Ionic 3	Otros
2019	Getronics FMS Implementada en Angular 6, Ionic y Cordova	Getronics
2018	Digitalización Telefónica Consumer Finance Implementada en Angular 4	Informática de Euskadi (IDE)
2017	Minisite tarjeta MediaMarkt Implementada en Java con arquitectura basada en Struts	Informática de Euskadi (IDE)
2017	Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts	Informática de Euskadi (IDE)
2016	Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining.	UPV/EHU y grupo de investigación IXA
2016	Juego: Ruleta de la fortuna Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica	UPV/EHU
2016	Juego: Arkanoid para navegador web Implementado en JavaScript	UPV/EHU
2016	Aplicación en Android para la gestión de reuniones Desarrollado en Android mediante la aplicación Android Studio	UPV/EHU
2015	Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica	UPV/EHU
2014	Juego: Pasapalabra Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica	UPV/EHU



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Bilbomatica como Programador. Cuento con una amplia trayectoria profesional en la que he trabajado principalmente con Java y Angular. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación así como desarrollar pequeños proyectos en los que aplicar dicho aprendizaje.

Aptitudes

Idiomas

- Español, lengua materna
- Inglés, nivel medio

Lenguajes de programación

- Java
- R
- Python
- Ruby

Lenguajes web y frameworks

- Spring
- Struts
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- TypeScript
- jQuery
- Angular
- ReactJS
- Sass
- Rails
- Ionic
- NgRx

Bases de Datos

- Microsoft SQL Server
- Oracle SQL Developer
- Hibernate
- MySQL

Control de versiones

- Git
- Svn
- Tfs

Cloud Computing

- Microsoft Azure

Otras aptitudes

- Apache
- Cordova
- Maven
- Android
- Data Mining
- \LaTeX
- Photoshop
- NPM
- NodeJS
- Selenium
- Gulp
- REST

Portfolio

Toda esta información puede verse de forma más detallada en mi Portfolio.

<https://mbarcina001.github.io/Portfolio/>