

Mikel Barcina Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



http://bit.do/mbarcina



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí -

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Educación)

2011-2016 Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Informa-UPV/EHU

2009-2011 Bachillerato de ciencias y tecnología El Salvador Maristas

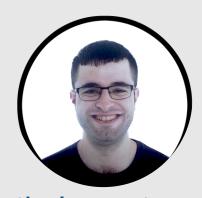
Trayectoria

2017-2018 Programador B Informática de Euskadi (IDE)

2019-Act. Programador Getronics

Proyectos

2018	Getronics FMS Implementada en Angular 6, Ionic y Cordova Getronics
2018	Digitalización Telefónica Consumer Finance Informática de Euskadi (IDE) Implementada en Angular 4
2017	Minisite tarjeta MediaMarkt Informática de Euskadi (IDE) Implementada en Java con arquitectura basada en Struts
2017	Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance Informática de Euskadi (IDE) Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts
2016	Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas UPV/EHU y grupo de investigación IXA Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining.
2016	Juego: Ruleta de la fortuna UPV/EHU Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
2016	Juego: Arkanoid para navegador web UPV/EHU Implementado en JavaScript
2016	Aplicación en Android para la gestión de reuniones UPV/EHU Desarrollado en Android mediante la aplicación Android Studio
2014	Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín UPV/EHU Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
2014	Juego: Pasapalabra UPV/EHU Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica



Mikel Barcina Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España 695727548



http://bit.do/mbarcina



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí -

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Aptitudes

Idiomas

•Español, lengua materna •Inglés, nivel medio

Lenguajes de programación

Java	•R	•PHP	Python	Ruby
Spring	Struts			

Lenguajes web

HTML5	•CSS3	 JavaScript 	 TypeScript 	jQuery
Angular	REST	ReactJS	•Sass	Rails
ASP.NET	Ionic			

Otras aptitudes

•Git	MySQL	Android	Data Mining	Apache
• 1≥T _E X	Photoshop	•NPM	Selenium	Cordova