

Concours de pronostics pour la Coupe du Monde 2018 :

1 Règles:

Pour participer au tournoi de pronostics, **vous devez posséder un login et aller dans la section Pronostics du site.**

1.1 Points par match

Les pronostics fonctionnent avec un système de cotes basé sur celles d'UNIBET. En effet, pour chaque match nous proposons une cote pour chaque résultat possible. Ces cotes multiplieront les points attribués ci-dessous. Nous nous réservons le droit de changer les cotes jusqu'à la veille de chaque match.

Les points sont attribués pour les matchs de poules comme suit :

- **Bon score** : 4 pts
- **Bon résultat** : 2 pts
- **Mauvais résultat** : 0pts

Exemple :

1.63	3.42	6.67
Equipe 1	Match Nul	Equipe 2

Type de résultat	Score pronostiqué	Score réel	Points gagnés
Bon score	2 – 0	2 – 0	4 * 1.63 points
	0 – 0	0 – 0	4 * 3.42 points
Bon résultat	2 – 0	1 – 0, 3 – 0, 2 – 1, etc...	2 * 1.63 points
	0 – 0	1 – 1, 2 – 2, etc...	2 * 3.42 points
Mauvais résultat	2 – 0	0 – 0, 0 – 1, etc...	0 points

Remarque : Des précisions sont données ci-dessous pour le cas des matchs nuls hors poule.

1.2 A partir des 8^{èmes} de finale jusqu'à la finale

A partir de ce niveau de la compétition **le score final est celui au bout de 90 minutes.**

En plus, **il faut donner le vainqueur en cas de match nul** (pour les éventuelles prolongations et tirs aux buts).

Les 3 cotes sont encore présentes, on conserve une cote associée au match nul au bout de 90 minutes.

La principale différence à ce niveau de la compétition est que des points sont attribués en plus pour le choix du bon vainqueur, que celui-ci soit désigné par une victoire directe ou par une victoire à l'issue des prolongations.

2 exemples pour comprendre le principe :

- Par exemple, cela signifie que si l'on désigne l'équipe 1 vainqueur après un match nul et que celle-ci gagne au bout de 90 minutes, on a les points associés au mauvais résultat (0 points) mais par contre, on gagne les points associés au bon vainqueur.
- Inversement, si on désigne une équipe vainqueur au bout de 90 minutes, mais que celle-ci gagne après prolongations, on a les points associés au mauvais résultat (0 points) mais par contre, on gagne les points associés au bon vainqueur

Les points sont attribués pour chaque match comme ceci :

Niveau de la compétition	Bon score	Bon résultat	Mauvais résultat	Bon vainqueur
8èmes de finale	5 points	2 points	0 points	+2 points
4 ^{ts} de finale	8 points	3 points	0 points	+3 points
Demi-finale	13 points	5 points	0 points	+5 points
Finale	22 points	8 points	0 points	+8 points

Exemple pour un 4rts de finale :

1.63	3.42	6.67
Equipe 1	Match Nul	Equipe 2

1.4	2.5
Equipe 1	Equipe 2

Type de résultat	Score pronostiqué	Vainqueur pronostiqué	Score réel (au bout de 90 minutes)	Vainqueur réel	Points gagnés
Bon score	2 – 0	Equipe 1	2 – 0	Equipe 1	8 * 1.63 + 3 * 1.4 points
	0 – 0	Equipe 1	0 – 0	Equipe 1	8 * 3.42 + 3 * 1.4 points
	0 – 0	Equipe 2	0 – 0	Equipe 1	8 * 3.42 points
Bon résultat	2 – 0	Equipe 1	1 – 0, 3 – 0, 2 – 1, etc...	Equipe 1	3 * 1.63 + 3 * 1.4 points
	0 – 0	Equipe 1	1 – 1, 2 – 2, etc...	Equipe 1	3 * 3.42 + 3 * 1.4 points
	0 – 0	Equipe 2	1 – 1, 2 – 2, etc...	Equipe 1	3 * 3.42 points
Mauvais résultat	2 – 0	Equipe 1	0 – 0, 0 – 1, etc...	Equipe 2	0 points
	2 – 0	Equipe 1	0 – 0, 1 – 1, 2 – 2, etc...	Equipe 1	3 * 1.4 points
	0 – 0	Equipe 1	2 – 0	Equipe 1	3 * 1.4 points

1.3 Bonus

Chaque joueur pronostique également le Champion de la coupe du monde. Une côte est également associée à chacun des pays et cela multiplie le nombre de points de base par la côte associée

Les points sont attribués comme suit :

- **Bon vainqueur de la coupe du monde** : 3pts * la côte associé au pays

1.4 Départage par tirs au but

S'il y a des ex-æquos, ils se départageront sur un terrain de foot aux tirs au but.

2 Droits d'inscription et Mode de qualification :

2.1 Mode de qualification

Il n'y pas d'élimination, tout le monde participe aux pronostics de tous les matchs. Chacun des participants garde son nombre de points acquis durant toute la compétition.

2.2 Droits d'inscription

Le prix est fixé pour chaque TRIBU déclarée. Il faut s'affranchir du droit d'inscription pour activer son compte sur le site. 50 % du prix est reversé à l'association à but humanitaire PAM, et les 50 % restants pour la TRIBU choisie.

2.3 Date de validation des Pronostiques

Les pronostics pour chaque match doivent être remplis sur le site avant le début de ceux-ci. En ce qui concerne, **les pronostics concernant le vainqueur de la compétition**, ceux-ci doivent être déterminés avant le premier match de la compétition, **le Jeudi 14 Juin 2018 à 18h.**

En cas de retard ou de non-réponse sur un match ou aux bonus, le joueur aura **0 point** mais **ne sera pas éliminé et pourra donc participer aux autres matchs.**