

PRMz Projekt - 01

Zasady

- Termin przesłania projektu: do 03.05.2021 r.
Termin obrony projektu: 06 lub 10.05.2021 r. podczas zajęć swojej grupy
- W ocenie projektu poza praktyczną i merytoryczną poprawnością będzie brana również pod uwagę **jakość i czytelność** napisanego przez Państwa kodu. **[1p]**
- Projekt powinien zostać zaimplementowany z użyciem natywnych narzędzi Android SDK (w dowolnym wariantcie językowym: kotlin lub java)
- Stwierdzenie popełnienia plagiatu skutkuje otrzymaniem za projekt **0p bez możliwości poprawy**
- Korzystanie z dodatkowych bibliotek i zależności skutkuje obniżeniem punktacji o połowę podpunktu, który ów biblioteka realizuje. Wyjątkami są biblioteki **androidx.***, oraz **com.google.android.***
- istnieje możliwość przesłania (do 12.05.2021 r.) oraz obrony 13 lub 17.05.2021 r. ale za maksymalnie połowę punktów możliwych do zdobycia.

Manager Finansowy

Utwórz aplikację do zarządzania swoimi wydatkami.

Aplikacja będzie zawierała 3 ekrany:

1. Ekran listy dochodów i wydatków:
 - Na ekranie wyświetlana będzie lista poniesionych wydatków oraz uzyskanych dochodów. Dla każdego wpisu widoczna będzie informacja z nazwą miejsca związanego z wydatkiem/dochoodem (np: Biedronka, Multikino, PJATK), kwotą wpisu, datą oraz kategorią jakiej dotyczy (np: jedzenie, zdrowie, opłaty, rozrywka itp.). **[1p]**
 - Ekran powinien zawierać podsumowanie wydatków/dochodów z aktualnego miesiąca (sumę wpisów) **[1p]**
 - Wybór elementu listy umożliwi jego edycję, a dłuższe przytrzymanie spowoduje alert z zapytaniem o usunięcie pozycji. Jeśli użytkownik zatwierdzi usunięcie - wpis znika z listy, a podsumowanie się aktualizuje. **[1p]**
 - Ekran powinien zawierać również przycisk umożliwiający dodanie nowego wpisu oraz przycisk przekierowujący na zestawienie miesięczne.
 - Zapisywanie danych nie należy do zakresu tego zadania. Wprowadzone zmiany mogą się restartować przy każdym zamknięciu aplikacji.
2. Ekran dodawania/edycji wpisu - uruchamia się w następstwie kliknięcia przycisku dodającego lub w przypadku edycji istniejącego wpisu na liście.
 - Ekran ten umożliwia nadanie/zmianę danych wpisu oraz zawiera przycisk zapisujący dokonane zmiany/wprowadzone dane. **[2p]**
3. Ekran zestawienia miesięcznego (z ostatniego miesiąca). **[2p]**

Treść projektu wzbogacona o poglądowe kryteria oceniania. Należy pamiętać, że finalna ocena należy do prowadzącego ćwiczenia.

PRMz Projekt - 01

- Ekran zawiera wykres, na którym na osi X zaznaczony jest czas (w dniach), a na osi Y podsumowanie wpisów.
- Jeśli dla któregoś dnia kwota zejdzie poniżej 0zł, wykres w tym miejscu będzie miał kolor czerwony. Jeśli powyżej 0zł - zielony.



Aplikacja powinna posiadać zadbaną szatę graficzną i responsywny układ (np: ikony zamiast tekstu na przyciskach oraz logo na ekranie listy, brak najeżdżających na siebie przycisków, lista przewijana, itp.) **[2p]**

Przed obroną projektu należy przygotować zestaw danych przykładowych, w celu zaprezentowania wszystkich funkcjonalności. (najlepiej dane te umieścić bezpośrednio w kodzie aplikacji)

Treść projektu wzbogacona o poglądowe kryteria oceniania. Należy pamiętać, że finalna ocena należy do prowadzącego ćwiczenia.