



# Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



[mbarcina001@gmail.com](mailto:mbarcina001@gmail.com)

## Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

## Educación

- |           |  |                      |
|-----------|--|----------------------|
| 2011-2016 | Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información | UPV/EHU              |
| 2009-2011 | Bachillerato de ciencias y tecnología                                | El Salvador Maristas |

## Trayectoria

- |           |               |                              |
|-----------|---------------|------------------------------|
| 2017-2018 | Programador B | Informática de Euskadi (IDE) |
| 2019-Act. | Programador   | Getronics                    |

## Proyectos

- |      |   |                                      |
|------|---|--------------------------------------|
| 2018 | Getronics FMS<br>Implementada en Angular 6, Ionic y Cordova   | Getronics                            |
| 2018 | Digitalización Telefónica Consumer Finance<br>Implementada en Angular 4   | Informática de Euskadi (IDE)         |
| 2017 | Minisite tarjeta MediaMarkt<br>Implementada en Java con arquitectura basada en Struts   | Informática de Euskadi (IDE)         |
| 2017 | Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance<br>Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts  | Informática de Euskadi (IDE)         |
| 2016 | Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas<br>Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining. | UPV/EHU y grupo de investigación IXA |
| 2016 | Juego: Ruleta de la fortuna<br>Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica   | UPV/EHU                              |
| 2016 | Juego: Arkanoid para navegador web<br>Implementado en JavaScript  | UPV/EHU                              |
| 2016 | Aplicación en Android para la gestión de reuniones<br>Desarrollado en Android mediante la aplicación Android Studio   | UPV/EHU                              |
| 2014 | Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín<br>Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica  | UPV/EHU                              |
| 2014 | Juego: Pasapalabra<br>Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica  | UPV/EHU                              |



# Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



[mbarcina001@gmail.com](mailto:mbarcina001@gmail.com)

## Acerca de mí —

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

## Aptitudes

### Idiomas

- Español, lengua materna
- Inglés, nivel medio

### Lenguajes de programación

- Java
- R
- PHP
- Python
- Ruby
- Spring
- Struts

### Lenguajes web

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- TypeScript
- jQuery
- Angular
- REST
- ReactJS
- Sass
- Rails
- ASP.NET
- Ionic

### Otras aptitudes

- Git
- MySQL
- Android
- Data Mining
- Apache
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- Photoshop
- NPM
- Selenium
- Cordova