

Gestione centraline elettriche

Architettura del software

Michele Beccari 856608

2024

- 1 Obbiettivo del progetto
- 2 Assunzioni
- 3 Terminologia
- 4 Architettura del problema
 - Modello di dominio
 - Diagramma dei casi d'uso
 - Diagrammi delle attività
 - ADUC1 - Acquisire dati centraline

Obbiettivo del progetto

Obbiettivo del progetto

Si vuole realizzare un sistema per la GEstione di Centraline (GEC) di distribuzione di energia elettrica.

Le centraline sono sparse sul territorio e sono dotate di sensori per la misura istantanea della potenza erogata.

Il sistema deve essere in grado di gestire le anomalie nell'erogazione della potenza delle centraline.

In caso di guasti il sistema deve consentire al servizio tecnico centrale l'invio di un operatore adatto alla risoluzione del guasto.

Centraline

- Sono connesse ad internet
- Sono dotate di un sistema che ne riceve i dati del sensore ed è in grado di comunicare i dati al servizio tecnico centrale
- Possono essere di diverse tipologie

Guasti

- Ad ogni anomalia viene assegnato un unico operatore per la risoluzione.

Operatori

- Ogni operatore è in grado di operare su una o più tipologie di centraline.

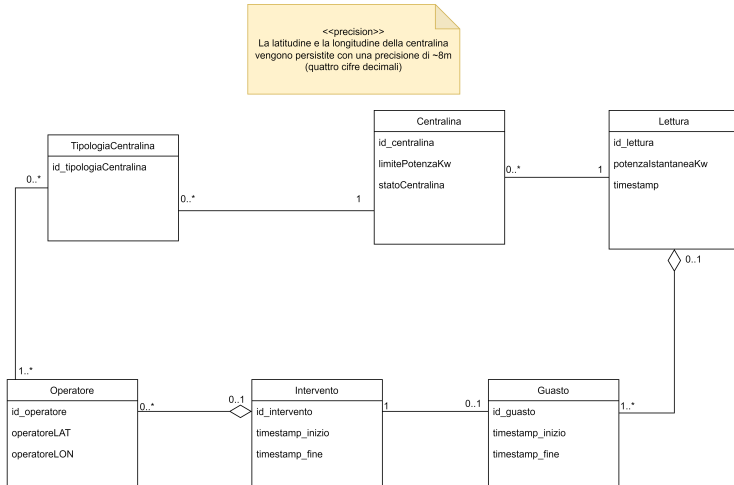
Datastore

- DALC: datastore letture centraline.

Buffer

- BALC: buffer letture centraline.

Modello di dominio



<<precision>>
La latitudine e la longitudine della centralina vengono persistite con una precisione di ~8m (quattro cifre decimali)

<<precision>>
La latitudine e la longitudine dell'operatore vengono persistite con una precisione di ~8km (una cifra decimale)

Diagramma dei casi d'uso

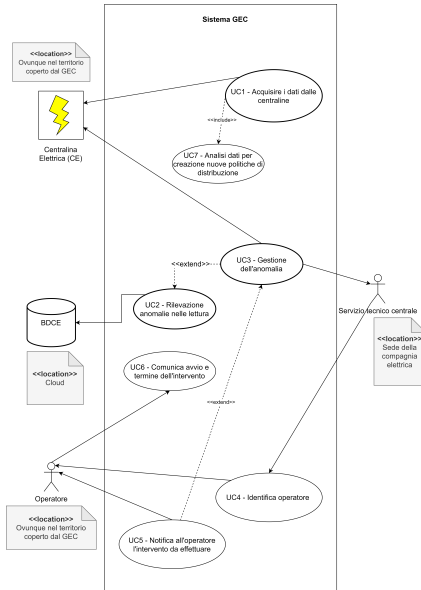


Diagramma dei casi d'uso

- ADUC1 - Acquisire dati centraline
- ADUC2 - Rilevazione anomalie nelle letture
- ADUC3 - Gestione dell'anomalia
- ADUC4 - Identifica operatore
- ADUC5 - Notifica all'operatore l'intervento da effettuare
- ADUC6 - Comunica avvio e termine dell'intervento
- ADUC7 - Analisi dati per creazione nuove politiche di distribuzione

Diagramma dei casi d'uso II

ADUC1 - Acquisire dati centraline

