

## 5. KV5 - Dovršetak projektnog zadatka i pisanje dokumentacije

### 5.1. Eventualne preinake i dorade rješenja - u dogovoru s nastavnikom

[Ovaj zadatak odnosi se na potencijalne izmjene i dorade koje je potrebno napraviti na rješenju projektnog zadatka, a koje se dogovore s nastavnikom. Moguće je da je potrebno promijeniti neke funkcionalnosti, korekcije u kodu ili bilo koju drugu doradu kako bi se osiguralo kvalitetno i potpuno rješenje.]

### 5.2. Izrada dokumenta - projektne dokumentacije

[U ovom zadatku potrebno je izraditi projektnu dokumentaciju koja će opisati proces i rezultate projektnog zadatka. Projektna dokumentacija obično uključuje opis projektnog zadatka, potrebne alate, proces rada, opis dizajna i vizualizacije podataka, izvješća o provedenim testovima i rezultatima, zaključak i slično. Cilj je da dokumentacija bude jasna, detaljna i potpuna kako bi drugi mogli razumjeti i koristiti vaše rješenje.]

#### Z-5.2.1. Hijerarhija projekta.

index.html – Glavna ulazna točka aplikacije

/js – Svi modularni JavaScript fajlovi:

app.js

cards.js – Prikaz kartica i logika usporedbe

charts.js – Prikaz spider i total bar grafa

filters.js – Filtracija i sortiranje kartica

layout.js – Kreiranje osnovnog layouta

state.js – Globalne varijable i stanje selekcije

/data

Pokemon Database.csv – Izvorni skup podataka

Pokemon\_Database\_Filtered.csv – Filtrirani dataset generiran pomoću `filter.py`

/css

style.css – Stilizacija stranice

/images

bg.jpg – Pozadinska slika aplikacije

/pokemon\_sprites

[sprite slike] – Slike svih Pokemona

/scripts

filter.py – Skripta za čišćenje i filtriranje podataka

image\_scalper.py – Skripta za dohvat i spremanje sprite slika

List of Pokémon (sprites gallery).html – Korišteno u skripti za dohvat spriteova

/pages

statistics.html – Stranica za dodatne statističke vizualizacije

#### Z-5.2.2. Popis korištenih tehnologija, bez opisa.

HTML5

CSS3

JavaScript (ES6)

D3.js (v7)

Python 3 (za pripremu podataka)

Visual Studio Code

Git & GitHub

Live Server (VS Code ekstenzija)

#### Z-5.2.3. Upute za postavljanje.

Klonirajte repozitorij ili preuzmite ZIP arhivu projekta.

Otvorite projekt u Visual Studio Code ili drugom uređivaču.

Pokrenite lokalni server(npr. pomoću Live Server ekstenzije u VS Code-u) i otvorite index.html.

#### Z-5.2.4. Upute za korištenje.

- Uz pomoć searchbara i opcija sortiranja pronađite željene Pokémone za usporedbu.
- Klikom na gumb "Compare" odaberite do dva Pokémona.
- Odabrani Pokémoni i njihovi ključni podaci prikazuju se lijevo i desno, dok se njihove statistike uspoređuju u Spider i Bar grafu.
- Ponovnim klikom na odabranu karticu uklanja se selekcija.
- Uz pomoć navigacijske trake moguće je prijeći na prikaz distribucije Pokémona po vrijednostima pojedinih statistika.