Java(Chapter3_ch01)

객체 간의 상속은 어떤 의미일까?

클래스 상속

- 새로운 클래스를 정의 할 때 이미 구현된 클래스를 상속 받아서 속성이나 기능을 확장하여 클래수를 구현함
- 이미 구현된 클래스보다 더 구체적인 기능을 가진 클래스를 구현해야 할때 기존 클래스를 상속함

상속하는 클래스 : 상위 클래스, parent class, base class, super class 상속받는 클래스 : 하위 클래스, child class, derived class. subclass

상속을 구현하는 경우

- 상위 클래스는 하위 클래스 보다 더 일반적인 개념과 기능을 가짐
- 하위 클래스는 상위 클래스 보다 더 구체적인 개념과 기능을 가짐
- 하위 클래스가 상위 클래스의 속성과 기능을 확장 한다는 의미

상속을 활용한 멤버십 클래스 구현하기 멤버십 시나리오



회사에서 고객 정보를 활용한 맞춤 서비스를 하기 위해 일반고객(Customer)과 이보다 충성도가 높은 우수고객(VIPCustomer)에 따른 서비스를 제공하고자 함 물품을 구매 할때 적용되는 할인율과 적립되는 보너스 포인트의 비율이 다름 여러 멤버십에 대한 각각 다양한 서비스를 제공할 수 있음 멤버십에 대한 구현을 클래스 상속을 활용하여 구현해보기

일반 고객(Customer)클래스 구현

• 고객의 속성 : 고객 아이디, 고객 이름, 고객 등급, 보너스 포인트, 보너스 포인트 적립비율

Java(Chapter3_ch01)

• 일반 고객의 경우 물품 구매시 1%의 보너스 포인트 적립

```
package ch01;
public class Customer {
// 상속을 활용한 멤버십 클래스 구현하기
// 일반고객 클래스
private int customerID;
private String customerName;
private String customerGrade;
int bonusPoint;
double bonusRatio;
public Customer() {
    customerGrade = "SILVER";
    bonusRatio = 0.01;
}
public int calcPrice(int price) {
    bonusPoint += price * bonusRatio;
    return price;
}
public String showCustomerInfo() {
    return customerName + "님의 등급은 " + customerGrade + "이며, 보너
스 포인트는 " + bonusPoint + "입니다":
  }
}
```

우수 고객(VIPCustomer)구현

Java(Chapter3_ch01) 2



매출에 더 많은 기여를 하는 단골 고객 제품을 살때 10%를 할인해 줌 보너스 포인트는 제품 가격의 5%를 적립해 줌 담당 전문 상담원이 배정됨

- Customer 클래스에 추가해서 구현하는 것은 좋지 않음
- VIPCustomer클래스를 따로 구현
- 이미 Customer에 구현된 내용이 중복되므로 Customer를 확장하여 구현함(상속)



```
package ch01;
```

```
public class VIPCustomer extends Customer{

// 상속을 활용한 멤버십 클래스 구현하기
// 우수고객 클래스

double salesRatio;
String agentID;

public VIPCustomer() {
    bonusRatio = 0.05;
    salesRatio = 0.1;
    customerGrade = "VIP";
    }
}
```

protected 접근 제어자

- 상위 클래스에 선언된 private 멤버 변수는 하위 클래스에서 접근 할 수 없음
- 외부 클래스는 접근 할 수 없지만, 하위 클래스는 접근 할 수 있도록 protected접근 제어 자를 사용

Customer.java

```
pacl
```

package ch01; public class CustomerTest {

```
// 상속을 활용한 멤버십 클래스 구현하기
// test클래스
```

public static void main(String[] args) {

```
Customer customerLee = new Customer();
customerLee.setCustomerName("이순신");
customerLee.setCustomerID(10010);
customerLee.bonusPoint = 1000;
System.out.println(customerLee.showCustomerInfo());
```

```
VIPCustomer customerKim = new VIPCustomer();
customerKim.setCustomerName("이순신");
customerKim.setCustomerID(10020);
customerKim.bonusPoint = 10000;
System.out.println(customerKim.showCustomerInfo());
```

}

Java(Chapter3_ch01)

4