```
irror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
irror_mod.use_y = True
lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z"
 rror_mod.use_x = False
 rror_mod.use_y = False
 rror_mod.use_z = True
 selection at the end -add
  ob.select= 1
  er ob.select=1
  ntext.scene.objects.action
  Selected S P modifi 말 프로젝트
 bpy.context.selected_ob
 Ata.objects[one.name].select 201844071 김규준
  -- OPERATOR CLASSES ----
  ypes.Operator):
  X mirror to the select
  ject.mirror_mirror_x"
  FOT X"
```

목차

- 1. 프로젝트 주제
- 선정동기
- 컨셉트
- 2. 시스템 화면 구성도
- 3. UI 내비게이션
- 4. 데이터베이스 테이블 구성도
- 5. 최종 결과 화면 스크린 샷

프로젝트 주제

•무에타이를 배우며 다양한 사람들과 소통하는 사이트

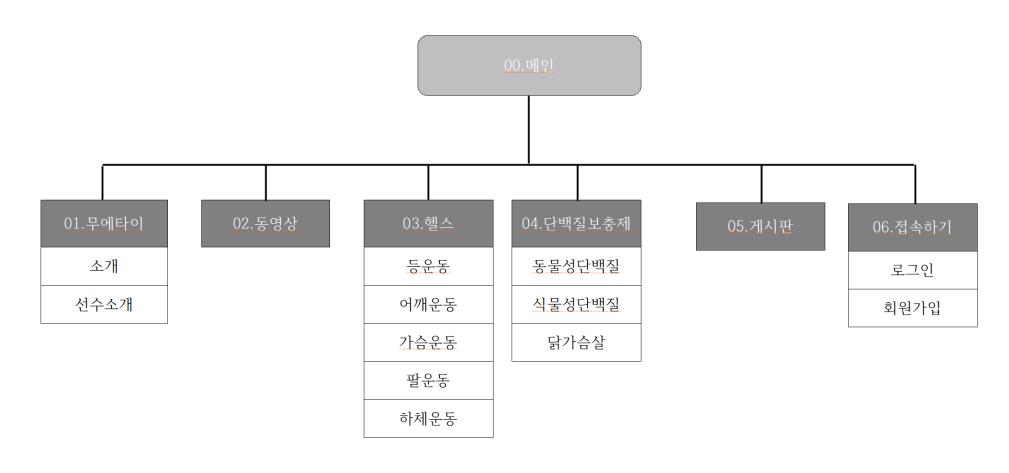
선정동기

• 최근 코로나시대에 무에타이를 배우면서 체육관에서의 소통이 어렵고 체육관이 아닌이상 소통하기가 어렵다는 생각에 온라인으로 소통할 수 있는 방법을 생각하다가 선정하게 되었다.

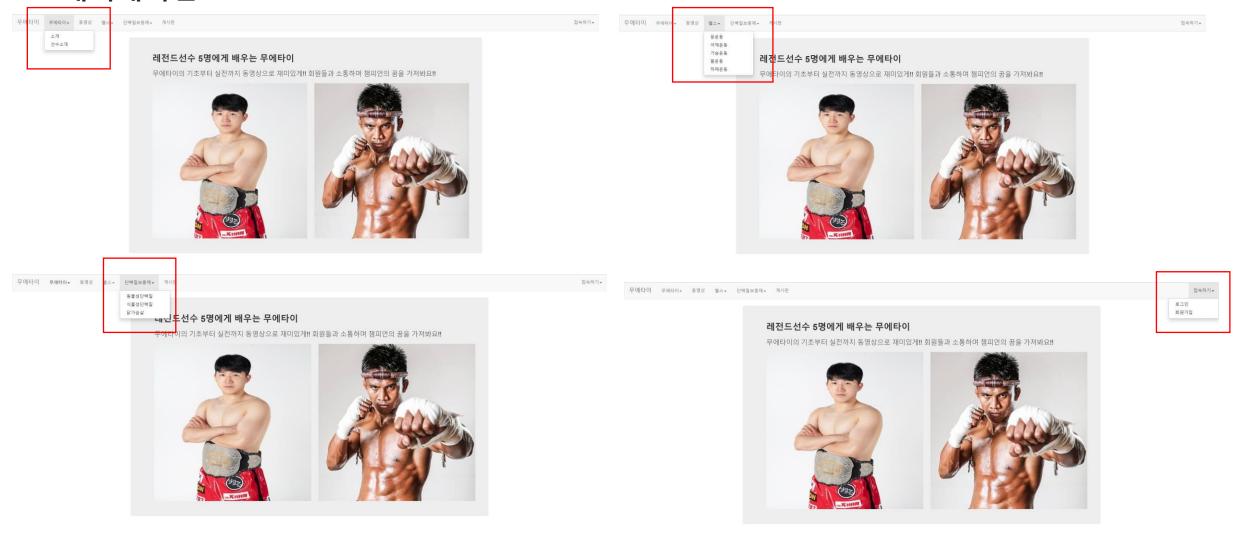
컨셉트

• 무에타이를 배우며 무에타이에 필요한 기초체력을 기르기 위해 서로의 정보와 팁을 공유하고 소통할 수 있는 컨셉이다.

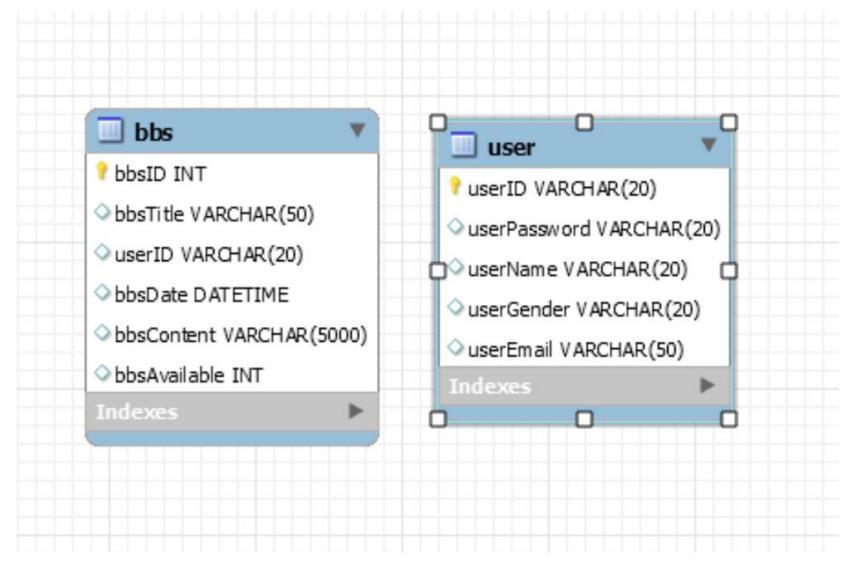
시스템 화면 구성도



UI 내비게이션



데이터베이스 테이블 구성도



최종결과화면(main.jsp)

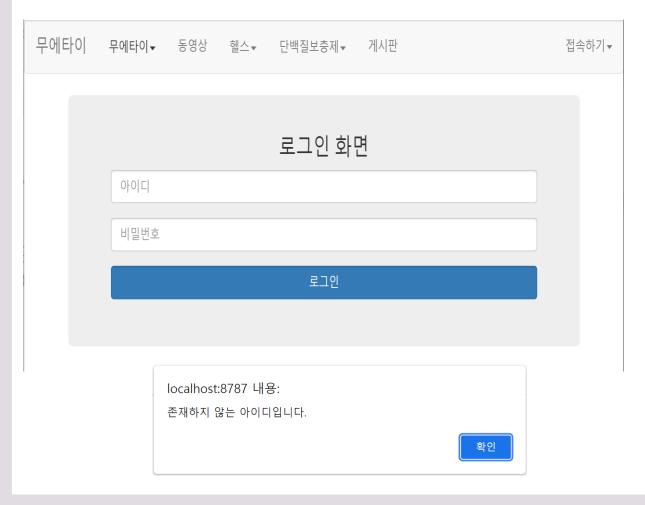
사이트의 메인화면이다. 왼쪽 상단에 보면 각각의 메뉴들이 있고 우측 상단에 접속하기를 클릭하면 로그인창과 회원가입창으로 갈수있는 메뉴가 있다.

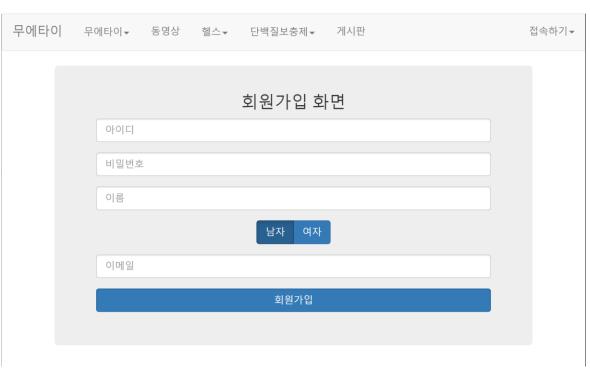
무에타이 무에타이→ 동영상 헬스→ 단백질보충제→ 게시판 레전드선수 5명에게 배우는 무에타이 무에타이의 기초부터 실전까지 동영상으로 재미있게!! 회원들과 소통하며 챔피언의 꿈을 가져봐요!!

접속하기▼ 로그인 회원가입

최종결과화면

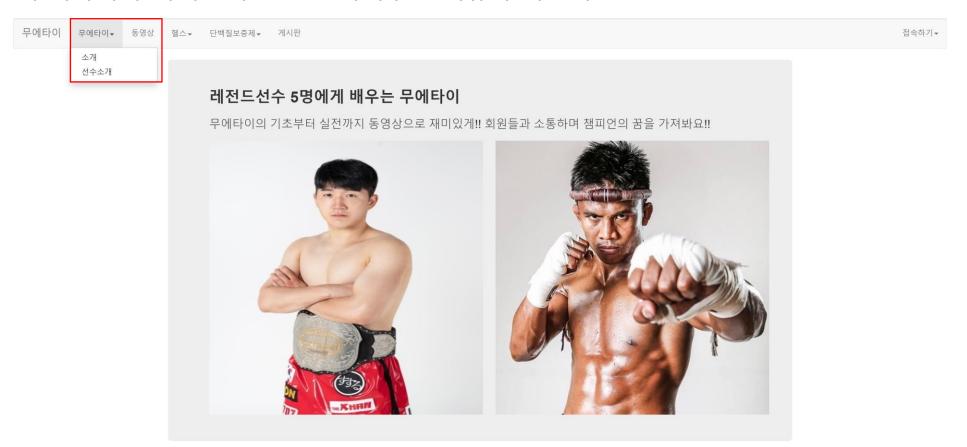
로그인 메뉴를 클릭하면 로그인하는 창으로 이동하게되고 회원가입을 클릭하면 회원가입 창으로 이동하게 된다. 로그인 시 아이디가 잘못된 경우 경고창을 띄어준다.





최종결과화면

로그인에 성공하면 메인 사이트로 이동하고 무에타이 메뉴를 클릭하면 무에타이와 역대 선수들을 소개해주는 메뉴가 나온다.



최종결과화면

소개버튼을 클릭하면 무에타이에 대해 설명이나오고 자세히 알아보기 버튼을 클릭하면 새로운 창과함께 자세한 정보를 볼 수 있다.

무에타이 무에타이▼ 동영상 헬스▼ 단백질보충제▼ 게시판

무에타이란?

무에타이는 타이의 전통 격투 스포츠로 1000년 가량 이어진 전통있는 무술이다. 전신을 타격도구로 사용하며 손과 발 뿐만 아니라 무릎, 팔굽등 인체의 모든 부분을 사용할 수 있으며, 절대로 때려서는 안 되는 부분은 오로지 머리뿐이다.

자세히 알아보기





개요

접속하기▼

무에타이는 타이의 전통 격투 스포츠로 1000년 가량 이어진 전통있는 무술이다. 그러므로 타이 복싱으로 불리기도 하며 타이의 고대무술 무어이보란이 현대화된 것으로 알려져 있다. 무에타이는 크게 람무아이와 크라비크라 봉으로 나뉜다. 람무아이는 맨손 격투술이며, 크라비크라봉은 '크라비' 등의 무기를 사용한 기술이다. 그 중 우리에게 보편적인 것은 람무아이로, 단단한 신체 부위를 사용하여 상대방을 때려 부수는 격투 방식이다.

무에타이는 타이가 5천년 이상 외세의 지배를 단 한번도 받지 않게 끔 도와준 애국무술로 현지에서 여겨지고 있다. 무에타이의 효시는 정확하지 않은 것이 사실이다. 중국인들은 자신들의 무예가 흘러들어간 것이라 주장하며 타이쪽에서는 중국 무술의 원조가 자기들 것이라 서로 주장하고 있다. 또한 타이에 인접한 나라들도 각기 자신들이 원조임을 주장하고 있으나 뚜렷한 역사적 증거를 찾을 수 없어 어느 것이 옳다는 판단을 내리기 힘들다. 단지 근대 무에타이의 기원은 타이의 오래된 군사무술 지도서인 '유타삿'이라는 책에서 유래했다는 설이 전해오고 있다.

이 책에는 창과 칼, 전쟁용 도끼, 방패, '마이속'이라 불리우는 "ㅓ"모양의 몽둥이 등을 이용한 전투 방법이 나와 있으며 전장에서 무기를 잃었을 경우 백병전으로 싸울 수 있는 맨손 격투술이 수록되어있다. 하지만 이 책이 쓰 이기 전부터 타이는 주변의 나라로부터 수없이 많은 침략을 받았으며 무에타이를 이용하여 수없이 많은 전투에 서 승리하였다.

역기

타이 고고학자들의 말을 인용한 타이무술 전문가들의 말에 의하면 무에타이는 이미2,000년 전부터 존재하여 왔다고 한다. 이와 같은 무에타이는 전쟁 시 무술로서 제 역할을 다했으나 평상시에는 도박이 가미된 격투술로 그역할 또한 컸다. 그러나 무에타이는 근대화를 이루는 과정을 통해 물을 갖춘 스포츠로 자리를 잡게 된다. 즉, 1950년대 이후로는 복싱 글러브가 도입되었고 링에서 경기를 하였다. 현재 무에타이는 이중 격투기 선수라면 무조건 익혀야 하는 기술로 인정될 만큼 정평이 나 있는 격투기로 자리잡았다. 단단한 신체 부위를 사용하는 무에타이의 특성상, 뼈를 더욱 견고하게 하고 파괴력을 높이기 위해 선수들은 정강이, 팔꿈치, 무릎 등을 혹독하게 단련하는데. 이 지나진 신체 혹사는 대부분의 무에타이 선수들이 조기 은퇴하는 요인 중 하나가 된다.

최종결과화면

선수소개를 클릭하면 역대 선수들의 소개가 나온다. 자세한 정보를 원하는 사람들을 위해 이미지 클릭 시자세한 정보가 나오는 사이트로 이동을 하게 된다.

무에타이 무에타이▼ 동영상 헬스▼ 단백질보충제▼ 게시판 접속하기▼

무에타이의 레전드선수를 소개합니다!!

선수들의 자세한 정보를 원하시면 사진을 클릭해주세요!!



일본,한국 두 나라의 챔피언



최승우 TFC 3대/5대 페더급 챔피언



쁘아까오 무에타이의 신



코너 맥그리거 5번의 UFC챔피언



FORD 무에타이 토너먼트 챔피언

∨ 1. 개요

플네임은 쁘아까오 포 프라목(ניונית), Buakaw Por Pramuk)⁽³⁾k-1당시 일본의 영향으로 대부분 쁘아까오라고 알고있지만 실제발음은 부야카 우에 가깝다. 태국의 수린 에서 태어난 쁘아까오는 8살부터 무에타이를 시작했고 15살에 포푸라목 Gym 에 픽업되어 무에타이 선수생활을 시작한다. 이름의 포 프라묵은 소속 체육관 명인데⁽⁴⁾ 몇해 전까진 살아있는 전설로 추앙받던 남식노이가 소속돼있기도 했다. 2012년 당시 프로모터의 허락없이 시항을 가진 이후 그것이 문제되어 은퇴선언까지 했었지만 다행히 협의 후 다시 선수로 복귀. 이후에는 본명(솜밧 반차맥 Sombat Banchamek)과 링네 임을 합쳐 쁘아까오 반차맥으로 활동종. 현재 소속집은 본인의 이름을 내건 반차맥짐.

[편집]

→ 2. 상세

태국 출신으로, 무에타이 톱 레벨을 오가는 차세대 에이스로 각광을 받다가 마침내 일본의 K-1 MAX에 나가게 되며 주목받는다. 사실 그 이전에 우리 나라의 KOMA라는 시합에 등장하여 무시무시함을 과시한 적이 있다. (당시 국내에는 중소규모 대회가 난립했으며 코마도 그중 하나였으나, 특유의 포 스터부터 풍기는 음산한 분위기, 남삭노이, 쌈코, 쌍욕 등 정상급 낙무아이들의 차원이 다른 경기력에 많은 사람들이 경악했다.)

본토 무에타이 선수들이 그렇듯, 8세부터 무에타이로 돈을 벌기 시작해 룸피니 스타디움 2위 랭커,20대도 되기 전에 이미 150전에 130승의 괴물같은 스코어를 자랑했다. 놀라운 것은 저것이 챔피언 급에서는 그다지 많은 전적이 아니라는 것 정도(...).

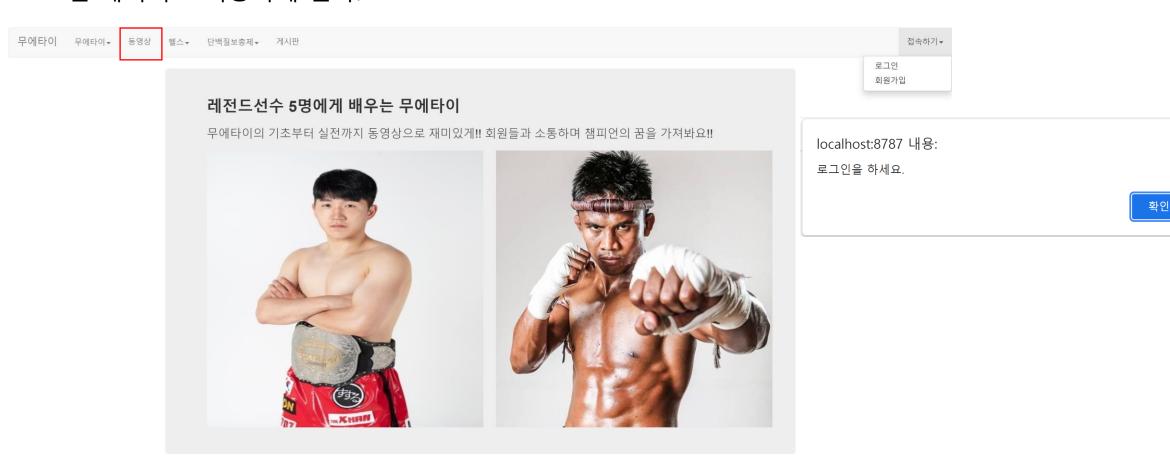
태국에서는 무에타이 선수들이 그 활약이나 기술 수준에 비해 돈을 많이 못 버는 편인데^[5], 쁘아까오가 일본에서 활약하게 되면서 일본에서 많은 돈을 받고 사랑받으면서 시합을 하게 되는 길을 열었다며 기대를 걸고 있다고 한다. 실제로 태국 TV쇼에 출연을 한다든가, 태국내에서 외국인들과 시합을 펼친다든가 하는 활동도 하고 있는 등, 다른 무에타이 선수들에 비하면 상당한 관심을 받고 있다.

파워면 파워, 기술이면 기술 뭐 하나 약하지를 않은데다 스피드와 경험마저 살인적이다. 편치보다 킥을 위주로 경기를 풀어가는데 킥의 스피드가 편치 만큼 빠르다. 로우킥, 미들킥, 하이킥, 연속 미들킥 등 다양한 종류의 킥을 왼발 오른발 자유자재로 사용하며 빰 클린치 후 니킥은 접근전에서 무시무시 한 위력을 발휘한다. 킥에 비해 복싱 스킼이 약하지만⁽⁶⁾그것을 커버하고도 남을만큼 쁘아까오의 킥은 완벽에 가깝다.

막강한 공격력 뿐만 아니라 쁘아까오는 방어기술 역시 뛰어나다. 경기를 보면 알겠지만 쁘아까오의 회피 능력은 엄청나다. 300전에 가까운 대전 경험을 통해 격투의 센스가 온 몸에 새겨진 것처럼 쁘아까오는 분능적으로 상대의 공격을 피하거나 봉쇄해 버린다. 2006년 IBF 복싱 점프 출신의 버질같라 코다 와의 경기에서 펀치를 모조리 피하는가 하면 2007년 Tsogto Amara 선수와의 경기에서 로프에 기댄채로 노가드 위빙과 더링으로 상대의 펀치를 모조리 흘러버리는 서커스같은 20 장면도 연출했으나 고의로 연출한 장면은 아닌 것으로 추축된다. 실제로 쁘아까오 입장에서 굉장히 위험한 순간이 었고, 쁘아까오는 레이 세포 같은 노가드 도발이나 쇼맨쉽을 보여준 적이 단 한번도 없다. 쁘아까오는 승부에 도움이 안 되는 행동 자체를 하지 않는다.

최종결과화면

동영상 버튼 메뉴를 클릭 시 로그인이 되어있지 않으면 로그인을 하라는 경고창이 뜨고 로그인 페이지로 이동하게 된다.



최종결과화면

로그인이 되어 있다면 동영상을 시청할 수 있다. 동영상은 무에타이를 배울 수 있는 무에타이의 기초 동영상이다.

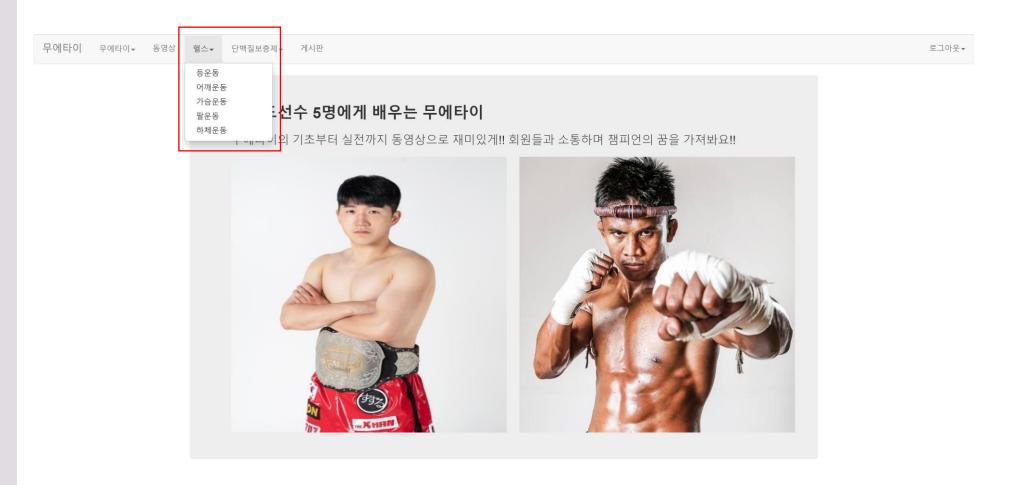
무에타이 무에타이▼ 동영상 헬스▼ 단백질보충제▼ 게시판





최종결과화면

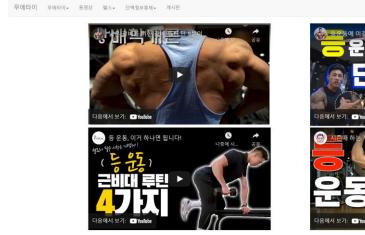
상단의 메뉴에서 헬스 메뉴를 클릭하면 동영상과 같이 로그인이 되어있지 않으면 로그인 페이지로 이동 로그인 성공 시 원하는 헬스를 수월하게 진행할 수 있는 각 부위별 운동법에 대한 동영상 시청이 가능하다.



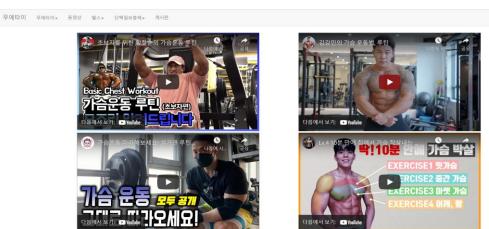
최종결과화면

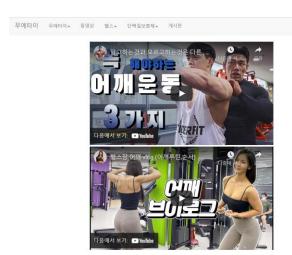
상단의 메뉴에서 헬스 메뉴를 클릭하면 원하는 헬스를 수월하게 진행할 수 있는 각 부위별 운동법에 대한 동영상 시청이 가능하다.

로그아웃+









무에타이 무예타이+ 동영상 헬스+ 단백질보증제+ 게시판



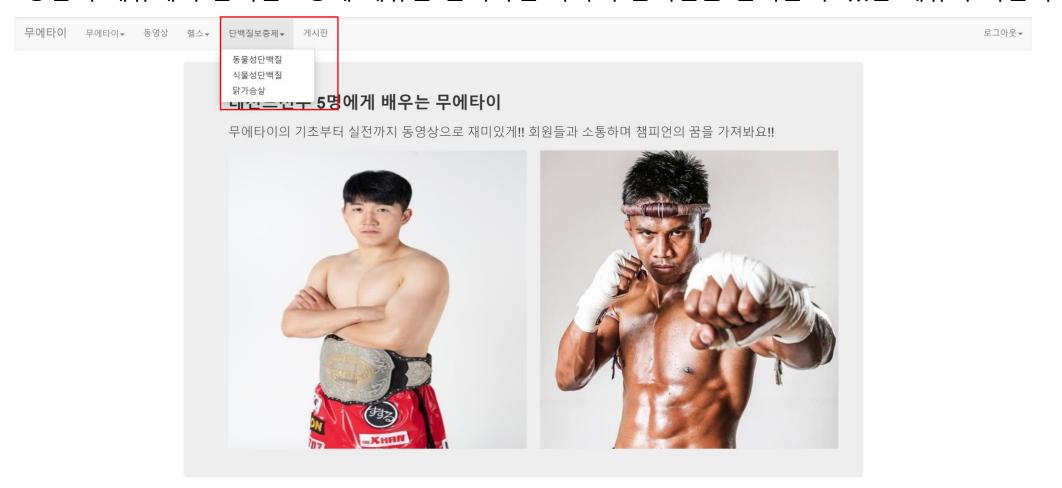
로그아웃+





최종결과화면

상단의 메뉴에서 단백질보충제 메뉴를 클릭하면 각각의 단백질을 선택할 수 있는 메뉴가 나온다.



최종결과화면

상단의 메뉴에서 자신에게 맞는 단백질을 선택하면 상품을 저장할 수 있는 장바구니가 나온다. 동물성 단백질과 식물성단백질의 이해를 돕기위해 버튼 클릭 시 자세한 정보를 알 수 있다.

[근육빵빵 프로틴]



[자연의맛 프로틴]



[순수 단백질]



동물성단백질이란?

식물성단백질이란?

최종결과화면

3가지 기능이 같으므로 동물성단백질로 작성하겠습니다. 동물성단백질이란? 버튼을 클릭하면 자세한 정보를 얻을 수 있다. 장바구니 담기 버튼을 누르면 알림창을 띄어준다. 확인을 누르면 알림창이 뜨면서 저장이된다.

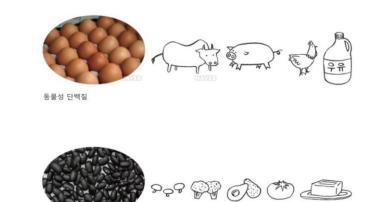
[근육빵빵 프로틴]



동물성 단백질 vs 식물성 단백질

단백질 ②

단백질은 크게 두 가지로 나눌 수 있어요. 바로 동물성 단백질과 식물성 단백질이지요. 동물성 단백질은 소고기 나 돼지고기, 닭고기, 달걀이나 우유에 들어 있는 단백질이에요. 식물성 단백질은 콩이나 곡류에 들어 있는 단백 질이지요.



식물성 단백질

localhost:8787 내용: 장바구니에 담으시겠습니까?



동물성단백질이란?

최종결과화면

장바구니 보기 버튼을 클릭하면 알림창이 하나 뜨고 확인을 누르면 클릭하기 전까지 저장했던 데이터들을 불러와준다. 결제하기 클릭 시 결제 API를 발급 받으라는 알림창이 뜬다.



[장바구니 보기]

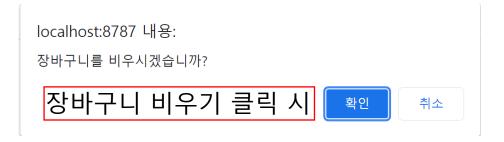
번호	과일명	단가	주문 수량	가격
1	마이프로틴(초코)	₩46,890	1	₩46,890
2	퓨어소이프로틴	₩39,000	1	₩39,000
3	잇메이트 닭가슴살	₩30,350	1	₩30,350
결제하기 장바구니 비우기 쇼핑 계속하기				₩116,240

localhost:8787 내용:

결제 API를 발급 받으시기 바랍니다.

결제하기 클릭 시

확인



[장바구니 보기]

번호과일명단가주문 수량가격장바구니에 담긴 상품이 없습니다.주문하기

주문하기 or 쇼핑 계속하기 클릭 시 상품목록으로 이동

최종결과화면

게시판 메뉴를 선택하면 사람들과 소통할 수 있는 사이트로 이동하게 된다.

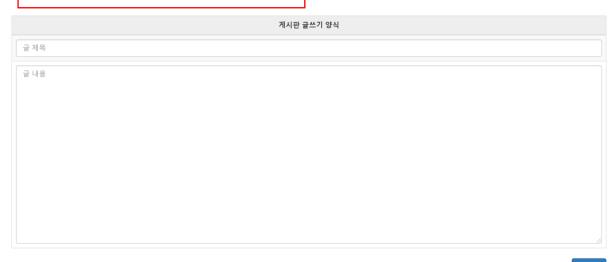
무에타이 무에타이→ 동영상 헬스→ 단백질보충제→ 게시판



번호 제목 작성자 작성일

최종결과화면

게시판에서 글쓰기를 클릭



내용을 입력 후 글쓰기 클릭





글쓰기

게시판 목록에 추가됨

최종결과화면

글의 제목 클릭 시 목록, 수정, 삭제 버튼 활성화

번호	제목	작성자	작성일
1	재밌는 JSP수업	gyujun	2021-12-07 19시58분

글쓰기

게시글 수정 버튼 클릭 시 수정 가능

게시판 글 보기			
글제목	재밌는 JSP수업		
작성자	gyujun		
작성일자	2021-12-07 19시58분		
내용	JSP란 수업 너무 재미가있어 한학기 더 듣고싶다		

목록 수정 삭제

최종결과화면

게시판 수정하기 기능 거짓말아님..이 추가된걸 확인할 수 있다.



글쓰기

삭제가 된걸 확인할 수 있다.

최종결과화면

다른 작성자가 작성한 글은 수정, 삭제가 불가능하다.

번호	제목	작성자	작성일
2	JSP수업이 재밌긴해!	111	2021-12-07 20시13분

글쓰기

게시판 글 보기			
글제목	JSP수업이 재밌긴해!		
작성자	111		
작성일자	2021-12-07 20시13분		
내용	수업이 재밌긴해 ~		



수정, 삭제 버튼이 없고 목록버튼만 있는것을 볼 수 있다.

최종결과화면

게시글이 10개 이상일 때 다음버튼이 나오고 클릭 시 다음페이지로 이동한다.

번호	제목	작성자	작성일
12	dasdasdas	asdsad	2021-12-07 20시37분
11	sadasdasdas	asdsad	2021-12-07 20시37분
10	asdasdasdasdasdasda	asdsad	2021-12-07 20시37분
9	asdasdasdasdasd	asdsad	2021-12-07 20시36분
8	asdasdasd	asdsad	2021-12-07 20시36분
7	sadasdasdas	asdsad	2021-12-07 20시36분
6	asdasdasd	asdsad	2021-12-07 20시36분
5	sdsdasdasd	asdsad	2021-12-07 20시36분
4	sadasd	asdsad	2021-12-07 20시36분
3	asdas	asdsad	2021-12-07 20시36분

다음

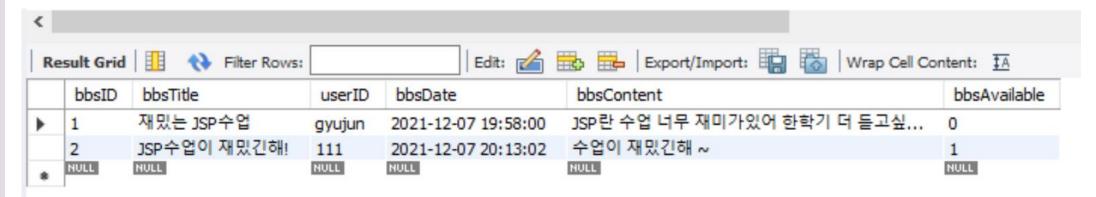
글쓰기

다음페이지로 이동하면 이전페이지 버튼이 생성된다.

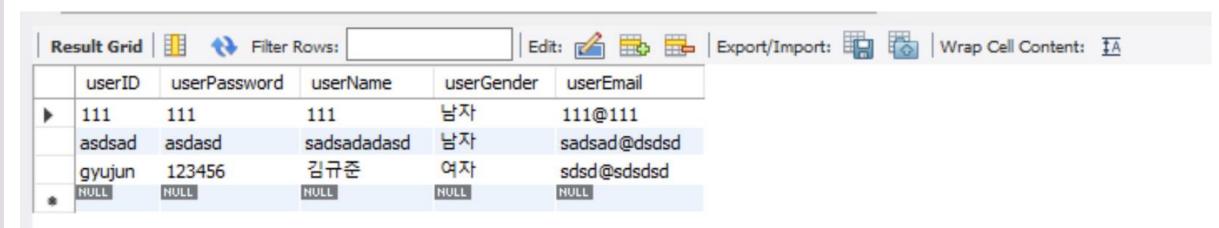
번호	제목	작성자	작성일
2	JSP수업이 재밌긴해!	111	2021-12-07 20시13분

최종결과화면

게시물을 작성했을 때 데이터베이스이다.

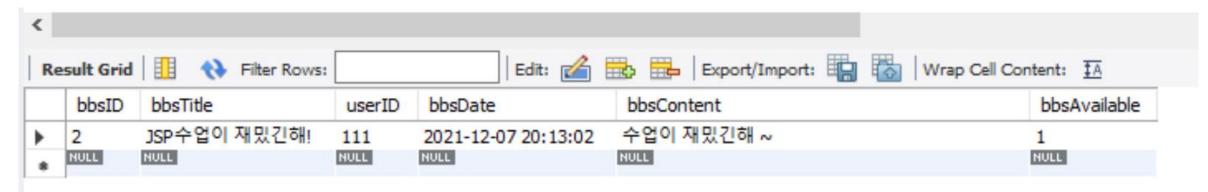


회원가입을 했을 때 데이터베이스이다.



최종결과화면

게시물을삭제했을 때 데이터베이스이다.



```
mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
#Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
irror_mod.use_y = True
lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
 rror_mod.use_z = True
 selection at the end -add
  ob.select= 1
  er ob.select=1
  ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
  irror_ob.select = 0
 bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES ----
  X mirror to the selected
  ject.mirror_mirror_x"
 Fror X"
```

이상입니다 201844071 김규준