

## Pràctica LP. Part Compiladors: el llenguatge avançat de les llistes de nombres!

Cal fer un compilador per interpretar el llenguatge *NumListLang2*. Aquest és una evolució de *NumListLang*, un llenguatge simple de definició i tractament de llistes heterogènies de nombres. En la nova evolució, s'incorporen noves funcionalitats i instruccions de control de fluxe. El següent exemple mostra el llenguatge:

```
L = []                // L conte la llista buida
L2 = [1,2,3]          // L2 conte una llista amb 3 numeros
L3 = L1#L2             // L3 es la concatenacio de L1 i L2, es a dir L2
L4 = [[[1,2],3],4]     // L4 es una llista heterogenea
L5 = lreduce + L4       // L5 te un unic element: la suma dels nombres de L4
L6 = lmap - 1 L4        // L6 s'obte a partir de L4, restant 1 als nombres
print L5               // S'imprimeix [10]
print L6               // S'imprimeix [[[0,1],2],3]
L7 = lfilter != 1 L4    // L7 es una copia d'L4 treient els nombres igual a 1
print L7               // S'imprimeix [[2],3],4]
L8 = lfilter > 2 L7     // L8 sera [[[]],3],4]
flatten L4              // L4 esdevé [1,2,3,4]
if (L2 > L4) then       // Conditional. Operator ">" is for flattened lists.
  print L2              // printing of a list
endif

while (not empty(L2)) do // Loop. function to test the emptyness of a list
  print head(L2)         // First element
  pop(L2)                // Remove first element
endwhile
```

**Part 1:** Defineix la part lèxica (tokens) i sintàctica (gramàtica). En quant als operadors, inclou suma, resta i multiplicació. En quant als operadors relacionals pel filtratge, inclou major, menor, igual i diferent. Assumeix que els operadors `lreduce`, `lmap` i `lfilter` s'apliquen només sobre identificadors de llistes. La concatenació s'aplica només sobre identificadors i associa a l'esquerra. Fè la gramàtica per a que PCCTS pugui reconèixer-la i decorar-la per generar l'AST mostrat a l'anvers de la pàgina .

La regla inicial de la gramàtica és:

```
lists: (list_oper)* <<#0=createASTlist(_sibling);>> ;
```

**Part 2:** Interpretació. Feu un interpret per al llenguatge *NumListLang2*, que rep el codi del programa i, després de mostrar el AST (al final de l'enunciat trobareu el que s'ha de mostrar per a l'exemple que us hem donat), executa el codi del programa. Heu de mostrar el resultat de les instruccions `print` per la sortida estàndard (mostreu les llistes amb “[” a l'inici i “]” al final i amb una coma separant els elements mostrats).

```

list
  \__=
  |  \__L
  |  \__[
  \__=
  |  \__L2
  |  \__[
  |      \__1
  |      \__2
  |      \__3
  \__=
  |  \__L3
  |  \__#
  |      \__L1
  |      \__L2
  \__=
  |  \__L4
  |  \__[
  |      \__[
  |      |  \__[
  |      |  |  \__1
  |      |  |  \__2
  |      |  \__3
  |      \__4
  \__=
  |  \__L5
  |  \__lreduce
  |      \__+
  |      \__L4
  \__=
  |  \__L6
  |  \__lmap
  |      \__-
  |      \__1
  |      \__L4
  \__print
  |  \__L5
  \__print
  |  \__L6
  \__=
  |  \__L7
  |  \__lfilter
  |      \__!=
  |      |  \__1
  |      \__L4
  \__print
  |  \__L7
  \__=
  |  \__L8
  |  \__lfilter
  |      \__>
  |      |  \__2
  |      \__L7
  \__flatten
  |  \__L4
  \__if
  |  \__>
  |  |  \__L2
  |  |  \__L4
  |  \__list
  |      \__print
  |      \__L2
  \__while
  |  \__not
  |  \__empty

```

```

|          \_L2
\_list
  \_print
    |      \_head
    |          \_L2
  \_pop
    \_L2

```