

Java(Chapter2_ch14)

객체 배열을 구현한 클래스 ArrayList

java.util 패키지에서 제공되는 ArrayList

- 기존의 배열 선언과 사용 방식은 배열의 길이를 정하고 요소의 개수가 배열의 길이보다 커지면 배열을 재할당하고 복사해야 했음
- 배열의 요소를 추가하거나 삭제하면 다른 요소들의 이동에 대한 구현을 해야 함
- ArrayList는 객체 배열을 좀더 효율적으로 관리하기 위해 자바에서 제공해 주는 클래스
- 이미 많은 메서드들이 최적의 알고리즘으로 구현되어 있어 각 메서드의 사용 방법만 익히면 유용하게 사용할 수 있음

ArrayList의 주요 메서드

메서드	설명
boolean add(E e)	요소 하나를 배열에 추가합니다. E는 요소의 자료형을 의미합니다.
int size()	배열에 추가된 요소 전체 개수를 반환합니다.
E get(int index)	배열의 index 위치에 있는 요소 값을 반환합니다.
E remove(int index)	배열의 index 위치에 있는 요소 값을 제거하고 그 값을 반환합니다.
boolean isEmpty()	배열이 비어 있는지 확인합니다.