# Sistema de Registo de Presenças Electrónico na ESTIG

Miguel Raposo, 14355 Miguel Rodrigues, 14356

## Apresentação

- Utilização de folhas de presenças;
- Contabilização das presenças totais de cada aluno;
- Alternativa informatizada.

### Análise de tarefas

#### • Actores do sistema:

- Alunos:
  - Consultar a assiduidade numa determinada unidade curricular;
- Docentes:
  - Criar uma aula para uma determinada unidade curricular;
  - Consultar uma aula previamente leccionada.

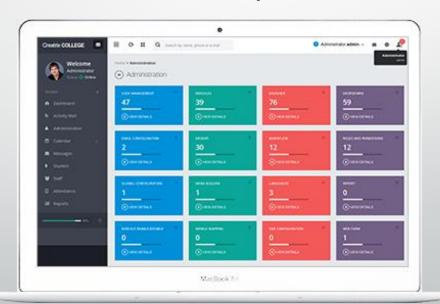
### Sistemas semelhantes

- Desenvolvido desde 2006;
- Introdução de cartões magnéticos em escolas;
- Verificação de presenças é mais comum em ambientes empresariais.



LobbyTrack

#### Creatix Campus





Onyx Advantage

## Funcionalidades da aplicação

- Registo de presenças em ambiente de aula;
- Consulta de informações relacionadas com presenças em aulas;
- Consulta de presenças individuais, gerais e por aulas;
- Criação de aulas:
  - Inserir sumário e data;
  - Editar ou eliminar conteúdos.
- Exportar dados.

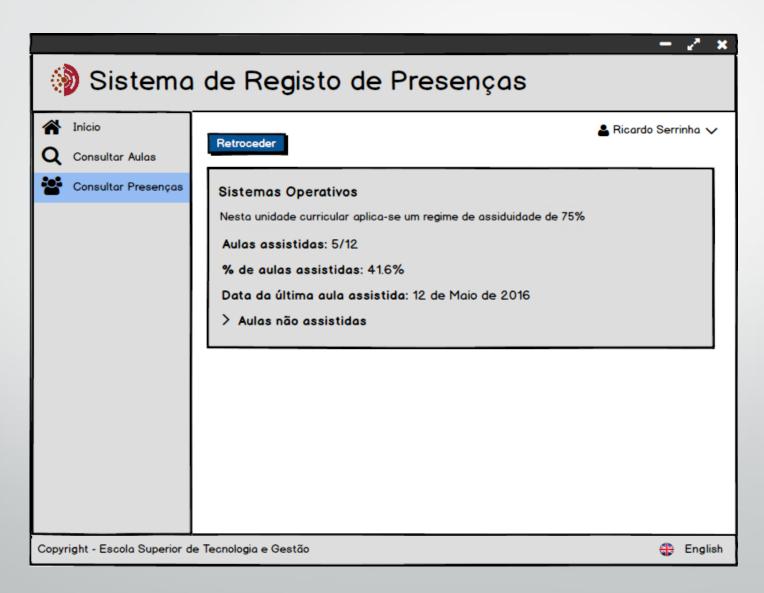
## Estilos e dispositivos de interacção

- Disposição através de menus;
- Organização lógica e hierárquica;
- Layout simples, intuitivo e objectivo;
- Utilização em computadores, tablets e smartphones;
- Rato, teclado e leitor de cartões serão dispositivos de entrada.

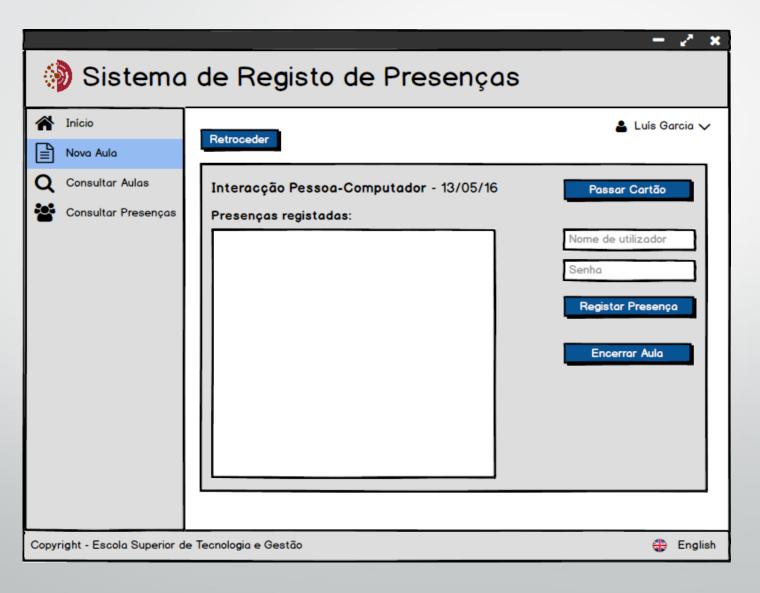
## Páginas principais



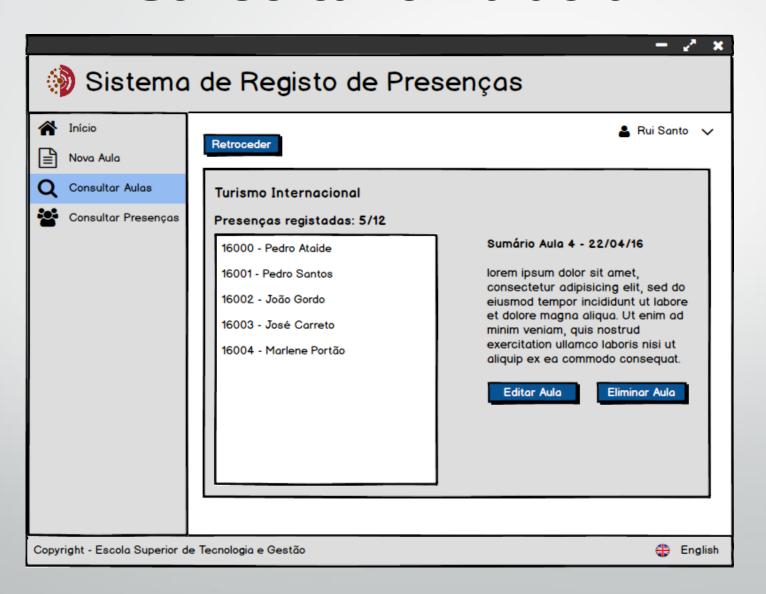
### Consultar a assiduidade



### Criar uma aula



### Consultar uma aula



## Princípios e Regras de usabilidade

#### Regras de Shneiderman

- Manter a consistência
- Oferecer prevenção e recuperação de erros
- Permitir desfazer facilmente as operações

#### Heurísticas de Nielsen

- Consistência e standards
- Prevenção de erros
- Desenho minimalista e estético

#### Princípios de Norman

- Utilizar conhecimento do utilizador
- Explorar o poder das limitações
- Desenhar para o erro

### Conclusões

- Fase fundamental na estrutura, preparação e organização do projecto;
- Possíveis redesenhos;
- Protótipo desenvolvido é de fácil utilização e de utilidade significativa;
- Preparação para a implementação funcional.