

► **Exercice 11 :**

Modifier l'exercice 7 afin que le code puisse s'exécuter infiniment tant que l'utilisateur n'a pas demandé la sortie (Pensez à utiliser l'instruction `break`)

► **Exercice 12 :**

Ecrire un code JavaScript mettant en œuvre le jeu suivant entre deux joueurs:

- Le premier joueur saisit un entier
- Le second joueur doit deviner cet entier. Pour cela, il a le droit à autant de tentatives qu'il souhaite. À chaque échec, le script lui indique si l'entier est plus grand ou plus petit que sa proposition.
- Un score est affiché lorsque l'entier est trouvé.

Exercice

Écrire le code javascript qui permet de déterminer si un nombre entier donné **N** est un **nombre premier** ou non.

Exercice

Ecrire le code javascript qui déterminer si une année donnée est **commune** (365 jours) ou **bissextile** (366 jours).

Sachant que :

1. Une année est **bissextile** si elle est divisible par **4**.
2. **Exception** : Si l'année est divisible par **100**, elle n'est **pas bissextile**, sauf si elle est également divisible par **400**.