

Mini-projekt 4

Treść zadania:

Zadanie polega na rozszerzeniu funkcjonalności aplikacji z listą zakupów o możliwość dodawania ulubionych sklepów wraz z ich lokalizacją (ustalana przez urządzenie). Dodatkowo powinno być możliwe wyświetlenie wszystkich sklepów na mapie wraz z ich wskaźnikami (markers). W przypadku wkroczenia lub opuszczenia sklepu (np. 100 metrów wokół współrzędnych), aplikacja powinna informować o tym fakcie poprzez tworzenie notyfikacji (przywitanie klienta + promocja dnia danego sklepu oraz pożegnanie).

Wymagania:

- 2 widoki:
 - Mapa: z wyznaczonymi ulubionymi sklepami. Można wykorzystać Google Maps lub dowolną inną (np. [Mapbox](#)). **[4 pkt]**
 - Lista ze sklepami: składa się z listy, 3 TextView i EditText (nazwa, opis miejsca, promień jaki obejmuje) oraz przycisku do dodania sklepu, w którym się znajdujemy do listy ulubionych. **[3 pkt]**
 - Lista powinna się składać z nazwy, opisu, promienia oraz współrzędnych geograficznych. Powinna także być zapisywana i dostępna po kolejnym uruchomieniu aplikacji. Nie ma wymagań, co do użytej metody zapisu (SQLite, zwykły plik, chmura itp.).
- Aplikacja powinna notyfikować o wkroczeniu do dowolnego z miejsc (Proximity Alert lub Geofence). **[3 pkt]**
- (opcjonalne) aplikacja dodatkowo notyfikuje o wyjściu z dowolnego miejsca. **[1 pkt]**

Łączna liczba punktów do uzyskania: **11**

Termin oddania (dzienne): **21.12.2022**

Termin oddania (zaoczne): **15.01.2022**