PRM Projekt - 02

Zasady

- Termin przesłania projektu: do 26.05.2021 r.
 Termin obrony projektu: 27.05 lub 31.05.2021 r. podczas zajęć swojej grupy
- W ocenie projektu poza praktyczną i merytoryczną poprawnością będzie brana również pod uwagę jakość i czytelność napisanego przez Państwa kodu.
- Projekt powinien zostać zaimplementowany z użyciem natywnych narzędzi Android SDK (w dowolnym wariancie językowym: kotlin lub java)
- Stwierdzenie popełnienia plagiatu skutkuje otrzymaniem za projekt 0p bez możliwości poprawy
- Korzystanie z dodatkowych bibliotek i zależności skutkuje obniżeniem punktacji o
 połowę podpunktu, który ów biblioteka realizuje. Wyjątkami są biblioteki androidx.*,
 oraz com.google.android.*
- istnieje możliwość przesłania do 02.06.2021 r. oraz późniejszej obrony ale za maksymalnie połowę punktów możliwych do zdobycia.

Podróżnik

Stwórz aplikację, która posłuży udokumentowaniu podróży po świecie. Aplikacja powinna umożliwiać zrobienie zdjęcia_[2p], na które nałożony zostanie napis zawierający nazwę miejscowości i kraju, w którym zostało to zdjęcie zrobione oraz datę_[3p]. Do zdjęcia użytkownik powinien móc dodać krótką notatkę < 500 znaków_[2p].

Zdjęcia powinny być przechowywane w pamięci wewnętrznej aplikacji, a notatki w lokalnej bazie danych. Aplikacja powinna oferować możliwość przeglądania zdjęć, a po wybraniu danego zdjęcia powinna zostać wyświetlona dodana do niego notatka_{rzpi}.

Dodaj mechanizm, który będzie sprawdzał, czy użytkownik znajduje się w obrębie 1 km od lokalizacji zrobienia zdjęcia. Jeśli tak, powinien otrzymać powiadomienie o takiej sytuacji z możliwością obejrzenia zdjęcia oraz odczytania notatki_[3p].

Aplikacja powinna posiadać również ekran ustawień, w którym użytkownik może zmienić kolor/rozmiar napisu na zdjęciu oraz promień okręgu działania powiadomień (domyślnie 1 km)_[2p].