

Java(Chapter3_ch03)

메서드 재정의하기(overriding)

하위 클래스에서 메서드 재정의 하기

- 오버라이딩(overriding) : 상위 클래스에 정의된 메서드의 구현 내용이 하위 클래스에서 구현할 내용과 맞지 않는 경우 하위 클래스에서 동일한 이름의 메서드를 재정의 할 수 있음
- VIPCustomer 클래스의 calcPrice()는 할인율이 적용되지 않음
- 재정의 하여 구현해야 함

@overriding 애노테이션 (annotation)

- 애노테이션은 원래 주석이라는 의미
- 컴파일러에게 특별한 정보를 제공하는 역할

애노테이션	설명
@Override	재정의된 메서드라는 정보 제공
@FunctionalInterface	함수형 인터페이스라는 정보 제공
@Deprecated	이후 버전에서 사용되지 않을 수 있는 변수, 메서드에 사용됨
@SuppressWarnings	특정 경고가 나타나지 않도록 함 (예) @SuppressWarnings("deprecation")는 @Deprecated가 나타나지 않도록 함

- @overriding 애노테이션은 재정의 된 메서드라는 의미로 선언부가 기존의 메서드와 다른 경우 에러가 남

메서드 재정의와 가상 메서드 원리

메서드는 어떻게 호출되고 실행 되는가?

- 메서드(함수)의 이름은 주소값을 나타냄
- 메서드는 명령어의 set이고 프로그램이 로드되면 메서드 영역(코드 영역)에 명령어 set이 위치

- 해당 메서드가 호출 되면 명령어 set이 있는 주소를 찾아 명령어가 실행됨
- 이때 메서드에서 사용하는 변수들은 스택 메모리에 위치 하게됨
- 따라서 다른 인스턴스라도 같은 메서드의 코드는 같으므로 같은 메서드가 호출됨
- 인스턴스가 생성되면 변수는 힙 메모리에 따로 생성되지만, 메서드 명령어 set은 처음 한번만 로드 됨