Institut Polytechnique de Bordeaux – ENSEIRB-MATMECA  
Institut des Techniques d'Ingénieur de l'Industrie d'Aquitaine  
Formation d’ingénieur Réseaux et Systèmes d’Information

**BAYOU Mathieu**

**GARBAGE Maxime**

**Application répartie**

**« Réservation aérienne»**

**Remis le 16 mai 2016**

Sommaire

Edition simple (Titre Partie) Erreur ! Le signet n’est pas défini.

1. Ceci est le Titre 1 Erreur ! Le signet n’est pas défini.

1.1. Ceci est le Titre 2 **Erreur ! Le signet n’est pas défini.**

1.1.1. Ceci est le Titre 3 **Erreur ! Le signet n’est pas défini.**

2. Les tableaux Erreur ! Le signet n’est pas défini.

Insérer une image avec légende Erreur ! Le signet n’est pas défini.

Gestion des propriétés Erreur ! Le signet n’est pas défini.

Figures

Figure 1 - Le mouton à cinq pattes **Erreur ! Le signet n’est pas défini.**

Figure 2 - Propriétés Générales d'un document **Erreur ! Le signet n’est pas défini.**

Figure 3 - Propriétés Custom d'un document **Erreur ! Le signet n’est pas défini.**

Introduction

L’évolution de l’informatique a conduit à faire évoluer le type d’application le plus rependu. Quelques années au part avant le standard résidé dans l’instauration d’application monoposte, dépende d’action d’un seul et unique utilisateur. Les technologies évoluant, la demande utilisateur s’est transformé pour aujourd’hui être orienté uniquement vers des application « collaborative » avec divers utilisateurs, des données accessibles depuis n’importe où et n’importe quand.

Afin de comprendre ce nouveau type d’application, nous avons réalisé un server de réservation aérienne. Ce document détail les choix techniques que nous avons effectué pour réaliser ce projet en utilisant comme vous le verrais des technologies et des concepts d’aujourd’hui.

1. Présentation du projet

Le projet consiste à proposer un service de réservation aérienne. Il devra répondre au problématique du client et ainsi lui permettre de :

1. **Recherche** - recherche de vols entre les aéroports de départ et d’arrivée, qui partent à la date donnée (pour plus de simplicité́, seul les vols aller simples sont considères). La réponse du service est une liste de dossiers contenant les informations suivantes pour chaque vol correspondant : numéro de vol, le nombre de places disponibles et le prix.
2. **Réservation** - réserver un billet pour le vol avec le numéro donné à la date donnée. Si la réservation est bien faite, le service doit renvoyer une ID de réservation. (Une ID de réservation est une série unique de chiffres et lettres génères lorsqu’un paiement est effectué pour une réservation).
3. **Annulation** annule la réservation avec l’ID donnée. En cas d’erreur, comme une réservation d’un vol non-existant ou une annulation de non réservation existante, le service doit informer les clients avec des messages appropries. L’annulation de la réservation entraine la restitution de la place au pool de places disponible.
4. Architecture technique

# Le choix de la technologie

Pour la réalisation nous avions le choix entre deux technologie, le Java et le C, offrant tous les deux des approches radicalement du développement un choix a dû être fait pour ainsi répondre au mieux aux attentes.

Aillant tout travaillé dans le domaine des applications web, nous avons utilisé notre expérience pour réfléchir au meilleur choix. Depuis l’invention du C, en 1972, de nombreuse avancé ont été faite dans