

PRÁCTICAS HTML5 CSS3

TABLA CONTENIDO

TABLA CONTENIDO.....	2
PRÁCTICA 1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL HTML	3
PARTE I Textos (30 min)	3
PARTE II. Párrafos (10 min).....	4
PARTE III. Listas (10 min)	4
PARTE IV. Contenedores (10 min)	5
PARTE V. Estructuras de Cuerpo (10 min).....	5
PARTE VI. Imágenes (10 min).....	5
PARTE VI. Enlaces. (10 min)	6
PRÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A CSS3	7
PARTE I. Sintaxis Básica (30 min)	7
PARTE II. Sintaxis Avanzada (60 min)	7
PRÁCTICA 3. TABLAS.....	9
PARTE I. Tablas Simples (30 min)	9
PARTE II. Celdas de Cabecera (20 min)	9
PARTE III. Títulos (10 min)	10
PARTE IV. Agrupación filas (20 min)	10
PARTE V. Agrupación columnas (15 min).....	10
PARTE VI. Combinar celdas (25 min)	10
PRÁCTICA 4. FORMULARIOS.....	11
PARTE I. Atributos formulario (5 min)	11
PARTE II. Elementos de formulario (40 min).....	11
PARTE III. Tipos de entrada (40 min)	12
PARTE IV. Atributos de entrada (5min)	13
PRÁCTICA 5. ELEMENTOS MULTIMEDIA	14
PARTE I. Videos (10 min)	14
PARTE II. Audios (10 min)	14
PARTE III. Canvas (40 min).....	15

PRÁCTICA 1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL HTML

Duración estimada: 1.5h

Temas relacionados:

1. Tema 2 Fundamentos básicos del HTML
2. Tema 3 Elementos básicos HTML5

En esta práctica se trabajarán la estructura de una página HTML y los elementos básicos que conforman el HTML5.

PARTE I Textos (30 min)

1. Crear un directorio de trabajo work/practica1.
2. Abrir el bloc de notas.
3. Crear una estructura HTML básica que contenga cabecera y cuerpo.
4. Indicar el título "Los textos en HTML5".
5. Insertar el texto "Este texto es normal".
6. Insertar salto de línea.
7. Guardar documento como "textos<NombreAlumno>.html" dentro del directorio work/practica1.
8. Insertar el texto "Este texto es importante" como importante. Insertar salto de línea.
9. Insertar el texto "Este texto esta enfatizado" como enfatizado. Insertar salto de línea.
10. Insertar el texto "Este texto esta resaltado" como resaltado. Insertar salto de línea.
11. Insertar el texto "Este texto es una cita" como cita. Insertar salto de línea.
12. Insertar el texto "Este texto es una cita literal" como cita literal. Insertar salto de línea.
13. Insertar el texto "Este texto es una cita de párrafo porque vamos y vamos y vamos a contar algo que dijo otra persona. Y no basta con que sea una única frase si no que es un texto completo de más de una sentencia" como cita de párrafo. Insertar salto de línea.
14. Insertar el texto "La fórmula general de los Alcoholes es: $C_nH_{(2n+1)}OH$ " . Insertar salto de línea.
15. Insertar el texto "Mi ecuación matemática es: $a^2+b^2+c^2$ ". Insertar salto de línea.
16. Insertar el texto "Este es mi letra pequeña" como letra pequeña. Insertar salto de línea.
17. Insertar el texto "HTML" como abreviatura. Insertar salto de línea.
18. Insertar el texto "Siglas en inglés de HyperText Markup Language ('lenguaje de marcas de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web" como definición. . Insertar salto de línea.
19. Insertar el texto "document.getElementById("form").submit()" como código. Insertar salto de línea.
20. Insertar el texto "Se ha producido un error del sistema" como salida de un ordenador. Insertar salto de línea.
21. Insertar el texto "Ctrl+Alt+Sup" indicar mediante el atributo titulo que se encarga de apagar el ordenador. Insertar salto de línea.
22. Indicar el texto "var i =1" como variable. Insertar salto de línea.
23. Indicar el texto "29-03-2015" como fecha. Insertar salto de línea.
24. Indicar una dirección. Insertar salto de línea.
25. Indicar una revisión del texto "lenguaje de marcas de hipertexto" de la definición que hemos generado anteriormente, a fecha de hoy, por el texto "Lenguaje de Marcas de Hipertexto".

26. Guardar documento

PARTE II. Párrafos (10 min)

1. Crear un fichero “parrafos<NombreAlumno>.html” dentro del directorio work/practica1.
2. Abrirlo con el Bloc de Notas.
3. Generar la estructura mínima del documento html
4. Insertar el título “Los párrafos de HTML5”
5. Insertar un título de nivel 1 con el texto “Renting de coches”
6. Insertar una barra horizontal
7. Insertar un título de nivel 2 con el texto “Particulares”
8. Insertar un párrafo con el siguiente texto: “**Rápido y fácil.** Una cuota mensual con todo incluido hace que tener coche sea mucho más barato. Preocúpate sólo de conducir.”
9. Insertar un título de nivel 3 con el texto “Modelos Clásico”
10. Insertar un título de nivel 3 con el texto “Modelos Compacto”
11. Insertar un título de nivel 3 con el texto “Modelos Deportivo”
12. Insertar un título de nivel 3 con el texto “Modelos Monovolumen”
13. Insertar un título de nivel 3 con el texto “Modelos SUV 4x4”
14. Guardar documento.

PARTE III. Listas (10 min)

1. Copiar el archivo “parrafos<NombreAlumno>.html” a otro llamado “listas<NombreAlumno>.html”
2. Abrirlo con el Bloc de Notas.
3. Cambiar el título “Las listas de HTML5”
4. Debajo de cada modelo insertar la siguiente lista
 - Modelo 1
 - Modelo 2
 - Modelo 3
5. Debajo del párrafo del título “Particulares” insertar la siguiente lista numerada

Ventajas:

1. Sin Entrada
 2. Seguro a todo Riesgo
 3. Mantenimiento y Revisiones
 4. Impuestos incluidos
 5. Asistencia en carretera
6. Sustituir el párrafo del título “Particulares” por el siguiente listado de términos. Cada elemento del listado de términos tendrá por encabezado un título de nivel 4.

El mejor renting de coches

Rápido y fácil. Una cuota mensual con todo incluido hace que tener coche sea mucho más barato. Preocúpate sólo de conducir.

7. Guardar documento.

PARTE IV. Contenedores (10 min)

1. Copiar el archivo "listas<NombreAlumno>.html" a otro llamado "contenedores<NombreAlumno>.html"
2. Abrirlo con el Bloc de Notas.
3. Cambiar el título "Los contenedores de HTML5"
4. Insertar un contenedor con el título principal de la página (nivel 1) identificándolo como "titulo"
5. Insertar un contenedor que abarque el título "Particulares" y su listado de términos sin identificación
6. Insertar un contenedor con el listado de Ventajas identificándolo como "listado"
7. Insertar un contenedor por cada Modelo y su lista identificándolos como "elemento"
8. Utilizar una etiqueta span para cambiar el color del título "Modelo Compacto" a naranja
9. Utilizar el atributo style para cambiar el estilo del título h3 de "Modelo Monovolumen" a naranja.
10. Guardar Documento

PARTE V. Estructuras de Cuerpo (10 min)

1. Copiar el archivo "contenedores <NombreAlumno>.html" a otro llamado "estructura<NombreAlumno>.html"
2. Abrirlo con el Bloc de Notas.
3. Cambiar el título "La estructura de HTML5".
4. Añadir un contenedor de cabecera que abarque el contenedor del título y la línea horizontal.
5. El texto del contenedor de cabecera debe estar centrado
6. Añadir al final del documento un contenedor de pie donde figure el siguiente texto:

"Curso HTML5 CSS3 JS - @ 2020 | Aviso legal | Política de privacidad"

El pie debe tener el texto centrado y el color del mismo debe ser "teal".

7. Añadir el contenedor main que abarque desde el contenedor de "Particulares" hasta el pie.
8. El contenedor main debe tener un color teal de fondo.
9. Añadir una sección con el contenedor "Particulares" y sus "Ventajas" con el identificador "particulares".
10. Añadir otra sección con todos los contenedores de modelos que se identifique como "modelos".
11. Guardar documento

PARTE VI. Imágenes (10 min)

1. Hacer una carpeta "img" dentro del directorio work/practica1.
2. Copiar las imágenes proporcionadas por el profesor.

3. Copiar el archivo “estructura <NombreAlumno>.html” a otro llamado “imagenes<NombreAlumno>.html”
4. Abrirlo con el Bloc de Notas.
5. Cambiar el título a “Las imágenes de HTML5”.
6. Insertar una imagen en un nuevo contenedor, con identificador “logo”, dentro de la sección de cabecera del documento. La imagen será el archivo “logo.png” con tamaño 100x100. El texto alternativo será “RentingExample S.A”
7. Por cada modelo realizar las siguientes acciones:
 - a. Dentro de cada contenedor elemento añadir un elemento “figure”, que va a contener la imagen de cada modelo con un tamaño de 200x150 y con su correspondiente texto alternativo
 - b. Dentro de figure se añadirá el elemento “figcaption” con el título que tenía cada modelo.
8. Insertar la imagen “contacto.png” en el pie de página después del título del curso y antes del año del copyright. Debe tener un tamaño de 20x20 y texto alternativo “Contacto”
9. Guardar documento

PARTE VI. Enlaces. (10 min)

1. Hacer una carpeta “pag” dentro del directorio work/practica1.
2. Copiar las paginas proporcionadas por el profesor.
3. Copiar el archivo “imagenes <NombreAlumno>.html” a otro llamado “enlaces<NombreAlumno>.html”
4. Abrirlo con el Bloc de Notas.
5. Cambiar el título a “Los enlaces de HTML5”.
6. Crear un enlace a la página avisoLegal.html, proporcionada por el profesor, desde el texto con el mismo nombre.
7. Crear un enlace interno en la sección de pie de la página con el nombre del Curso que lleve al inicio de la página.
8. Crear un enlace a la página políticaPrivacidad.html, proporcionada por el profesor, desde el texto con el mismo nombre y que lleve directamente a “texto”.
9. Guardar documento

PRÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A CSS3

Duración estimada: 1.5h

Temas relacionados:

1. Tema 4 Introducción a CSS3

Prácticas relacionadas:

1. Práctica 1. Elementos básicos de HTML

En esta práctica se trabajarán los estilos según el formato CSS3.

PARTE I. Sintaxis Básica (30 min)

1. Crear un directorio de trabajo work/practica2.
2. Copiar las carpetas "img" y "pag" y su contenido a este directorio
3. Copiar el archivo "enlaces <NombreAlumno>.html" de la práctica anterior a otro llamado "sinBasico<NombreAlumno>.html" en este directorio
4. Crear una carpeta "css" en este directorio
5. Crear un archivo de texto que se llame "sinBasico<NombreAlumno>.css".
6. Editar el archivo html.
7. Limpiar el archivo html de cualquier estilo.
8. En el archivo css, insertamos el estilo para párrafo que lo va a poner el texto en color rojo y un comentario explicativo al respecto
9. En el archivo html indicamos el link al documento de estilos
10. Comprobamos que "Ventajas" se ha puesto de color rojo.
11. Insertar en la cabecera del documento un estilo para el párrafo que ponga el texto de color azul.
12. Comprobamos que "Ventajas" se ha puesto de color azul.
13. Insertamos en el párrafo de "Ventajas" mediante la propiedad "style" que ponga el texto de color amarillo.
14. Comprobamos que "Ventajas" se ha puesto de color amarillo.
15. Insertamos en el archivo css el estilo de color azul para el elemento HTML "dl".
16. Comprobamos que toda la lista de definición toma el color azul.
17. Insertamos en el archivo css el estilo de color verde para el elemento HTML "dt".
18. Añadimos al estilo de "dl" el tamaño de fuente de 30px.
19. Comprobamos que toda la lista de definición aumenta el tipo de letra y cambia al color azul, excepto el texto del elemento "dl" que es verde
20. Guardar archivos.

PARTE II. Sintaxis Avanzada (60 min)

1. Copiar el archivo "sinBasico <NombreAlumno>.html" de la práctica anterior a otro llamado "pagina<NombreAlumno>.html" en este directorio
2. Crear una carpeta "css" en este directorio
3. Crear un archivo de texto que se llame "estilo<NombreAlumno>.css".
4. Editar el archivo html.
5. Enlazar el archivo css en el archivo html.

6. Limpiar el archivo html de cualquier estilo.
7. Cambiar el título a “CSS3 en HTML5”.
8. Insertar un estilo para el elemento body con la fuente a verdana de tamaño 14 y un color de fondo plata.
9. Insertar un estilo para header con el fondo blanco y altura 100px;
10. Insertar un estilo para identificador logo, flotante a la izquierda (float:left)
11. Insertar para el identificador “particulares” fondo gris, color blanco y espacio interno (padding) 10px.
12. Insertar para todos los párrafos que directamente extiendan del contenedor div, el color oro.
13. Insertar para todos los párrafos que extiendan de sección el color oro.
14. Indicar en la sección “modelos” que se va a utilizar la clase de estilo “modelos”
15. Para esta clase, para todos los div que están dentro se visualizarán en línea (display:inline-block)
16. Cuando se pase el ratón por encima de las imágenes se realizará la siguiente sentencia: drop-shadow(0 2px 5px gold);
17. En las listas se mostrará un cuadrado en vez de un círculo
18. Cada elemento de la lista tendrá un margen de 5 pixels y un padding de otros 5, además el color de fondo será #ffff66.
19. Insertar para el pie de la página:
 - a. Alineamiento de texto centrado
 - b. Color de fondo blanco
 - c. Estilo de borde punteado
 - d. Color gris
 - e. Fuente Arial
 - f. Fuente de 10 pixel
20. Los enlaces no pueden tener decoración.
21. Cuando se pase el ratón por un enlace del pie de página se mostrará en color fucsia.

PRÁCTICA 3. TABLAS

Duración estimada: 2h

Temas relacionados:

1. Tema 5 Tablas

Prácticas relacionadas:

1. Práctica 1. Elementos básicos de HTML
2. Práctica 2. Introducción a CSS3

En esta práctica se trabajarán con los elementos que configuran una tabla en HTML5.

PARTE I. Tablas Simples (30 min)

1. Crear un directorio de trabajo work/practica3.
2. Copiar el archivo "pagina.html" de la práctica 1 a otro llamado "pagina.html" en este directorio
3. Abrir el archivo.
4. Cambiar el título a "Modelos de coche".
5. Realizar un enlace en los bloques "figure" de los modelos de coche que lleve a una página "modelo<<ModeloCoche>><<NombreAlumno>>.html"
6. Crear cinco páginas una por cada modelo utilizando la plantilla "modeloCoche.html".
7. Cambiar el título al modelo que corresponda.
8. Cambiar la clase "opaco" en el menú de navegación horizontal al modelo que corresponda y quitarla del modelo que no proceda.
9. Cambiar la sección "modelo" con los datos que corresponda según la página.
10. Dentro de la sección "datos" de la página correspondiente de Modelo Compacto, generar un contenedor "datos" y dentro de el mismo la siguiente tabla, no utilizar estilos. Sin bordes.

Marca y Modelo	Versión	Cambio	Tracción
Seat Ibiza	1.0 Ecotsi Style	Manual	Delantera
Km. Totales	Plazo	Tipo de vehículo	Sector
75.000	60 meses	Compacto	Autónomo, Empresa, Particular
Puertas	Combustible	Potencia	Motor
5 puertas	Gasolina	95cv	999cc

11. Guardar archivos.

PARTE II. Celdas de Cabecera (20 min)

1. En cada página de modelos al final de la sección "datos", generar una nueva sección "ofertas", crear un contenedor "ofertas" y dentro del mismo implementar esta tabla sin estilos, utilizando celdas de cabecera:

Precio	Marca y Modelo	Km. Totales	Plazo
234€/mes	Seat Ibiza	15000	48
536€/mes	Toyota Verso	10000	36
281€/mes	Hyundai i30	10000	48
345€/mes	Renault Kangoo	-	48

PARTE III. Títulos (10 min)

1. En cada una de las tablas de ofertas que hemos realizado colocar el título "Ofertas".

PARTE IV. Agrupación filas (20 min)

1. En cada página de modelos al final de la sección "ofertas", generar una nueva sección "comparativa", crear un contenedor "comparativa" y dentro del mismo implementar esta tabla sin estilos, utilizando agrupación de filas:

Compra al Contado	Compra Financiada	Renting
PVP:39000€	Pago inicial:11.210€	
	47 cuotas de 638,58€	48 cuotas de 542€
Impuestos:900€	Impuestos:900€	
Seguro a todo Riesgo: 3600€	Seguro a todo Riesgo: 3600€	
Revisiones y neumáticos:4000€	Revisiones y neumáticos:4000€	
Total:48200€	Total:51237,26€	Total:31479,36

2. Incluir el título "Comparativa Ejemplo Renting vs Compra Financiada vs Compra al contado".

PARTE V. Agrupación columnas (15 min)

1. Cambiar la tabla anterior por la siguiente, utilizando la propiedad style y la agrupación de columnas:

Compra al Contado	Compra Financiada	Renting
PVP:39000€	Pago inicial:11.210€	48 cuotas de 542€
	47 cuotas de 638,58€	
Impuestos:900€	Impuestos:900€	
Seguro a todo Riesgo: 3600€	Seguro a todo Riesgo: 3600€	
Revisiones y neumáticos:4000€	Revisiones y neumáticos:4000€	
Total:48200€	Total:51237,26€	Total:31479,36

Colores: Blanco, gris y amarillo.

PARTE VI. Combinar celdas (25 min)

1. Cambiar la tabla anterior por la siguiente, utilizando la propiedad style y la combinación de celdas:

BMW Serie3			
	Compra al Contado	Compra Financiada	Renting
Pago Inicial	9000€	11.210€	0
Cuotas		47 cuotas de 638,58€	48 cuotas de 542€
Impuestos:	900€	900€	Incluido
Seguro a todo Riesgo:	3600€	3600€	
Revisiones y Neumáticos:	4000€	4000€	
Total	48200€	51237,26€	31479,36

PRÁCTICA 4. FORMULARIOS

Duración estimada: 1,5h

Temas relacionados:

1. Tema 6. Formularios

Prácticas relacionadas:

1. Práctica 1. Elementos básicos de HTML

En esta práctica se trabajarán con los elementos que configuran una tabla en HTML5.

PARTE I. Atributos formulario (5 min)

1. Crear un directorio de trabajo work/practica4.
2. Crear un fichero "formulario<NombreAlumno>.html" dentro del directorio work/practica5.
3. Abrirlo con el Bloc de Notas.
4. Generar la estructura mínima del documento html
5. Insertar como título de la página "Formulario en HTML5"
6. Añadir un componente formulario en el cuerpo.
7. Indicar que se va a transmitir mediante petición POST.
8. Guardar archivo.

PARTE II. Elementos de formulario (40 min)

1. Abrir el archivo anterior.
2. Por cada campo a insertar seguidamente insertar un salto de página.
3. Insertar en el formulario un campo "id" oculto con valor 1.
4. Crear una agrupación de campos que tenga por etiqueta "Datos Usuario".
5. Dentro de la misma crear un campo de texto para la variable "username" con identificador "username" y una leyenda "Username:"
6. Crear otra agrupación de campos que tenga por etiqueta "Datos Contratación".
7. Dentro de la misma crear un campo de selección para la variable "puesto" con idéntico identificador, con la etiqueta "Puesto:" que pueda tomar los siguientes valores y textos:

1-Desarrollador

2-Analista

3-Jefe Proyecto

4-Gerente

8. Dentro de la misma crear un campo de selección para la variable "perfil" con idéntico identificador, con la etiqueta "Perfil:" que pueda tomar los siguientes valores y textos:

1-Administrador BBDD

2-Desarrollador Front-End

3-Desarrollador Java

4-Desarrollador NET

9. Insertar al final del formulario un campo "comentario" textarea de 4 filas x 50 columnas.
10. Insertar otra agrupación encima de "Datos Contratación" que sea "Datos Empleado"
11. Dentro de la misma generar dos campos de texto "nombre" y "apellidos", con idénticos identificadores y con etiquetas "Nombre:" y "Apellidos:" respectivamente.
12. Crear un elemento de salida (output) que muestre el nombre completo (nombre+"apellidos), con la etiqueta "Nombre Completo" y con identificador "nombreCompleto". Utilizar el atributo de formulario "oninput".
13. Seguidamente, en la misma agrupación, insertar un campo "tipoEmpleado", con el mismo identificador, que tenga la etiqueta "Tipo Empleado" y que tome sus valores de una lista de datos. Los valores van a ser: Interno y externo.
14. Guardar archivo y comprobar formulario

PARTE III. Tipos de entrada (40 min)

1. Abrir el archivo anterior.
2. Por cada campo a insertar seguidamente insertar un salto de página.
3. Insertar en la agrupación "Datos Usuario" un campo "password", del mismo, tipo, identificador y con la etiqueta "Password:"
4. Insertar como primer campo de esta agrupación un código de empleado "codEmpleado" con valor "COD001" y etiqueta "Código de empleado".
5. Insertar dentro de la agrupación "Datos de Empleado", un campo "carnet" de tipo radio, con idéntico identificador y con etiqueta "Carnet:". Se podrán utilizar las siguientes opciones "Sin Carnet", valor 0, "B2", valor 1, "Otros", valor 2.
6. En la misma agrupación, insertar un campo "fechaNacimiento", elegir el tipo, la etiqueta y el identificador más acorde.
7. En la misma agrupación, insertar un campo teléfono.
8. En la misma agrupación, insertar un campo email.
9. En la misma agrupación, insertar un campo "homepage" que contenga una url, con la etiqueta "Añadir página:"
10. En la misma agrupación, insertar un campo tipo "file" y nombre "fichero" con la etiqueta "Documento DNI:"
11. Dentro de la agrupación "Datos de contratación", insertar un campo "mesContratacion", que tenga la etiqueta "Mes contrato:"
12. En la misma agrupación, establecer un rango llamado "salario" que su máximo valor sea 60000, en pasos de 1000 y su valor de inicio sea 25000. Mostrar el valor del salario con el identificador "lsalario"
13. Debajo de esta agrupación, creamos otra que se llame "Configuración Aplicación"
14. Dentro de la misma añadir un selector de color con etiqueta "Select color para su perfil:" y nombre "favcolor"
15. Y un campo de búsqueda que tenga por etiqueta "Búsqueda:" y nombre "búsqueda".
15. Al final del documento se añadirán dos campos tipo botón uno para el envío y otro para la limpieza del documento
16. Guardar archivo y comprobar formulario

PARTE IV. Atributos de entrada (5min)

1. Abrir el archivo anterior.
2. Identificar como campos requeridos el nombre, el tipo de empleado, la fecha de nacimiento y el email.
3. Incluir el autocompletado en el formulario.
4. Forzar el foco en el campo username.
5. Deshabilitar el código de empleado.
6. Indicar la selección de perfil como múltiple.
7. Establecer el tamaño de campo de nombre a 10, con una longitud máxima de 50
8. Establecer el tamaño de campo de apellidos a 20, con una longitud máxima de 50
9. Establecer un patrón para el teléfono de nueve dígitos numéricos.
10. Mostrar un ejemplo en el campo teléfono del patrón establecido.
11. Guardar y comprobar formulario.
12. Modificar el formulario para que no valide.
13. Guardar y comprobar formulario.

PRÁCTICA 5. ELEMENTOS MULTIMEDIA

Duración estimada: 1h

Temas relacionados:

2. Tema 7. Elementos Multimedia

Prácticas relacionadas:

2. Práctica 1. Elementos básicos de HTML

En esta práctica se trabajarán con los elementos que configuran una tabla en HTML5.

PARTE I. Videos (10 min)

1. Crear un directorio de trabajo work/practica5.
2. Hacer una carpeta "videos" dentro del directorio work/practica5.
3. Copiar los videos proporcionadas por el profesor.
4. Crear un fichero "video<NombreAlumno>.html" dentro del directorio work/practica6.
5. Abrirlo con el Bloc de Notas.
6. Generar la estructura mínima del documento html
7. Insertar como título de la página "Video en HTML5"
8. Insertar el video "loro.mp4" con un tamaño de 300x400
9. Incluir un mensaje de aviso por si el vídeo no es soportado:" El navegador no soporta la ejecución de videos".
10. Comprobar que no se puede ejecutar al no tener ni controles y ejecución automática.
11. Incluir los controles
12. Ejecutar el video
13. Incluir que se ejecute automáticamente cuando se cargue y quitar los controles
14. Volver a ejecutar la página
15. Incluir ambos
16. Se reproduce automáticamente y se tiene control sobre la misma

PARTE II. Audios (10 min)

1. Crear una carpeta "audios" dentro del directorio work/practica5.
2. Copiar los audios proporcionadas por el profesor.
3. Crear un fichero "audio<NombreAlumno>.html" dentro del directorio work/practica6.
4. Abrirlo con el Bloc de Notas.
5. Generar la estructura mínima del documento html
6. Insertar como título de la página "Audio en HTML5"
7. Insertar el audio audio1.mp3.
8. Incluir un mensaje de aviso por si el vídeo no es soportado:" El navegador no soporta la ejecución de videos".
9. Comprobar que no se puede ejecutar al no tener ni controles y ejecución automática.
10. Incluir los controles
11. Ejecutar el audio
12. Incluir que se ejecute automáticamente cuando se cargue y quitar los controles
13. Volver a ejecutar la página
14. Incluir ambos

15. Se reproduce automáticamente y se tiene control sobre la misma
16. Incluir ejecución en bucle
17. Comprobarla

PARTE III. Canvas (40 min)

1. Crear un fichero "canvas<NombreAlumno>.html" dentro del directorio work/practica5.
2. Abrirlo con el Bloc de Notas.
3. Generar la estructura mínima del documento html
4. Insertar como título de la página "Canvas en HTML5"
5. Insertar un título de nivel uno con el texto "CANVAS"
6. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas");
var ctx = c.getContext("2d");
ctx.moveTo(0, 0);
ctx.lineTo(200, 100);
ctx.stroke();
</script>
```
7. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas2" de tamaño 200x100px que tenga un borde simple de un pixel.
8. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas3" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas3");
var ctx = c.getContext("2d");
ctx.beginPath();
ctx.arc(95, 50, 40, 0, 2 * Math.PI);
ctx.stroke();
</script>
```
9. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas4" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas4");
var ctx = c.getContext("2d");
ctx.font = "30px Arial";
ctx.fillText("Hello World", 10, 50);
</script>
```
10. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas5" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas5");
var ctx = c.getContext("2d");
ctx.font = "30px Arial";
ctx.strokeText("Hello World", 10, 50);
</script>
```

11. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas6" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas6");
var ctx = c.getContext("2d");

// Create gradient
var grd = ctx.createLinearGradient(0, 0, 200, 0);
grd.addColorStop(0, "red");
grd.addColorStop(1, "white");
```

```
// Fill with gradient
ctx.fillStyle = grd;
ctx.fillRect(10, 10, 150, 80);
</script>
```

12. Insertar un elemento canvas de identificador "myCanvas7" de tamaño 200x100px y que soporte el siguiente script:

```
<script>
var c = document.getElementById("myCanvas7");
var ctx = c.getContext("2d");

// Create gradient
var grd = ctx.createRadialGradient(75, 50, 5, 90, 60, 100);
grd.addColorStop(0, "red");
grd.addColorStop(1, "white");
```

```
// Fill with gradient
ctx.fillStyle = grd;
ctx.fillRect(10, 10, 150, 80);
</script>
```

13. Insertar un doble salto de página
 14. Insertar un título de nivel uno con el texto "SVG"
 15. Insertar los siguientes elementos SVG's:

```
<svg width="100" height="100">
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-width="4" fill="yellow" />
</svg>
<svg width="400" height="100">
  <rect width="400" height="100" style="fill:rgb(0,0,255);stroke-
width:10;stroke:rgb(0,0,0)" />
</svg>
<svg width="400" height="180">
  <rect x="50" y="20" rx="20" ry="20" width="150" height="150"
  style="fill:red;stroke:black;stroke-width:5;opacity:0.5" />
</svg>
<svg width="300" height="200">
  <polygon points="100,10 40,198 190,78 10,78 160,198"
  style="fill:lime;stroke:purple;stroke-width:5;fill-rule:evenodd;" />
```



```
</svg>
<svg height="130" width="500">
  <defs>
    <linearGradient id="grad1" x1="0%" y1="0%" x2="100%" y2="0%">
      <stop offset="0%" style="stop-color:rgb(255,255,0);stop-opacity:1" />
      <stop offset="100%" style="stop-color:rgb(255,0,0);stop-opacity:1" />
    </linearGradient>
  </defs>
  <ellipse cx="100" cy="70" rx="85" ry="55" fill="url(#grad1)" />
  <text fill="#ffffff" font-size="45" font-family="Verdana" x="50" y="86">SVG</text>
  Sorry, your browser does not support inline SVG.
</svg>
```