



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Getronics como Programador. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Educación

- | | | |
|-----------|--|----------------------|
| 2011-2016 | Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información | UPV/EHU |
| 2009-2011 | Bachillerato de ciencias y tecnología | El Salvador Maristas |

Trayectoria

- | | | |
|-----------|-------------|------------------------------|
| 2019-Act. | Programador | Getronics |
| 2017-2018 | Programador | Informática de Euskadi (IDE) |

Proyectos

- | | | |
|------|---|--------------------------------------|
| 2018 | Getronics FMS
Implementada en Angular 6, Ionic y Cordova | Getronics |
| 2018 | Digitalización Telefónica Consumer Finance
Implementada en Angular 4 | Informática de Euskadi (IDE) |
| 2017 | Minisite tarjeta MediaMarkt
Implementada en Java con arquitectura basada en Struts | Informática de Euskadi (IDE) |
| 2017 | Mantenimiento y atención de incidencias para las webs de servicios para CaixaBank Consumer Finance
Dearrolladas en Java con arquitectura basada en Struts | Informática de Euskadi (IDE) |
| 2016 | Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas
Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining. | UPV/EHU y grupo de investigación IXA |
| 2016 | Juego: Ruleta de la fortuna
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica | UPV/EHU |
| 2016 | Juego: Arkanoid para navegador web
Implementado en JavaScript | UPV/EHU |
| 2016 | Aplicación en Android para la gestión de reuniones
Desarrollado en Android mediante la aplicación Android Studio | UPV/EHU |
| 2014 | Aplicación para la gestión de encierros en San Fermín
Desarrollo en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica | UPV/EHU |
| 2014 | Juego: Pasapalabra
Realizado en Java con la ayuda de Swing para la interfaz gráfica | UPV/EHU |



Mikel Barcina

Ingeniero Informático



78993013L



25 de Agosto, 1993



Bilbao, España



695727548



<http://bit.do/mbarcina>



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí —

Soy un ingeniero en informática de gestión y sistemas de información graduado por la Universidad Pública del País Vasco que actualmente trabaja para la empresa Getronics como Programador. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Aptitudes

Idiomas

- Español, lengua materna
- Inglés, nivel medio

Lenguajes de programación

- Java
- Spring
- R
- Struts
- PHP
- Python
- Ruby

Lenguajes web

- HTML5
- Angular
- ASP.NET
- CSS3
- REST
- Ionic
- JavaScript
- ReactJS
- TypeScript
- Sass
- jQuery
- Rails

Otras aptitudes

- Git
- LaTeX
- MySQL
- Photoshop
- Android
- NPM
- Data Mining
- Selenium
- Apache
- Cordova