

GUÍA DE ESTUDIO DE LA UNIDAD 8

Redes de comunicaciones e Internet

Tiempo estimado de estudio fuera del aula: 6 horas

Material obligatorio de estudio para esta semana

1. Diapositivas de la Unidad 8.
2. Guión de la Práctica 3.

Material complementario/optativo

Lectura sobre el funcionamiento, en profundidad, de un navegador web:

https://www.html5rocks.com/en/tutorials/internals/howbrowserswork/#The_rendering_engine

Tutorial de HTML:

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Tutorial de PHP:

<https://www.w3schools.com/php/default.asp>

Autoevaluación (conceptos que deberían quedar claros tras esta semana de estudio)

1. ¿Por qué se habla de una pila de protocolos? ¿Qué ventajas tienen los modelos por capas que utilizamos, por ejemplo, para organizar los protocolos en los que se basa el funcionamiento de Internet? ¿Qué capas propone distinguen los protocolos TCP/IP? ¿De qué se encarga cada una de ellas?
2. ¿En qué capas están los protocolos SMTP, TCP, UDP, IP y ARP?
3. ¿Qué es un puerto y para qué sirve?
4. ¿Qué nombres, identificadores o direcciones se utilizan en TCP/IP y a qué nivel está cada uno de ellos?
5. ¿Qué distingue a una red de área local de una de área extensa como Internet?
6. ¿En qué consiste la arquitectura cliente/servidor que da soporte a Internet?
7. ¿Qué es HTTP y para qué sirve? ¿Cómo funciona?
8. ¿Qué son las cookies y para qué se usan?
9. Intenta resumir los pasos que se siguen desde que tecleas una dirección en la barra de herramientas de tu navegador hasta que se te muestran los contenidos de esa página web (desde el punto de vista de las redes y los protocolos de comunicaciones).
10. ¿Qué es un navegador web y para qué sirve? ¿Por qué necesitamos este tipo de aplicación? ¿Qué módulos los componen?
11. ¿Qué es HTML y para qué sirve?
12. Intenta explicar en una frase o dos cada uno de los siguientes paradigmas: NFV, Cloud Computing, Internet of Things. ¿Qué es un sistema de información y para qué sirve? ¿Qué tipo de actividades suele realizar?