

CSE443 -Object Oriented Analysis and Design

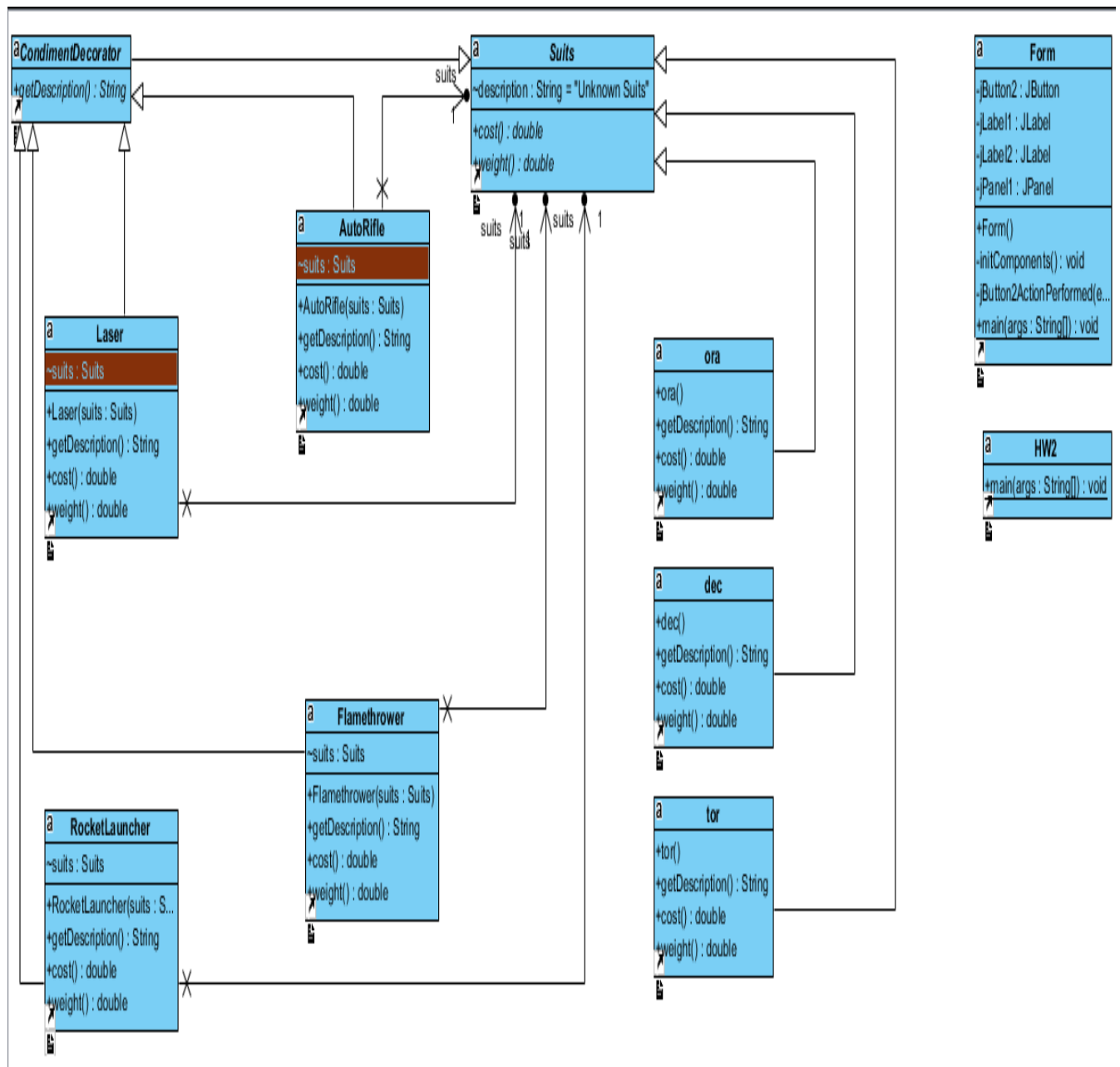
~ RAPOR 2 ~

PART1 :

NOT : Part1'in cevapları Part1 folderının içerisinde.

PART2 :

Class Diagram

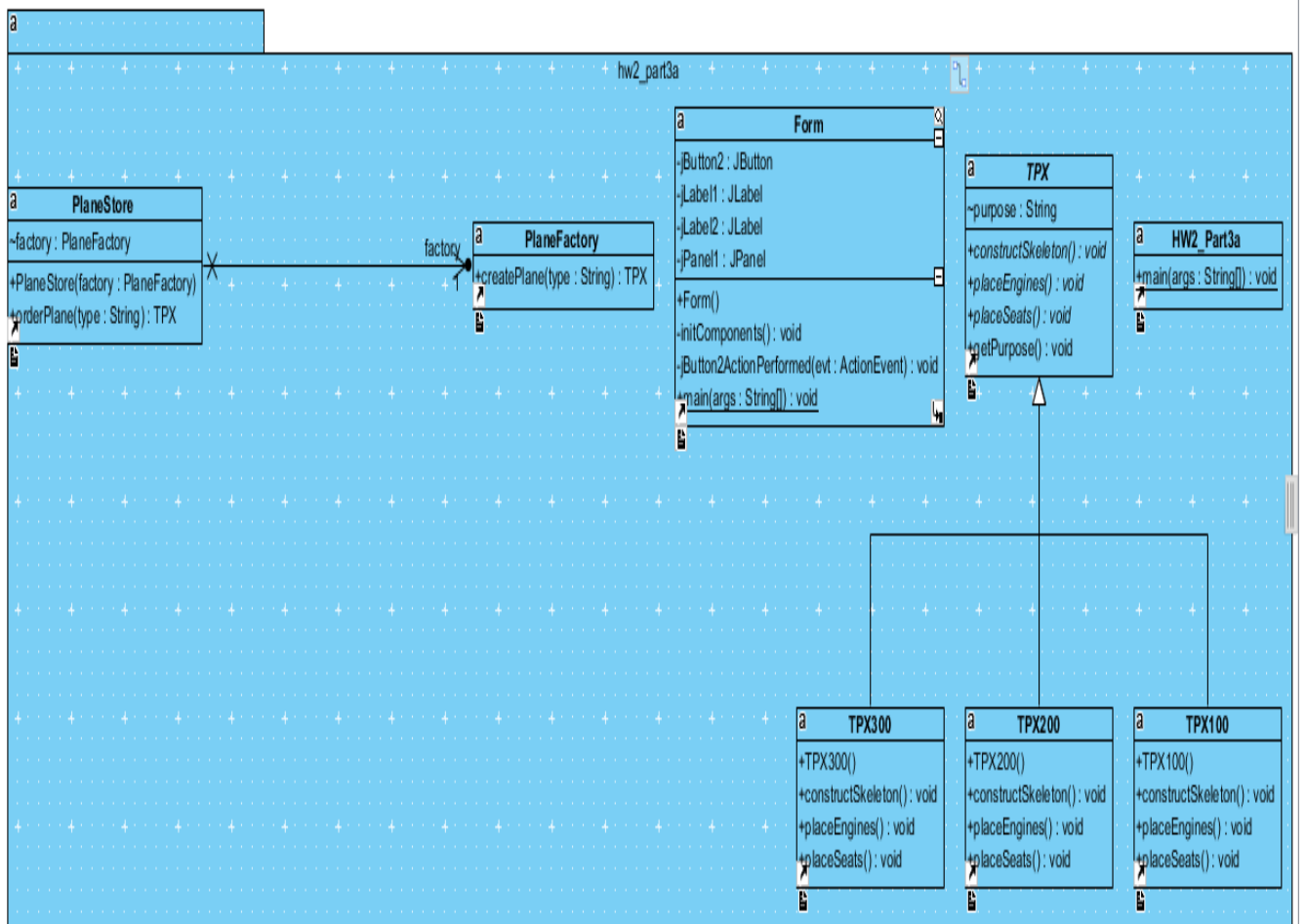


Tasarım Açıklaması

- Bu bölümde problemi çözmek için Decorator Design Pattern kullanılarak,gerekli class ve classlar arası ilişki gerçekleştirildi.
- Tasarım olarak Suits adında bir abstract class tanımlandı.
- Bu abstract classı extend edecek classlarımız için cost() ve weight() methodlarını implement etmeleri ,abstract keywordu ile zorunlu kılındı.
- Test etmek için console ekranında menü tasarlanarak ,kullanıcıya sunuldu.

PART3a :

Class Diagram

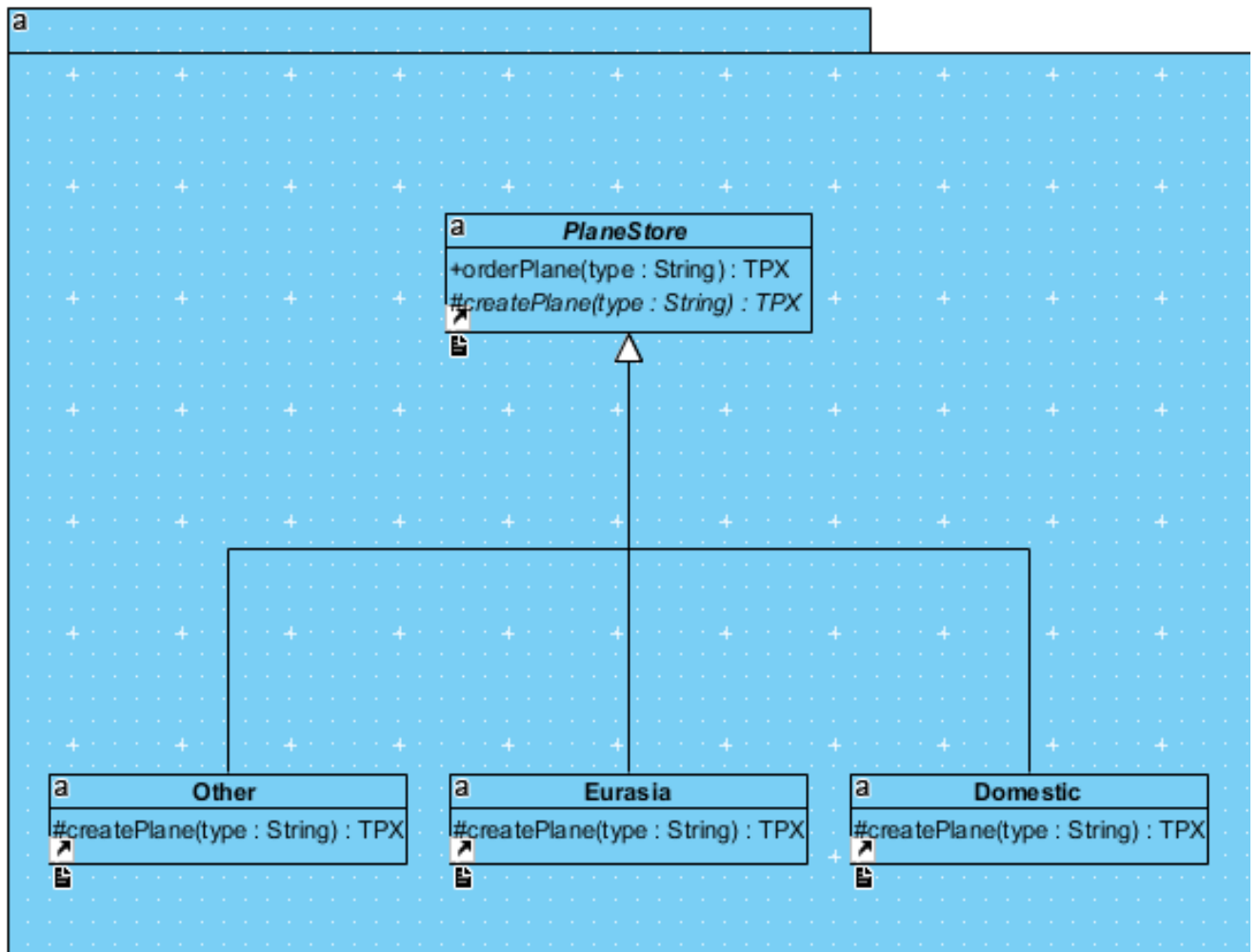


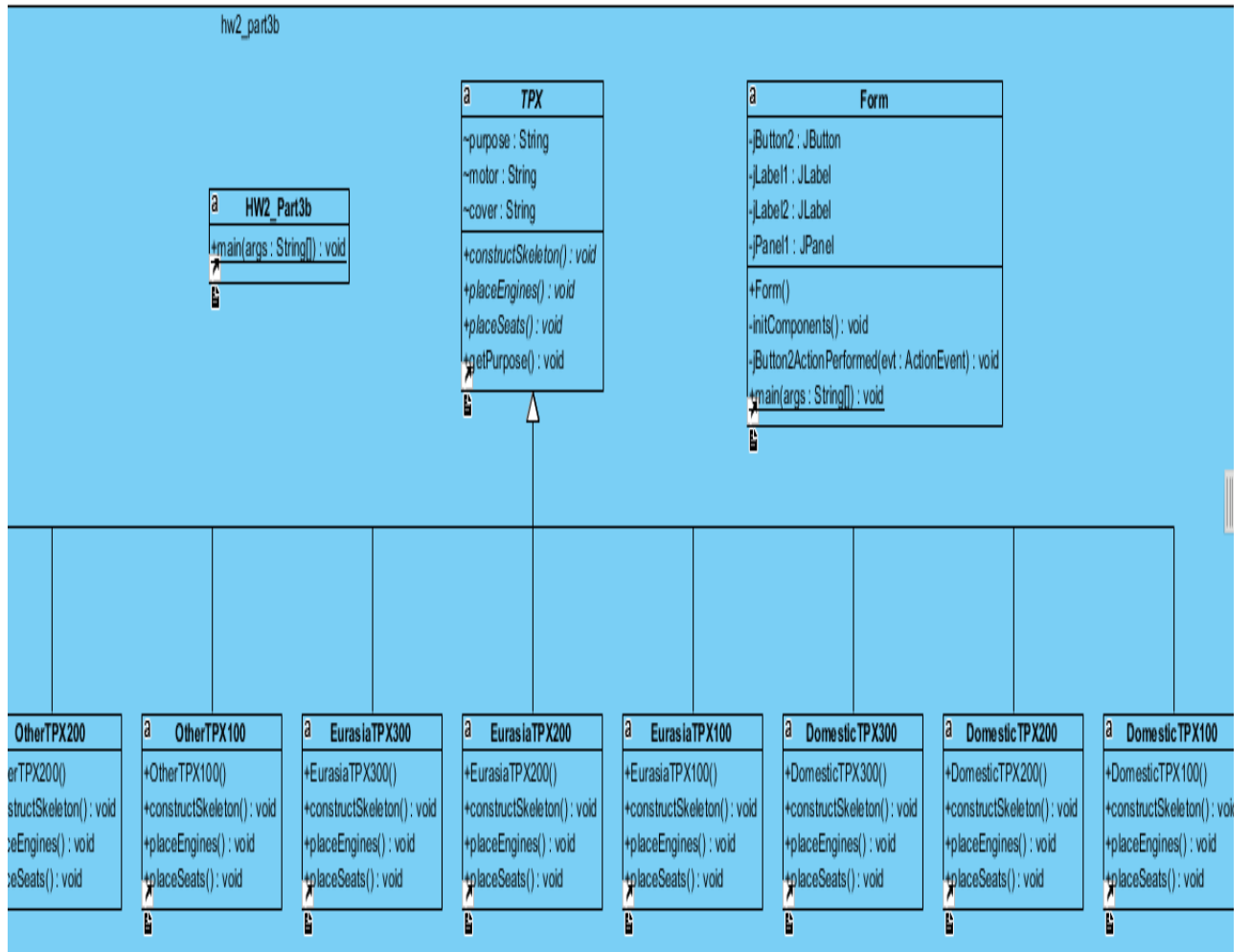
Tasarım Açıklaması

- Bu bölümde problemi çözmek için Factory Design Pattern kullanılarak,gerekli class ve classlar arası ilişki gerçekleştirildi.
- Tasarım olarak PlaneFactory ve PlaneStore adında 2 class tanımlandı.
- TPX abstract class oluşturularak ,extend edecek classlarımız için constructSkeleton () , placeEngines() ve placeSeats () methodlarını implement etmeleri ,abstract keywordu ile zorunlu kılındı.
- Test etmek için console ekranında örnek TPX 'ler oluşturularak ekrana display edildi.

PART3b :

Class Diagram





Tasarım Açıklaması

- Bu bölümde problemi çözmek için Abstract Factory Design Pattern kullanılarak,gerekli class ve classlar arası ilişki gerçekleştirildi.
- Tasarım olarak abstract bir PlaneStore classı tanımlandı.
- PlaneStore classını extend edecek classlarımız için createPlane() methodunu implement etmeleri ,abstract keywordu ile zorunlu kılındı.
- PlaneStore classının içerisinde ise orderPlane() implement edilerek alt classların kullanımına sunuldu
- TPX abstract class oluşturularak ,extend edecek classlarımız için constructSkeleton () , placeEngines() ve placeSeats () methodlarını implement etmeleri ,abstract keywordu ile zorunlu kılındı.
- Test etmek için console ekranında örnek objeler oluşturularak ekrana display edildi.