

Activité 1 : Manipuler les modules

- On souhaite créer une application de gestion des comptes bancaires. On simplifiera les types de comptes bancaires en considérant le diagramme suivant :

1. Ecrire les modules `Compte.py`, `CompteCourant.py` et `CompteEpargne.py` définissant respectivement les classes `Compte`, `CompteCourant` et `CompteEpargne`.
2. Ecrire pour chaque classe un constructeur approprié.
3. Ecrire les getters correspondant à chaque attribut.
4. Ecrire la méthode `__str()` pour chaque classe permettant de construire une chaîne représentant les informations caractérisant un de ces comptes bancaires.

