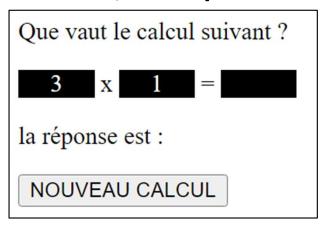
## Formulaire

## **Exercice 3**

Écrivez le code du formulaire suivant, en respectant les consignes suivantes :



- Au chargement de la page, ou lorsqu'on clique sur le bouton Nouveau calcul, les deux premiers champs doivent afficher des nombres aléatoires entre 1 et 10.
- Lorsque l'utilisateur quitte le troisième champ (champ de réponse), un message s'affiche indiquant si la réponse est juste ou fausse.

## Formulaire

## **Exercice 4**

- 1. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Afficher le menu", le menu doit apparaître sous le bouton.
- 2. Lorsque l'utilisateur clique sur l'une des options :
  - •Le texte sélectionné doit s'afficher dans le paragraphe.
  - •Le menu doit se fermer.
- 3. Si l'utilisateur clique **ailleurs sur la page**, le menu doit **se refermer automatiquement**.