Gabinet Weterynaryjny

Projekt MAS

Mateusz Bednarek Grupa: gr12c Indeks: s18579

Spis Treści

Wymagania użytkownika	2
Diagram przypadków użycia	3
Diagram klas - analityczny	4
Scenariusz przypadku użycia	5
Diagram aktywności	7
Diagram stanu	8
Diagram interakcji (sekwencji)	9
Projekt GUI	10
Diagram klas - projektowy	14
Model relacyjny	15
Omówienie decyzji projektowych Ekstensja Dziedziczenie Overlapping Asocjacja z atrybutem Atrybut złożony Atrybut powtarzalny	16 16 16 16 17
Skutki analizy dynamicznej	18

Wymagania użytkownika

System "Gabinet Weterynaryjny" powstał w celu usprawnienia zarządzania kliniką weterynaryjną pod względem logistycznym oraz praktycznym.

System przede wszystkim ma przechowywać informacje dotyczące klientów oraz personelu kliniki. Dla pracowników, system będzie magazynował informacje takie jak: imię, nazwisko, numer telefonu, unikalny numer pesel, przychody oraz wyliczane miesięczne dochody. W zależności od stanowiska, dla weterynarza będą również dostępne informacje o jego specjalizacji oraz kwalifikacjach. Dla pielęgniarki natomiast, informacje o przebytym stażu, wypracowanych godzinach oraz wyliczanym bonusie pieniężnym w zależności od ilości wypracowanych godzin.

Dla klientów będą to informacje takie jak: imię, nazwisko, telefon, adres zamieszkania (ulica, numer ulicy, opcjonalnie numer mieszkania, miejscowość oraz kod pocztowy) oraz adres e-mail. System będzie przeznaczony również do zapisywania zwierząt na różnego typu zabiegi. Informacje o nich, o zwierzęciu, jak i jego chorobach, a także wymaganych lekach również będą przechowywane w bazie danych systemu. Każdy zabieg będzie miał miejsce z góry określonej sali, tylko jeden zabieg na raz może odbywać się w danej sali.

Podczas zabiegu wykonywanego przez jednego lub więcej weterynarzy, przydzielona jest również dokładnie jedna pielęgniarka w określonym czasie godzinowym, która pomaga weterynarzowi w zabiegu. Dla zwierzęcia zapamiętany będzie jego typ (m. in. ryb, płaz, gad, ptak lub ssak), gatunek, ewentualny znak specjalny, imię oraz alergie jeśli takie są.

Po każdym zabiegu będzie wymagana płatność, która składa się z rodzaju, daty płatności oraz statusu. Status płatności może być, złożony, w trakcie, anulowany lub wykonany. Status anulowany może być jedynie przypisany, jeżeli klient w przeciągu tygodnia po złożeniu zamówienia nie zapłaci należnego.

Diagram przypadków użycia

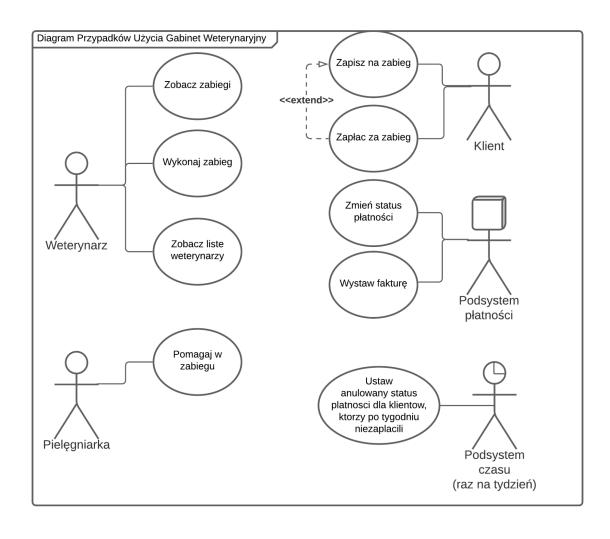
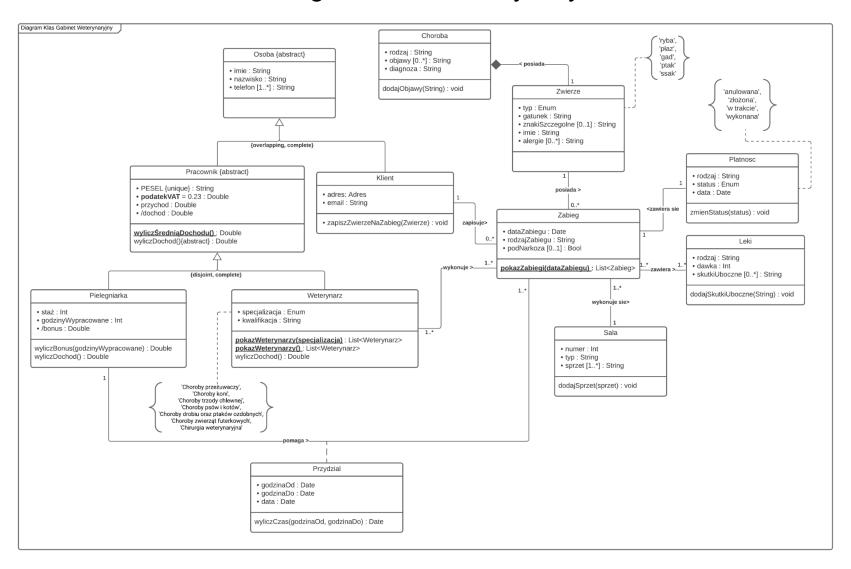


Diagram klas - analityczny



Scenariusz przypadku użycia

Przypadek użycia:	Zapis na zabieg	
Aktorzy:	Klient	
Cel i kontekst:	Klient zapisuje swojego pupila na zabieg	
Zależności:	Include: Brak Extend: Zapłać za zabieg	
Założenia początkowe:	Brak	
Zdarzenia inicjujące:	Pupil klienta wymaga zabiegu w klinice weterynaryjnej.	
Podstawowy przepływ zdarzeń:	 Aktor klient uruchamia przypadek użycia poprzez zapis na stronie. System wyświetla formularz zgłoszenia na zabieg. Aktor klient wypełnia niezbędne informacje dotyczące zabiegu i wybiera płatność. System przekierowuje klienta na wybrana zewnetrzna strone platnosci. Aktor klient dokonuje platnosci. System wyświetla proponowane daty zabiegu. Aktor klient wybiera odpowiadającą mu datę zabiegu. System wyświetla potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na zabieg i kończy przypadek użycia. 	
Alternatywny przepływ zdarzeń:	 Klient podał błędne dane przy zapisie Aktor klient wypełnia niepoprawnie informacje dotyczące zabiegu. System wyświetla błąd wprowadzonych danych i wraca do punktu 2 podstawowego przebiegu zdarzeń. Klient wybrał płatność za pobraniem System wyświetla proponowane daty zabiegu. Aktor klient wybiera odpowiadającą mu datę zabiegu. 	

	5b. System wyświetla potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na zabieg i kończy przypadek użycia.		
	3. Klient nie zapłacił 5c. Aktor klient wyłączył zewnetrzna strone lub nie wyraził zgody na płatność. 6c. System wysyła e-mail o oczekującej wpłacie i kończy przypadek użycia 4. Klient nie widzi dogodnego terminu 7d. System wyświetla proponowane daty zabiegu. 8d. Aktor klient wybiera przycisk innych terminów. 9d. System wyświetla inne proponowane daty. 7d. Aktor klient wybiera nową datę. 8d. System wyświetla potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na zabieg i kończy przypadek użycia.		
	Sukces	Porażka	
Warunki końcowe:	Klient zapisał swojego pupila na zabieg	Klientowi nie udało się zapisać swojego pupila na zabieg	
		_	

Diagram aktywności

Diagram aktywności dla przypadku użycia "Zapis na zabieg"

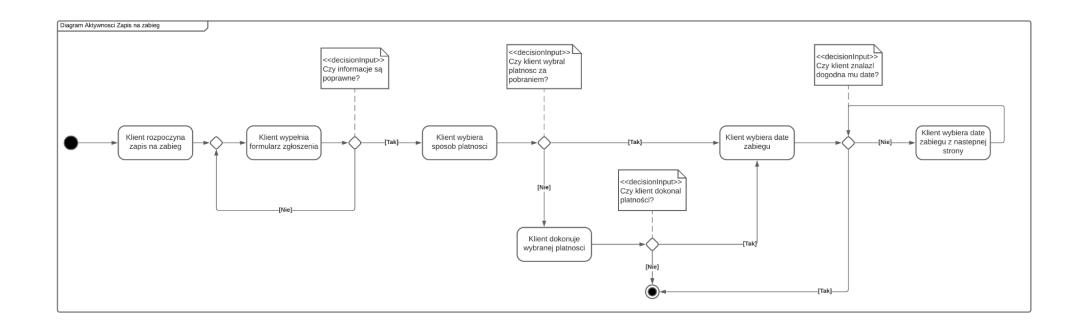


Diagram stanu

Diagram stanu dla klasy "Zabieg"

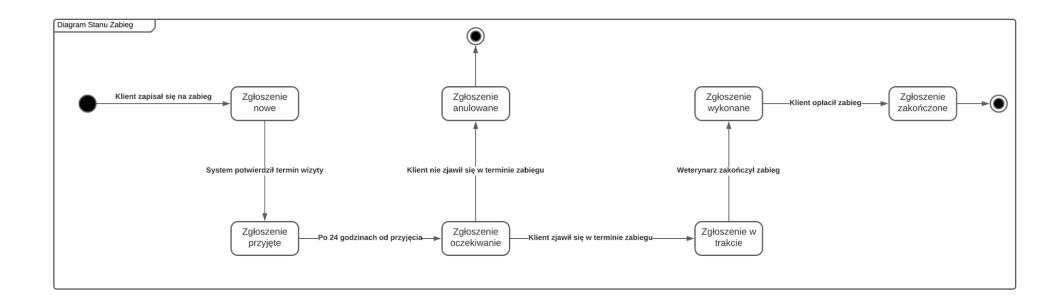
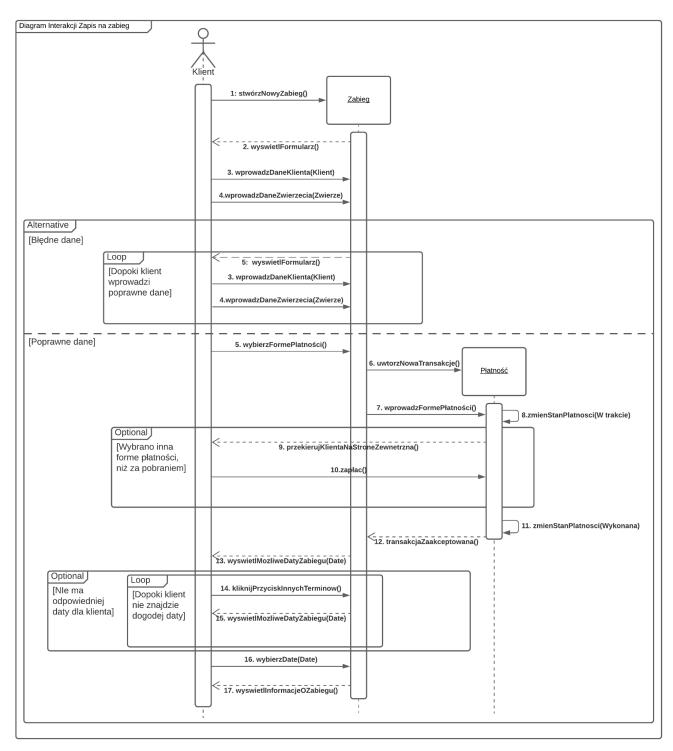


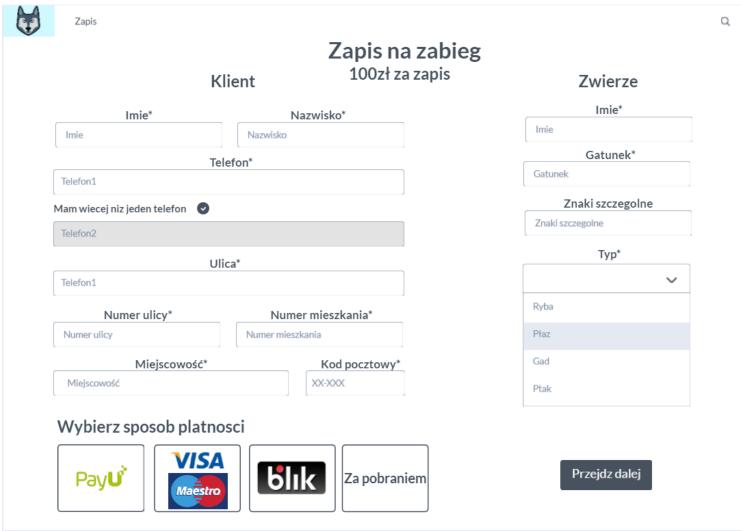
Diagram interakcji (sekwencji)

Diagram interakcji dla przypadku użycia "Zapis na zabieg"

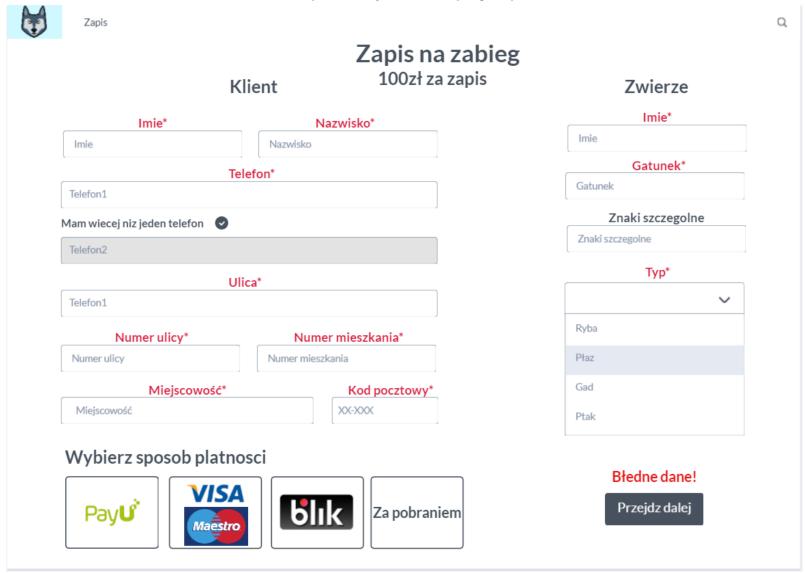


Projekt GUI

Klient wypełnia niezbędne informacje dotyczące zabiegu i wybiera płatność.



Klient podał błędne dane przy zapisie



Klient wybiera odpowiadającą mu datę zabiegu



Zapis

Q

<	Październik 2017				>	
Nie	Pon	Wt	Śr	Czw	Pia	Sob
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

#	Data	Doktor	
1	2017/10/23 11:25	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
2	2017/10/23 11:45	Dr. Szymon	Wybierz
3	2017/10/23 12:00	Dr. Jacek	Wvbierz
4	2017/10/23 12:25	Dr. Szymon	Wybierz
5	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wvbierz
6	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
7	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
8	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
9	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
10	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
11	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
12	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
13	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz
14	2017/10/23 12:45	Dr. Jan Sieczko	Wybierz

1 2 3 ... 20 21 22

System wyświetla potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na zabieg

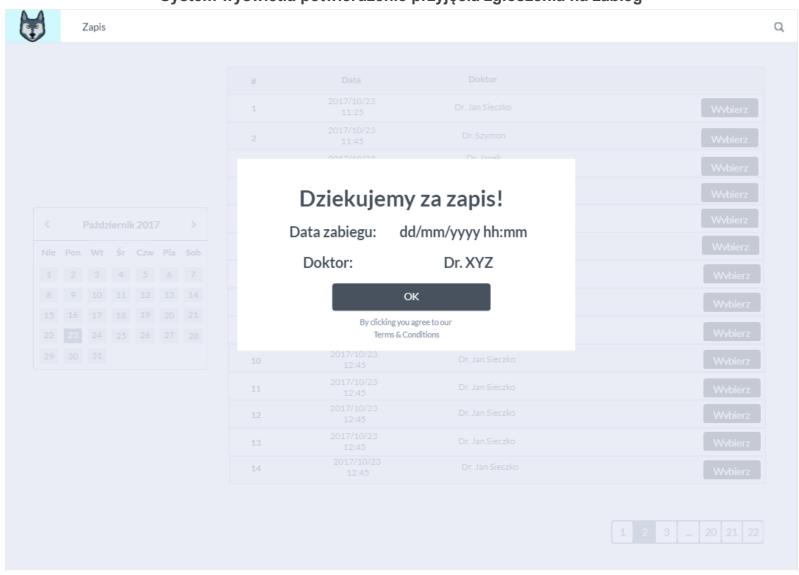
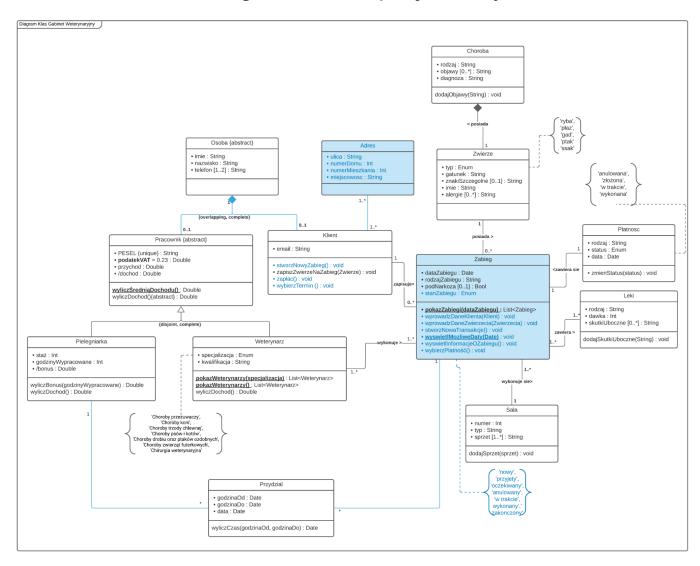
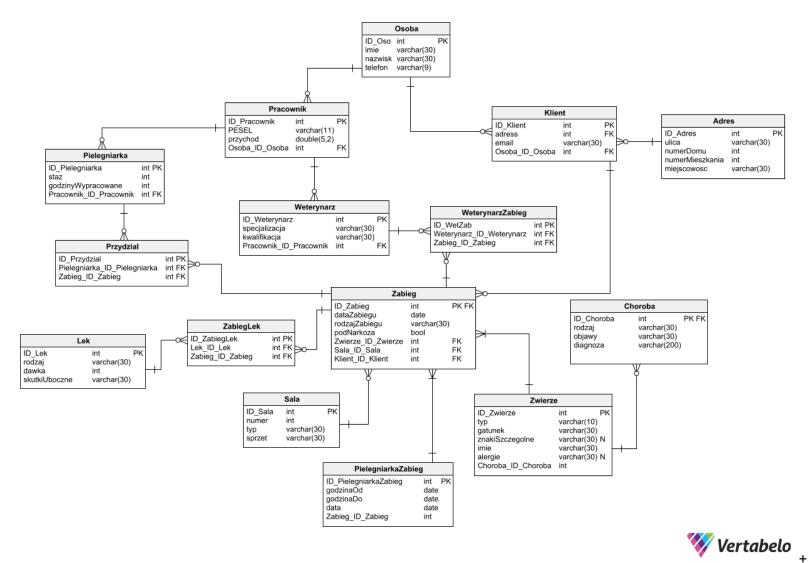


Diagram klas - projektowy



Model relacyjny

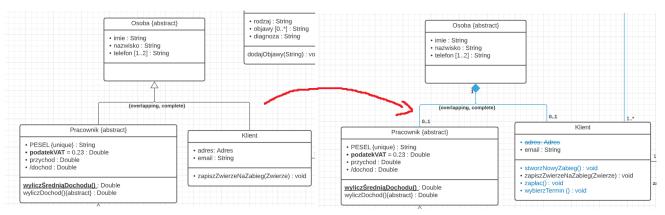


Omówienie decyzji projektowych

Ekstensja

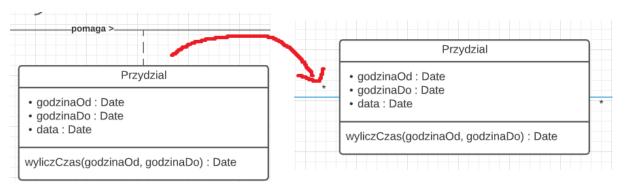
Ekstensje oraz ich trwałość będą realizowane poprzez bazy danych H2. Baza ta będzie zaimplementowana poprzez podejście Code-First używając biblioteki Hibernate w Javie. Dzięki temu podejściu możliwe będzie sprawne zarządzanie informacjami w bazie danych oraz przy użyciu bazodanowej technologii identyfikatorów szybkie przeszukiwanie danych.

Dziedziczenie Overlapping



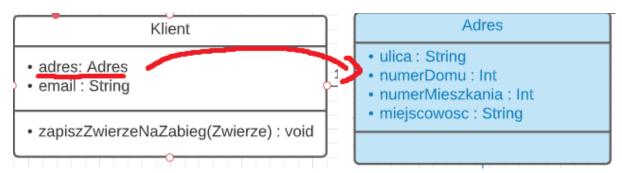
Dziedziczenie Overlapping zostało zrealizowane poprzez agregację klas (Nadklasa Osoba, której dziedziczy klasa Pracownik jak i klasa Klient).

Asocjacja z atrybutem



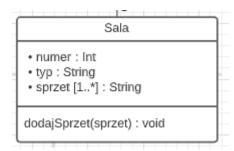
Asocjacja z atrybutem "Przydział" zostaje na diagramie jak i w modelu relacyjnym uproszczona do klasa pomocniczej wiele-wiele, z powodów implementacyjnych w kodzie.

Atrybut złożony



Atrybut złożony został wykorzystany aby zapisać informacje o adresie dla klienta. Rozwiązanie to umożliwia w łatwy sposób dostać się do pełnego adresu klienta, a także ogranicza redundancję gdyż wielu klientów może mieszkać w tym samym miejscu. Ten atrybut w modelu relacyjnym jak i ostatecznym diagramie klas ma własną klasę, głównie z powodów łatwego dostępu do szczegółowych danych, jak i implementacyjnego.

Atrybut powtarzalny



Atrybut powtarzalny w tym przypadku użyty został aby zapisać informacje o sprzęcie medycznym znajdującym się w danej sali. Dzięki temu podejściu jest możliwa późniejsza edycja, dodanie lub odjęcie sprzętu jaki znajduje się w pomieszczeniu. W modelu relacyjnym listę spłaszczamy do jednej wartości dodając przecinki między wartościami z listy.

Skutki analizy dynamicznej

Klasa Klient jak i klasa Zabieg została uzupełniona o metody, dzięki którym możliwy jest łatwy przebieg scenariusza przypadku użycia "Zapis na zabieg". Powstały one podczas tworzenia diagramu sekwencji. Ponadto mają swoje zastosowanie w interfejsie graficznym.

Atrybut w klasie Zabieg "stanZabiegu" powstał za pomocą diagramu stanów, który umożliwia spójne przejścia między stanami dla zabiegu oraz sprawne grupowanie zabiegów poprzez sprawdzanie w jakim stanie się aktualnie znajdują. Ponadto usprawnia czyszczenie bazy danych ze zbędnych zabiegów, które został zakończone lub anulowane.

Metody dodane przez diagram sekwencyjny (m. in. wprowadzDaneKlienta(Klient) wprowadzDaneZwierzecia(Zwierzecia) lub stworzNowaTransakcje()) umozliwiaja do wykonania omawianego scenariusza przypadku użycia w implementacji GUI jaki samego kodu.