

Formulaire

Exercice 3

Écrivez le code du formulaire suivant, en respectant les consignes suivantes :

Que vaut le calcul suivant ?

x =

la réponse est :

1. Au chargement de la page, ou lorsqu'on clique sur le bouton **Nouveau calcul**, les deux premiers champs doivent afficher des nombres aléatoires entre 1 et 10.
2. Lorsque l'utilisateur quitte le troisième champ (champ de réponse), un message s'affiche indiquant si la réponse est **juste** ou **fausse**.

Formulaire

Exercice 4

On considère le code HTML suivant :

```
<button id="menuBtn">Afficher le menu</button>
<div id="menu" style="display: none; border: 1px solid black;">
  <div class="item">Option A</div>
  <div class="item">Option B</div>
  <div class="item">Option C</div>
</div>
<p id="selection">Aucune sélection.</p>
```

1. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "**Afficher le menu**", le menu doit apparaître sous le bouton.
2. Lorsque l'utilisateur clique sur l'une des options :
 - Le texte sélectionné doit s'afficher dans le paragraphe.
 - Le menu doit se fermer.
3. Si l'utilisateur clique **ailleurs sur la page**, le menu doit **se refermer automatiquement**.