

GUÍA DE ESTUDIO DE LA UNIDAD 6

Compiladores y lenguajes de programación

Tiempo estimado de estudio fuera del aula: 1.5 horas

Material obligatorio de estudio para esta semana

1. Diapositivas de la Unidad 6.

Material complementario/optativo

Vídeo "Machine Code and High level Languages Using Interpreters and Compilers"

<https://www.youtube.com/watch?v=1OukpDfsuXE>

Autoevaluación (conceptos que deberían quedar claros tras esta semana de estudio)

1. ¿Qué diferencias hay entre los lenguajes de bajo nivel de tipo ensamblador y los de alto nivel?
2. ¿Qué diferencias hay entre un lenguaje compilado y uno interpretado?
3. ¿Qué es un compilador y cómo funciona?
4. ¿Cuáles son las causas más habituales de los bugs o vulnerabilidades de código? Menciona algunas mejores prácticas que podrían ayudar a reducir su número.
5. ¿Qué tipos de análisis de código conoces y en qué se diferencian?

©2019-2022 Marta Beltrán URJC (marta.beltran@urjc.es)

Algunos derechos reservados.

Este documento se distribuye bajo la licencia "Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España" de Creative Commons, disponible en

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/>



Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
España (CC BY-SA 3.0 ES)