



# Bernadett Megyesi

Állampolgárság: magyar | Telefonszám: (+36) 306923094 (Mobil) | E-mail-cím:

megyesibernadett10@gmail.com | LinkedIn: [www.linkedin.com/in/bernadettmegyesi](https://www.linkedin.com/in/bernadettmegyesi) |

Cím: Teréz krt , 1066, Budapest, Magyarország (Otthoni)

## SZAKMAI TAPASZTALAT

01/01/2023 – JELENLEGI Nyíregyháza, Magyarország

### FRONTEND DEVELOPER FORWEB

Egyedi tervek (Figma) alapján készítettem el weboldalak frontend részét, emellett sablon oldalakat is készítettem, karbantartottam.

(HTML, CSS, JS, PHP, Bootstrap, VScode, Git, GitHub, Zoho, Figma, Jenkins, SQL, DotRoll, WampServer)

2022 – 2023 Debrecen, Magyarország

### WEBDEVELOPER IRDMEG

Részt vettem sablonoldalak és webáruházak létrehozásában és karbantartásában.

(HTML, CSS, JS, PHP, Bootstrap, VS code, Git, GitLab, Jira, Docker, Linux)

06/2021 – 09/2021

### BANKI GYAKORNOK OTP BANK

Feladataim közé tartozott:

Pályázatok, hitelkérelmek aktáinak összeállítása

Különböző banki alkalmazások és rendszerek működésének megismerése

Kimutatások, statisztikák, nyilvántartások készítése

Adatgyűjtés céginformációs rendszerből

Átutalási megbízások rendszerezése

Internetes adatgyűjtés akviráláshoz

Különböző telefonos banki alkalmazások telepítése ügyfelek részére

Postázás, tájékoztató levelek kiküldése

Iktatás, Irattározás

Ügyfelek segítése bármilyen technikai/szakmai kérdésben

2018 – 2020

### VERSENYLEBONYOLÍTÓ DEBRECENI EGYETEM

Segítőként részt vettem több versenyen a DEIK Regionális Programozó Csapatverseny keretein belül. Feladataim közé tartozott a magyar és külföldi diákok segítése technikai és egyéb gondok esetén, adminisztráció.

## PROJEKTEK

### Hobbi projektek

#### 2018-

Szabadidőmben szeretek kreatív és gyakorlati projekteken dolgozni, amelyek nemcsak szórakoztatóak, de segítenek fejleszteni a képességeimet is. Legtöbbször ezeket használom a projektjeimhez: Python, HTML5, CSS3, JS, Bootstrap, React, PHP, Laravel, Docker, MySQL stb.

#### 2020

Az egyetem alatt részt vettem egy mentorprogramban egy cégnél, ahol egy közös projekten dolgoztunk. A projekt egy egyszerű mobiljáték létrehozásáról szólt, amelyet a Flappy Bird alapján készítettünk, és amelyet C# és Unity használatával továbbfejlesztettem.

#### 2018-2022

Az egyetemen az adatvizualizációval kapcsolatban írtam szakdolgozatomat, különös tekintettel a nagyméretű adatok megjelenítésére. Célom az volt, hogy bemutassam azokat az eszközöket, amelyek segítségével kezelhetők és vizualizálhatók a nagy mennyiségű adatok. Meghatároztam, mi is az a big data, és az adatok gyűjtésének módszereit. Bemutattam az adatelőkészítés során javasolt lépéseket egy konkrét téma, a Covid-19 járvány kapcsán. Kétféle eszközt használtam a vizualizációkhoz: Tableau-t és Jupyter Notebookot. A Python több hasznos könyvtárral rendelkezik az adatkezeléshez, amelyeket fel tudtam használni (Pandas, Matplotlib, Numpy, Seaborn, Sklearn, Math stb.).

● **OKTATÁS ÉS KÉPZÉS**

---

2018 – 2022 Debrecen, Magyarország

**GAZDASÁG INFORMATIKUS** Debreceni Egyetem

---

**Diplomamunka** Big Data

● **NYELVTUDÁS**

---

Anyanyelv(ek): **MAGYAR**

További nyelv(ek): **ANGOL**