

Direction Régionale de Casa-Settat

EVALUATION DE FIN DE MODULE REGIONALE

AU TITRE DE L'ANNEE : 2023-2024

Fillière : DEV

Année de formation : 1A

Niveau : TS

Type d'épreuve : TH/SYN/PR....

N° du module : M105

Durée : 2H30

Intitulé du module : programmer en javascript

Coefficient : 3

Date d'évaluation : 27/04/2024

Barème/40

Variante 1

Théorie: (14 Points)

Exercice 1 : Question de cours (8 points) 2 point par question

1. Qu'est-ce que JavaScript et quel est son rôle dans le développement web ?
2. Quel est la différence entre set'Timeout et setInterval ?
3. Qu'est-ce que le DOM (Document Object Model) en JavaScript et comment l'utiliser ?
4. Quelle est la différence entre null et undefined en JavaScript ?

Exercice 2 : POO en Javascript 6 points

Supposons que vous développiez un système de gestion des véhicules pour une entreprise de location de voitures. Vous avez différents types de véhicules tels que les voitures, les motos et les camions.

Un véhicule est caractérisé par : marque, modèle et prix de location.

1. Commencez par créer une classe véhicule avec un **constructeur** et une **méthode** qui affiche les informations d'un objet véhicule. **3points**
2. Créez une sous-classe Voiture qui doit hériter de la classe véhicule, ajouter le **constructeur** et surcharger la méthode d'affichage sachant qu'une voiture possède comme attribut supplémentaire le nombre de portes. **3 points**

Pratique: (26 Points)

On souhaite gérer les opérations **CRUD** des inscriptions de clients à un centre sportif en utilisant **javascript** ou **jquery**.

Soit le formulaire d'inscription suivant :

Formulaire d'inscription

Nom :

Prénom :

Age :

Sexe : ☐ Féminin ☐ Masculin

Pays :

Discipline : ☐ Marathon ☐ Natation
☐ Sprint ☐ Saut

Enregistrer

Pour les pays on prendra (« France », « Espagne », « Belgique »)

1. Ecrire le code **HTML** de la page web contenant ce formulaire, ajouter en dessous du formulaire un **tableau html** (colonnes : Nom-prenom-age-sexe-pays-discipline-Actions) qui contiendra les informations des clients inscrits avec des boutons d'action(**supprimer-éditer**) pour chaque ligne. **4 points**
2. Ajouter une fonction **validerForm ()** pour valider ce formulaire sachant que tous les champs doivent être remplis, le nom et prénom alphabétiques et au moins une discipline doit être sélectionnée. **3 points**
3. Ecrire le code du bouton **Enregistrer** permettant de sauvegarder les informations saisis dans le tableau html, penser à valider le formulaire. **4 points**
4. Associer un événement clavier à la touche **Escape** pour quitter la page web. **2 points**
5. Ecrire le code du bouton **supprimer** permettant de supprimer la ligne du client concerné avec un message de confirmation. **4 points**
6. Associer un événement lors de passage de la souris dans chaque ligne du tableau html qui change la couleur du texte à l'intérieur de la ligne en rouge. **3 points**
7. Ajouter le code du bouton **éditer** permettant de modifier les informations du client en utilisant le formulaire. **3 points**
8. Ecrire le code d'une fonction **exporter** permettant de stocker les clients dans le tableau html vers une chaîne de caractères en **JSON**. **3 points**

