



# Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



[mbarcina001@gmail.com](mailto:mbarcina001@gmail.com)

## Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

## Educación

- 2011-2016 Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información UPV/EHU
- 2009-2011 Bachillerato de ciencias y tecnología El Salvador Maristas

## Trayectoria

- 2017-Act. Programador B Informática de Euskadi (IDE)

## Proyectos

- 2018 Digitalización Telefónica Consumer Finance Implementada en Angular 4 Informática de Euskadi (IDE)
- 2017 Minisite tarjeta MediaMarkt Implementada en Java con arquitectura basada en Struts Informática de Euskadi (IDE)
- 2017 Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts Informática de Euskadi (IDE)
- 2016 Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas UPV/EHU y grupo de investigación IXA  
Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining.
- 2016 Juego: Ruleta de la fortuna UPV/EHU  
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
- 2016 Juego: Arkanoid para navegador web UPV/EHU  
Implementado en JavaScript
- 2016 Aplicación en Android para la gestión de reuniones UPV/EHU  
Desarrollado en Android mediante la aplicación Android Studio
- 2014 Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín UPV/EHU  
Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
- 2014 Juego: Pasapalabra UPV/EHU  
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica



# Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



[mbarcina001@gmail.com](mailto:mbarcina001@gmail.com)

## Acerca de mí —

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Informática de Euskadi como Programador B en prácticas. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

## Aptitudes

### Idiomas

- Español, lengua materna
- Inglés, nivel medio

### Lenguajes de programación

- Java
- Spring
- R
- Struts
- PHP
- Python
- Ruby

### Lenguajes web

- HTML5
- Angular
- Jekyll
- CSS3
- REST
- ASP.NET
- JavaScript
- ReactJS
- TypeScript
- Sass
- jQuery
- Rails

### Otras aptitudes

- Git
- LaTeX
- MySQL
- Photoshop
- Android
- Data Mining
- Apache