

- Abra o Wireshark e inicie a captura de pacotes (Capture->Start).

ALUNO: THIAGO S. DE LIRA

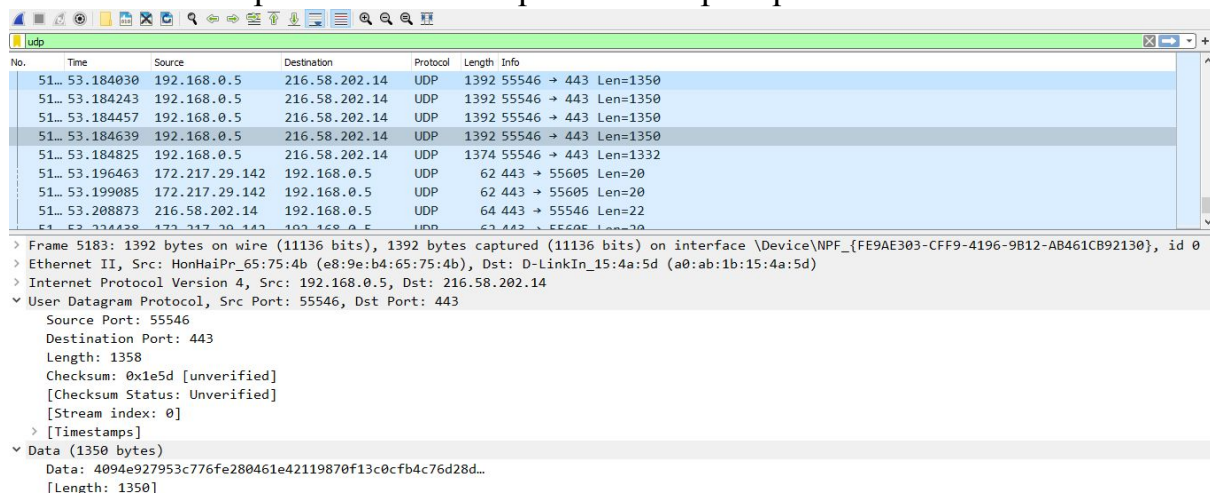
Comandos NetCat -----

echo "foo" | nc -w1 -u 172.16.X.X 10050 //Cliente

nc -ul 172.16.108.155 -p 10050 //Servidor

- Pare a captura e no campo Filter digite udp.

1. Selecione um pacote e escreva quais os campos que estão no header UDP.



2. Qual o tamanho em byte de cada campo do header UDP?

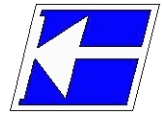
Resposta: 8 bytes

Source Port(2) + Destination Port(2) + Length(2) + CheckSum(2).

3. O campo Length indica o tamanho de quais dados?

Resposta: O tamanho de payload mais o cabeçalho, indicando o tamanho total de dados transmitidos.

4. Qual o número máximo de bytes que podem ser colocados como *payload* do UDP?



Lista 6 – Camada de Transporte – UDP

Resposta: 2 bytes.

5. Qual o maior número que a porta UDP pode receber?

Resposta: Reservado: 1023 | Liberado 65535

6. A porta UDP de origem, identificada no cabeçalho do pacote, serve para identificar o quê? E a porta UDP de destino?

Resposta: a porta UDP de origem serve para identificar seu browser e a porta UDP de destino serve para orientar para onde seu pacote está indo, salvo que se o seu valor de destino for 53 então ele está indo para um servidor DNS.

7. Qual o número do protocolo UDP que aparece identificado no cabeçalho do protocolo IP?

Resposta: Um número inteiro de 16 bits.

8. Examine uma requisição UDP e sua resposta. Qual é a relação entre as portas utilizadas na comunicação?

Resposta: Ethernet II com IPV4.

9. Através do comando NetCat, envie um texto, através do protocolo UDP, com tamanho maior do que 1500 bytes. O que acontece com o pacote? Há algum tipo de fragmentação?