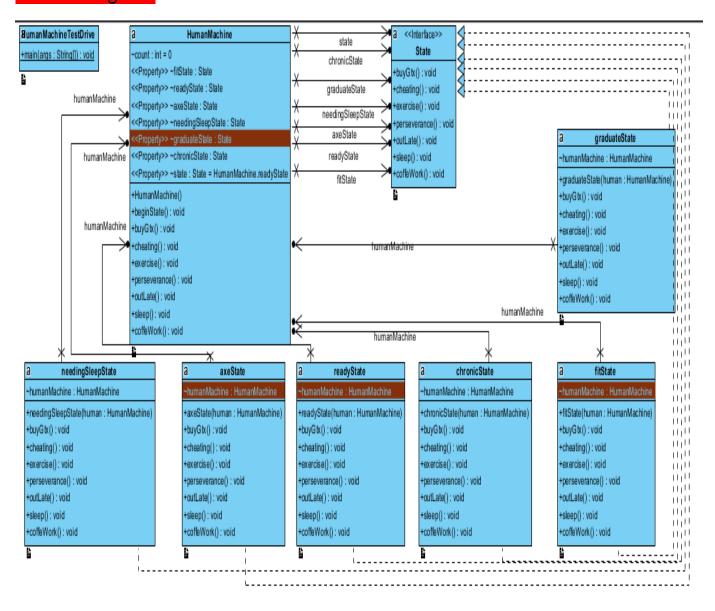
CSE443 - Object Oriented Analysis and Design ~ RAPOR 4 ~

PART1:

Class Diagram



Tasarım Açıklaması

- Bu bölümde problemi çözmek için State Design Pattern kullanılarak,gerekli class ve classlar arası ilişki gerçeklendi.
- Tasarım olarak State adında bir interface tanımlandı.
- Bu interface 'i implements edecek classlarımız için :
 - buyGtx();
 - cheating();
 - exercise();
 - o perseverance();
 - o outLate();
 - o sleep();
 - o coffeWork();

methodlarını gerçeklemeleri zorunlu kılındı.

- HumanMachine adında bir class tanımlanarak içerisinde State objelerini member olarak tuttu.
 - State fitState:
 - State readyState;
 - State axeState;
 - State needingSleepState;
 - State graduateState;
 - State chronicState;
 - State state = readyState
- Stateler arası geçişler için interfacedeki methodlar fsm.jpg imagedeki transitionlara göre gerçeklendi.

Uygulama Testi

```
HumanMachine@4554617c
Start State : Ready State
OutLate returned
--->state(NeedingSleep State)
Sleep returned
--->state(Ready State)
Exirce returned
--->state(Fit State)
Perseverance returned
--->state(Graduate State)
No human coffeWork
--->state(Graduate State)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

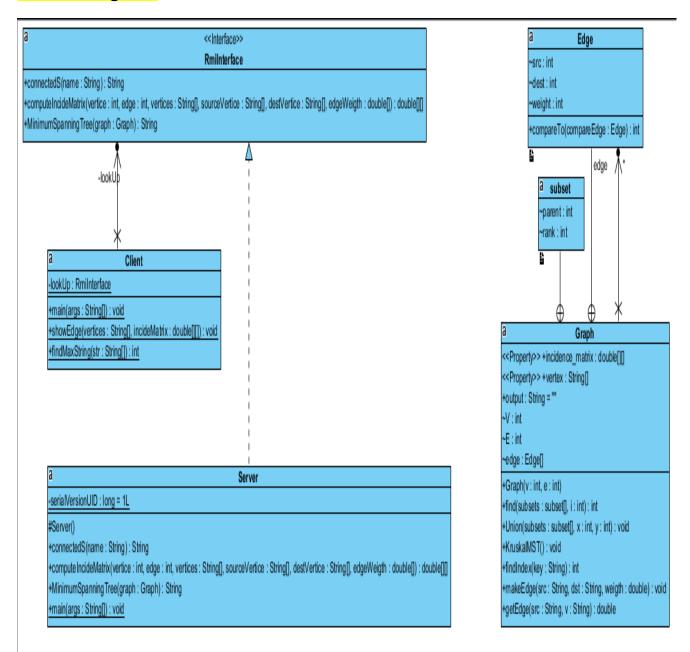
```
...age 🔁 Output - hw4_son (run) 💢 🚳 HumanMachine.java 💢 🔜 State.java 🗶
\square
     run:
     HumanMachine@4554617c
Start State : Ready State
     Exirce returned
%
     --->state(Fit State)
     Perseverance returned
     --->state(Graduate State)
     Sorry, You re already perseverance
      --->state(Graduate State)
     HumanMachine@4554617c
     Start State : Ready State
     OutLate returned
     --->state(NeedingSleep State)
     Sleep returned
     --->state(Ready State)
     Buying GTX returned
     --->state(Axe State)
     HumanMachine@4554617c
     Start State : Ready State
     OutLate returned
      --->state(NeedingSleep State)
     Coffe work returned
      --->state(Choronic State)
     No human perseverance
      --->state(Chronic State)
```

*** Program terminalden çalışmaktadır.

- TestDrive içerisinde transationlar uygulanarak yukarıdaki çıktılar elde edilmiştir.
- Geçiş olmayan durumlar arasındaki methodlar çağrıldığında "No Human .." mesajı verilmiştir.

PART2:

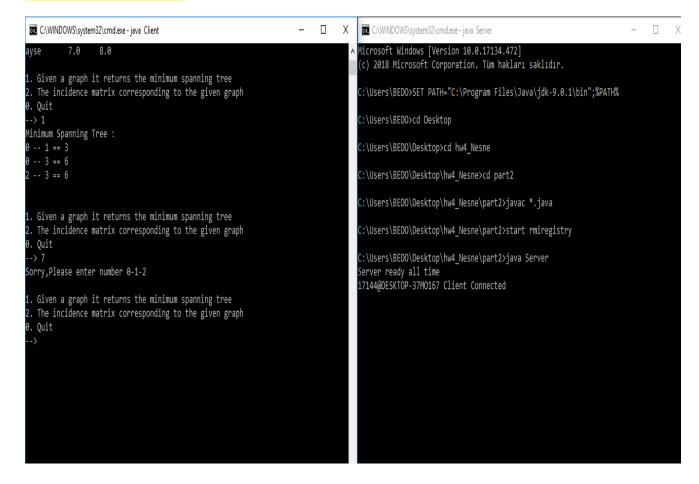
Class Diagram

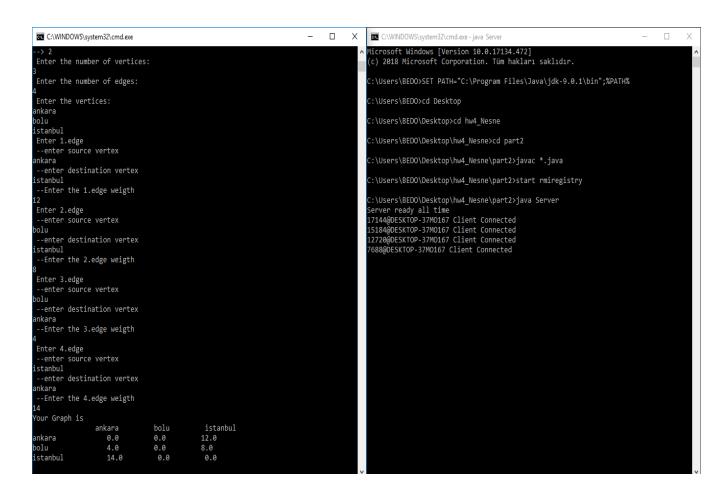


Tasarım Açıklaması

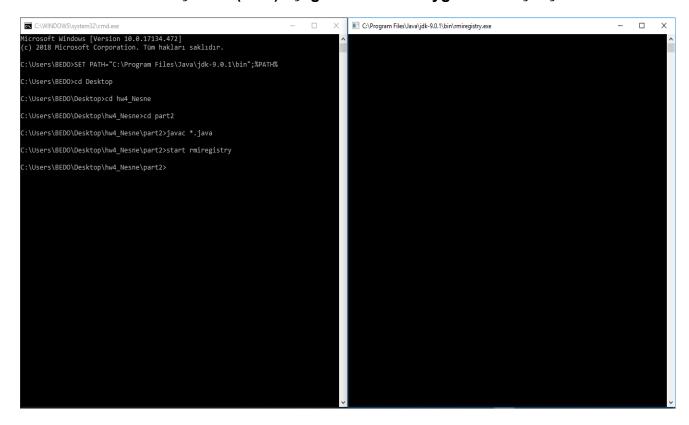
- Bu bölümde problemi çözmek için **java RMI** kullanılarak,gerekli olan server ve client arası ilişki kurulmuştur.
- RmiInterface adında Remote interface 'inden extends olan bir interface tanımlanmıştır.
- İçerisinde connectedS(---),computeIncideMatrix(---),minimumSpanningTree(--) methodlarının signatureları yer almıştır.
- Server da ise bu methodlar implement edilmiştir.
- Client tarafında ise Graph classından oluşturulan objeler için gerekli bilgiler set edilerek ,menüde yer alan seçenekler dahilinde Servera bağlanılarak hesaplamalar yapılıp return değerleri ekrana print edilmiştir.

Uygulama Testi





*** NOT : 2 terminal açılarak (cmd) aşağıdaki adımlar uygulanarak çalıştırılır :



141044073 M.Bedirhan ÇAĞLAR

