

Mikel Barcina Ingeniero Informático

25 de Agosto, 1993



Bilbao, España 695727548



http://bit.do/mbarcina



mbarcina001@gmail.com

Acerca de mí ——

Soy un estudiante que acaba de terminar el grado de Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información que imparte la UPV. Soy una persona inquieta que siempre trata de sacar tiempo durante sus ratos libres para aprender nuevas técnicas y lenguajes de programación.

Educación

2011-2016 Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información UPV/EHU

2009-2011 Bachiller (Ciencias y Tecnología) El Salvador Maristas

Trayectoria

2017-Act. Programador Junior Informática de Euskadi (IDE)

[Proyectos]

2017	Minisite tarjeta MediaMarkt Implementada en Java con arquitectura basa	Informática de Eusl ada en Struts	kadi (IDE)
2017	Mantenimiento y atención de incidencias par para CaixaBank Consumer Finance Dearrolladas en Java con arquitectura basad	Informática de Eusl	
2016	Aprendizaje semisupervisado: Una aplicación en la detección de entidades médicas UPV/EHU y grupo de investigación IXA Trabajo de Fin de Grado. Desarrollo en Java empleando la librería Weka para la implementación de los algoritmos de Data Mining.		
2016	Juego: Ruleta de la fortuna Realizado en Java con la ayuda de Swing par		UPV/EHU fica
2016	Juego: Arkanoid para navegador web Implementado en JavaScript		UPV/EHU
2016	Aplicación en Android para la gestión de reu Proyecto para el grado	niones	UPV/EHU
2014	Aplicación para la gestión de encierros en Sa Desarrollo en Java con la ayuda de Swing pa		UPV/EHU fica
2014	Juego: Pasapalabra Realizado en Java con la ayuda de Swing par		upv/ени fica

Aptitudes

Idiomas

Español, lengua materna
 Inglés, nivel medio

Lenguajes de programación

•Java •R •PHP •Python •Ruby
•Spring •Struts

Lenguajes web

•HTML5 •CSS3 •JavaScript •TypeScript •jQuery
•Angular •REST •ReactJS •Sass •Rails
•Jekyll •ASP.NET

Otras aptitudes

•Git •MySQL •Android •Data Mining •Apache

• ₽TEX • Photoshop