

HW2

HOW TO USE - Requirements:

1. ISimulator 'ı implements eden kendi Simulatorını oluştur.
2. PressureController ve TemperatureController objelerini simulator ve onların çalışma periodlarını constructor'a vererek oluştur.
PressureController(*simulator,period)
TemperatureController(*simulator,period)
3. OperatorConsole objesini ise değerleri konsolda görmek için oluştur.
PressureController ve TemperatureController objeleri ile OperatorConsole'un çalışma periodunu parametre olarak vermeyi unutma.
4. OperatorConsole oluşturulduğunda, değerleri konsola yazdıracaktır.
5. Yukardaki classların objelerinin oluşturulma sırasını HW2.cpp(main)'den kontrol ediniz.

PressureController

1. Basınç hassasiyetini ayarlamak için PressureController.hpp'de mevcut olan A, B değerlerini ayarlayabilirsiniz.

TemperatureController

1. Minimum, maksimum sıcaklığı ayarlamak için Temperature Controller.hpp'de bulunan C (min), D (max) değerlerini ayarlayabilirsiniz.

Test scenarios

1. Temperature: Başlangıç sıcaklığında 0'dır. Sistem bu değeri kontrol edecek ve durumu ısıtıcıya ayarlayacaktır. Daha sonra sıcaklığa ulaşana kadar sıcaklık artacaktır. Bundan sonra sistemim min, maksimum değerler arasında değer alacaktır.
2. Pressure: Basınç başlangıçta 0'dır. Sistem, aralıkta değer kaydetmek için yeni basınç değerini hesaplar. Bir simülatör bu değeri güncelleyecektir.