

# Mini-projekt 1

Treść zadania:

Zadanie polega na stworzeniu aplikacji mającej na celu zarządzanie oraz zapisywanie i odczytywanie listy zakupów przy wykorzystaniu androidowych metod przechowywania danych (SharedPreferences / DataStore, SQLite / Room, opcjonalnie Content Provider).

Wymagania:

- Wykorzystanie kilku Activity (mogą być różne typy jak np. ListActivity, PreferenceActivity) oraz Intent do nawigacji pomiędzy widokami w aplikacji. Poniżej znajduje się minimalny zestaw Activities:
  - MainActivity: główne okno do nawigacji, znajdują się tu guziki do nawigacji do kolejnych komponentów graficznych.
  - ProductListActivity: zestawienie reprezentujące listę zakupów. Każdy element w liście powinien posiadać następujące informacje: nazwa produktu, cena, ilość, oznaczenie czy zostało już zakupione. Dodatkowo powinny znaleźć się elementy GUI (w dowolnym miejscu) odpowiedzialne za dodawanie nowych produktów do listy, modyfikację oraz usuwanie istniejących. Rekomendowane zastosowanie RecyclerView.
  - OptionsActivity: ekran reprezentujący opcje związane z aplikacją. Co najmniej 2 (np. rozmiar i kolor dowolnych elementów w apce).
- Należy zapisać wartości opcji za pomocą SharedPreferences lub DataStore. Przy ponownym odpaleniu apki odczytujemy poprzednio zapisane wartości. **[3 pkt]**
- Należy także zapisać listę produktów za pomocą bazy SQLite (Room). Stworzyć co najmniej jedną tabelę przechowującą wszystkie wartości wypisane w liście (nazwa produktu, cena, ilość i oznaczenie czy kupione). **[7 pkt]**
- (Opcjonalne, na 1 dodatkowy punkt) Utworzyć Content Providera umożliwiającego dostęp do znajdujących się w bazie danych informacji.

Łączna liczba punktów do uzyskania: **10 + 1 (za Content Provider) = 11 pkt**

Termin oddania (dienne): **16.11.2022**

Termin oddania (zaoczne): **20.11.2022**