



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí

Soy un estudiante que acaba de terminar el grado de Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información que imparte la UPV. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Educación

- 2011-2016 Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información
UPV/EHU
- 2009-2011 Bachiller (Ciencias y Tecnología)
El Salvador Maristas

Trayectoria

- 2017-Act. Programador Junior
Informática de Euskadi (IDE)

Proyectos

- 2017 Minisite tarjeta MediaMarkt
Implementada en Java con arquitectura basada en Struts
Informática de Euskadi (IDE)
- 2017 Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance
Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts
Informática de Euskadi (IDE)
- 2016 Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas
UPV/EHU y grupo de investigación IXA
Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining.
- 2016 Juego: Ruleta de la fortuna
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
UPV/EHU
- 2016 Juego: Arkanoid para navegador web
Implementado en JavaScript
UPV/EHU
- 2016 Aplicación en Android para la gestión de reuniones
Proyecto para el grado
UPV/EHU
- 2014 Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín
Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
UPV/EHU
- 2014 Juego: Pasapalabra
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica
UPV/EHU

Aptitudes

Idiomas

- Español, lengua materna
- Inglés, nivel medio

Lenguajes de programación

- Java
- R
- PHP
- Python
- Ruby
- Spring
- Struts

Lenguajes web

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- TypeScript
- jQuery
- Angular
- REST
- ReactJS
- Sass
- Rails
- Jekyll
- ASP.NET

Otras aptitudes

- Git
- MySQL
- Android
- Data Mining
- Apache
- L^AT_EX
- Photoshop

