ScheduleMe - Phase 1

T. Adam, M. ben Ahmed, M. Hündorf, D. Massanés

Universität Osnabrück

Ressourcenbeschränkte Projektplanung

June 1, 2021

ScheduleMe - Überblick

Projektstruktur

- Implementiert in C++
- Lösungsrepräsentation
 - Aktivitätenliste mit Vorrangsbeziehungen
- Schedule Generation Scheme
 - Earliest Start Schedule
 - Ressource Profile
- Metaheuristik
 - Anfangslösung durch Earliest Start Schedule
 - Simulated Annealing



ScheduleMe - Simulated Annealing

Abkühlfaktor

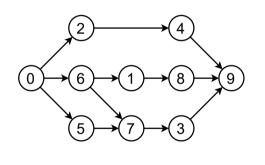
$$i_{\sim}=rac{t_{ extit{max}}}{t_{ extit{A}}}$$

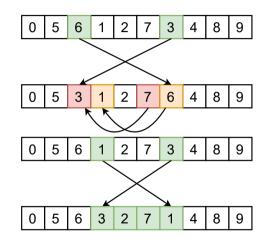
Starttemperatur

$$a_{\sim} = i_{\widetilde{V}} \sqrt{\frac{x}{T_{init}}}$$

ScheduleMe - Nachbarschaften

Swap





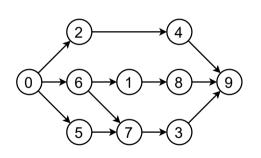
ScheduleMe - Nachbarschaften

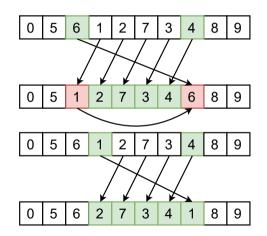
API

- Teilmenge von Swap
- Idee: tausche zwei benachbarte Aktivitäten aus der precedence List
 - ullet + Überprüfung, ob Vorrangsbeziehungen verletzt werden ist einfach
 - Weniger optionen als bei Swap
 - - Effiziente implementierung noch nicht vorhanden

ScheduleMe - Nachbarschaften

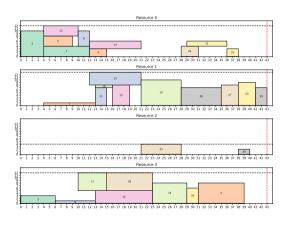
Shift



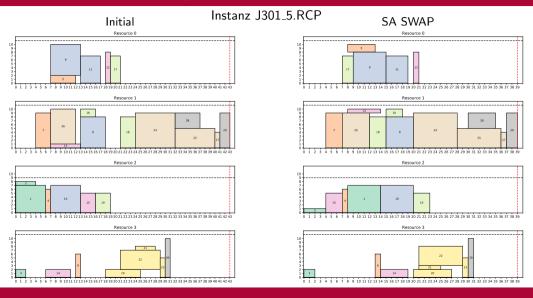


ScheduleMe - Plotter

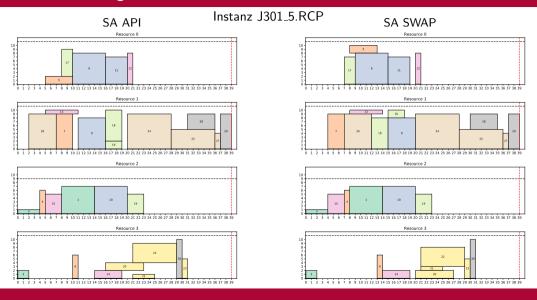
- Aus Instance .plot Datei schreiben
- Kombination aus .rcp und .sol Dateien
- Enthält Startzeiten der Aktivitäten und Ressourcenbedarf
- Subplot f
 ür jede Ressource
- Führt Tiefensuche nach zulässiger Darstellung der Lösung aus
- Zeichnet Makespan ein



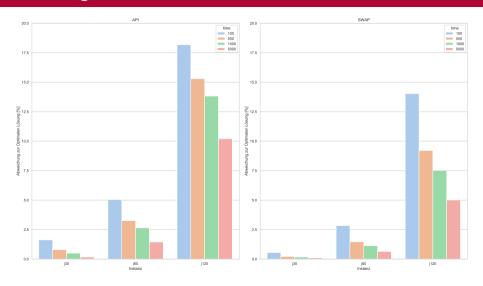
ScheduleMe - Verbesserung



ScheduleMe - Vergleich Nachbarschaften



ScheduleMe - Ergebnisse



ScheduleMe - Ausblick

- ullet Präzisere Abkühlung durch dynamische Updates von lpha
- Andere Nachbarschaften implementieren / testen
- Parallelisierung
- Laufzeitverbesserung
- Anderer Schedule Generation Scheme
- Parameter optimieren (Andere Lower Bounds testen)

ScheduleMe - Ausblick

- ullet Präzisere Abkühlung durch dynamische Updates von lpha
- Andere Nachbarschaften implementieren / testen
- Parallelisierung
- Laufzeitverbesserung
- Anderer Schedule Generation Scheme
- Parameter optimieren (Andere Lower Bounds testen)

Fragen?