

Série des exercices JavaScript - Part2

Manipuler les objets JS

► Exercice 1

1. Crée un objet `compteBancaire` avec les propriétés suivantes :
 - `titulaire` (une chaîne de caractères)
 - `solde` (un nombre représentant l'argent disponible)
 - `deposer(montant)` (une méthode pour ajouter de l'argent au solde)
 - `retirer(montant)` (une méthode pour retirer de l'argent si le solde est suffisant, sinon afficher un message d'erreur)
2. Ajoute 500 au compte.
3. Retire 200 du compte.
4. Tente de retirer 1000 et affiche un message d'erreur si le solde est insuffisant.
5. Affiche le solde final.

► Exercice 2

- 1) Crée un objet **voiture** avec les propriétés suivantes :
 - `marque` (une chaîne de caractères)
 - `modèle` (une chaîne de caractères)
 - `année` (un nombre)
 - `afficherInfo` (une fonction qui affiche un message décrivant la voiture)
- 2) Parcours l'objet avec une boucle **for...in** et affiche chaque propriété avec sa valeur.
- 3) Appelle la méthode **afficherInfo** pour afficher les détails de la voiture.
- 4) Ajoute une interaction avec l'utilisateur :
 - Demande-lui **quelle propriété il souhaite supprimer** (`marque`, `modèle` ou `année`).
 - Supprime cette propriété si elle existe.
 - Affiche l'objet mis à jour après la suppression.

► Exercice 3

On considère l'objet **annuaire** contenant des contacts sous forme de paires **nom - numéro de téléphone**:

```
let annuaire = {  
  said: '06 62 62 62 62',  
  jamal: '06 67 67 67 67'  
};
```

Ajoutez les fonctionnalités suivantes à l'objet **annuaire** :

1. **Rechercher et afficher un numéro de téléphone** en saisissant un nom.
2. **Lister tous les contacts** (nom + numéro) à l'aide d'une boucle `for...in`.
3. **Ajouter un nouveau contact** avec un nom et un numéro.
4. **Supprimer un contact** en saisissant son nom.

Objet natif : Tableau

► Exercice 4 :

Soit Tab un tableau de 10 éléments entiers. Écrire un code JavaScript qui détermine la position du plus petit et du plus grand élément de ce tableau.

► Exercice 5

Soient deux tableaux d'entiers **T1** et **T2** (chaque tableau contient 5 entiers saisis à partir du clavier). Écrire un code JavaScript qui fusionne ces deux tableaux dans un autre tableau **T3 trié sans répétition de valeurs identiques**.

Objet natif : String

► Exercice 6

Écrire une fonction qui comptabilise le nombre de voyelle dans une chaîne de caractères

► Exercice 7

Écrire une fonction qui reçoit deux mots et qui détermine s'ils sont anagrammes. Sachant qu'un mot est dit anagramme d'un autre mot s'ils utilisent (sont formés par) les mêmes lettres.

Exemples :

- CHIEN anagramme de CHINE, NICHE,
- AIMER anagramme de MAIRE, MARIE, RAMIE,
- GELER n'est pas anagramme d'ALGER,

Expression régulière

► Exercice 8

Refais l'exercice 7 en utilisant les expressions régulières.

► Exercice 9

Écrivez une fonction JavaScript pour vérifier si une chaîne de caractères est un numéro de téléphone valide ou non.