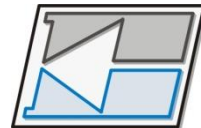


# Redes de Computadores

## RCP 22108

Prof. Samir Bonho

Engenharia Eletrônica

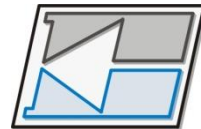


# *Origens*

- Cifra de César:



- O Imperador Júlio César utilizou em suas correspondências pessoais em 50 a.c.
- Atualmente denomina-se César toda cifra que consiste em deslocar cada letra da mensagem original, por um número fixo de posições
- Também tem registro de utilização na Guerra da Secessão americana, e pelo exército Russo na I Guerra Mundial (1915)



# Origens

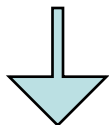
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ



*altera 5 posições*

VWXYZABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ

O BOCA MOLE



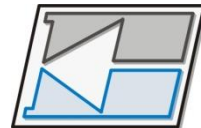
J WJXV HJGZ

*Texto Claro*

5

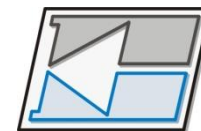
Chave

*Texto Cifrado*



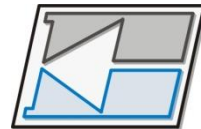
# *Utilização*

- Para garantir e reforçar os aspectos de segurança de:
  - Sigilo
  - Integridade
  - Autenticação



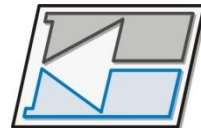
# *Definições*

- Cifrar ou Codificar ou Encriptar
  - Ato de transformar dados em alguma forma ilegível
  - Propósito: garantir a privacidade, mantendo a informação incompreensível para pessoas não autorizadas, mesmo que estas tenham acesso aos dados cifrados
- Decifrar ou Decodificar ou Decriptar
  - Processo inverso ao de cifrar, consiste em retornar a informação a sua forma legível



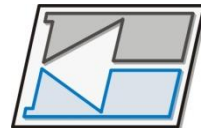
# *O papel da criptografia*

- De modo algum a criptografia é a única **ferramenta** para assegurar a segurança da informação.
- Nem resolverá todos os problemas de segurança.
- Criptografia **não é a prova de falhas.**



# *O papel da criptografia*

- Toda criptografia pode ser quebrada e , sobretudo, se for **implementada incorretamente**, não agrega nenhuma segurança real.

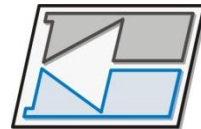


# Definições

- Os procedimentos de criptografar e decryptografar são obtidos através de um algoritmo.

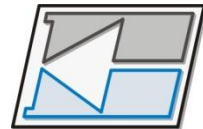






# *Dois princípios fundamentais da criptografia*

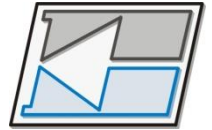
- ◎ Redundância de informação
- ◎ Atualidade de mensagens



# *Princípio Criptográfico #1*

## Redundância

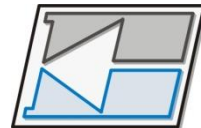
- As mensagens criptografadas devem conter alguma redundância
  - Informações **não necessárias** para compreensão da mensagem clara.
  - Todas as mensagens devem conter informações redundantes suficientes para que os intrusos ativos sejam impedidos de transmitir dados inválidos que possam ser interpretados como uma mensagem válida.



# *Princípio Criptográfico #2*

## Atualidade

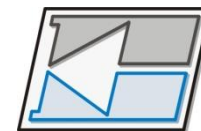
- ◉ Algum método é necessário para anular ataques de repetição.
- ◉ Medidas para assegurar que cada mensagem recebida possa ser confirmada como uma mensagem atual (enviada muito recentemente).



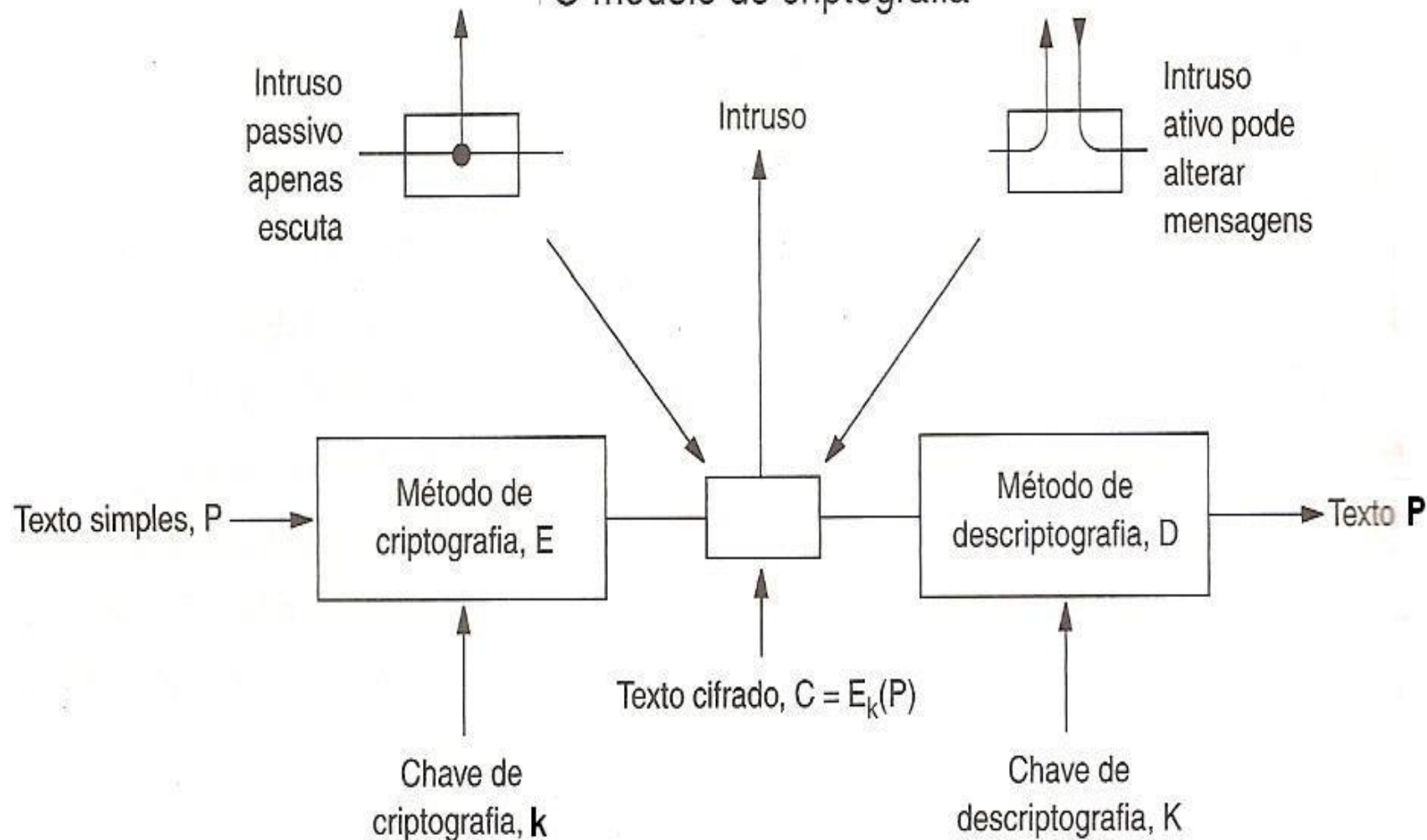
# *Princípio Criptográfico #2*

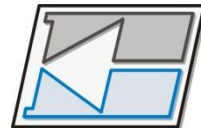
## Atualidade

- Medida necessária para impedir que intrusos ativos reutilizem (repitam) mensagens antigas por intermédio de interceptação de mensagens no meio de comunicação.
- Timestamp válido por um pequeno período de tempo



## O modelo de criptografia



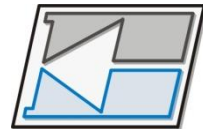


# *Equações da Criptografia*

$$D_k ( E_k(P) ) = P$$

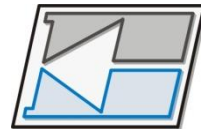
E e D são funções matemáticas

K é uma **chave**



# *Conceito de Código*

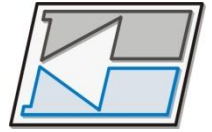
- ◉ Substitui uma palavra por outra palavra ou uma palavra por um símbolo.
- ◉ Códigos, no sentido da criptografia, não são mais utilizados, embora tenham tido uma história ...
  - ◉ O código na linguagem navajo dos índios americanos, utilizado pelos mesmos contra os japoneses na Segunda Guerra Mundial.



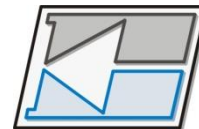
# *Conceito de Cifra*

- É uma transformação de caractere por caractere ou bit por bit, sem levar em conta a estrutura linguística da mensagem.
  - Substituindo um por outro.
  - Transpondo a ordem dos símbolos.





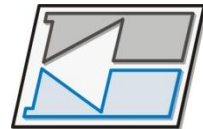
- Três dimensões para classificar os sistemas criptográficos:
  - Tipo de operações usadas para transformar o texto
    - Substituição – cada elemento é mapeado em outro elemento
    - Transposição – elementos no texto em claro são rearrumados
  - Número de chaves usadas
    - Simétrica (uma única chave)
    - Assimétrica (duas chaves – cifragem de chave pública)
  - A forma na qual o texto em claro é processado
    - *Block cipher* (cifragem de bloco)
    - *Stream cipher* (cifragem de fluxo)



# Cifras de Substituição

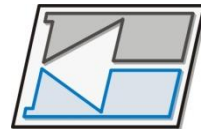
## e

# Cifras de Transposição



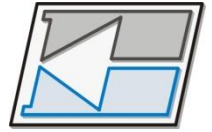
# *Cifras de Substituição*

- Cada **letra** ou **grupo de letras** é substituído por **outra letra** ou **grupo de letras**, de modo a criar um “disfarce”.
- Exemplo: A Cifra de César (Caeser Cipher).  
Considerando as 26 letras do alfabeto inglês (a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,m,n,o,p,q,r,s,t,u,v,x,w,y,z),  
Neste método, **a** se torna **d**, **b** se torna **e**, **c** se torna **f**, ... ..., **z** se torna **c**.



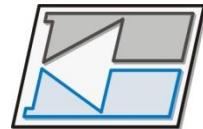
## *Generalização da Cifra de César*

- Cada letra se desloca  $k$  vezes, em vez de três. Neste caso,  $k$  passa a ser uma chave para o método genérico dos alfabetos deslocados de forma circular.



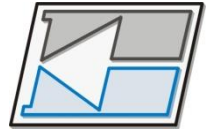
# *Cifras de Substituição Monoalfabética*

- Próximo aprimoramento:
  - Cada letra do texto simples, do alfabeto de 26 letras, seja mapeada para alguma outra letra.
- $a \rightarrow Q$ ,  $b \rightarrow W$ ,  $c \rightarrow E$ ,  $d \rightarrow R$ ,  $e \rightarrow T$ , ...
- Esse sistema geral é chamado **cifra de substituição monoalfabética**.



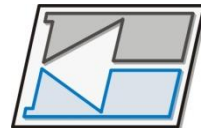
# *Cifras de Substituição Monoalfabética*

- Sendo a **chave** uma *string* de 26 letras correspondente ao alfabeto completo.
- Quebra da chave: **26!** chaves possíveis.
  - Computador com o tempo de processamento de instrução de 1 ns. Tempo para quebrar a chave de  $10^{10}$  anos.



# *Cifras de Substituição Monoalfabética*

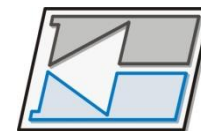
- Entretanto, apesar de parecer seguro, com um volume de texto cifrado surpreendentemente pequeno, a cifra pode ser descoberta.
- Estratégia: a propriedades estatísticas dos idiomas.



# *Cifra de Transposição*

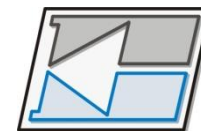
- Cifras de Transposição reordenam os símbolos, mas não os disfarçam.
  - Exemplo: cifra de transposição de colunas.





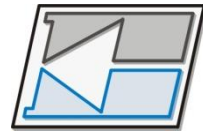
# *Exemplo de Cifra de Transposição*

- A cifra se baseia numa chave que é uma palavra ou uma frase que não contém letras repetidas.
- Seja a chave: MEGABUCK
- O objetivo da chave é numerar as colunas de modo que a coluna 1 fique abaixo da letra da chave mais próxima do início do alfabeto e assim por diante.



# *Exemplo de Cifra de Transposição*

- O texto simples é escrito horizontalmente, em linhas.
- O texto cifrado é lido em **colunas**, a partir da coluna cuja letra da chave tenha a ordem mais baixa no alfabeto.
- A **numeração abaixo da chave**, significa a ordem das letras no alfabeto.



# *Exemplo de Cifra de Transposição*

M E G A B U C K

7 4 5 1 2 8 3 6

p l e a s e t r

a n s f e r o n

e m i l l i o n

d o l l a r s t

o m y s w i s s

b a n k a c c o

u n t s i x t w

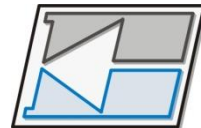
o t w o a b c d

Plaintext

pleasetransferonemilliondollarsto  
myswissbankaccountsixtwo

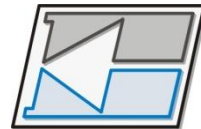
Ciphertext

AFLLSKSOSELAWAIATOOSSCTCLNMOMANT  
ESILYNTWRNNTSOWDPAEDOBUEOERIRICXB



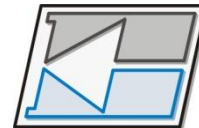
# *Exemplo de Cifra de Transposição*

- Algumas cifras de transposição aceitam um bloco de tamanho fixo como entrada e produzem um bloco de tamanho fixo como saída.
- Essas cifras podem ser completamente descritas fornecendo-se uma lista que informe a ordem na qual os caracteres devem sair.

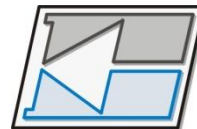


# *Exemplo de Cifra de Transposição*

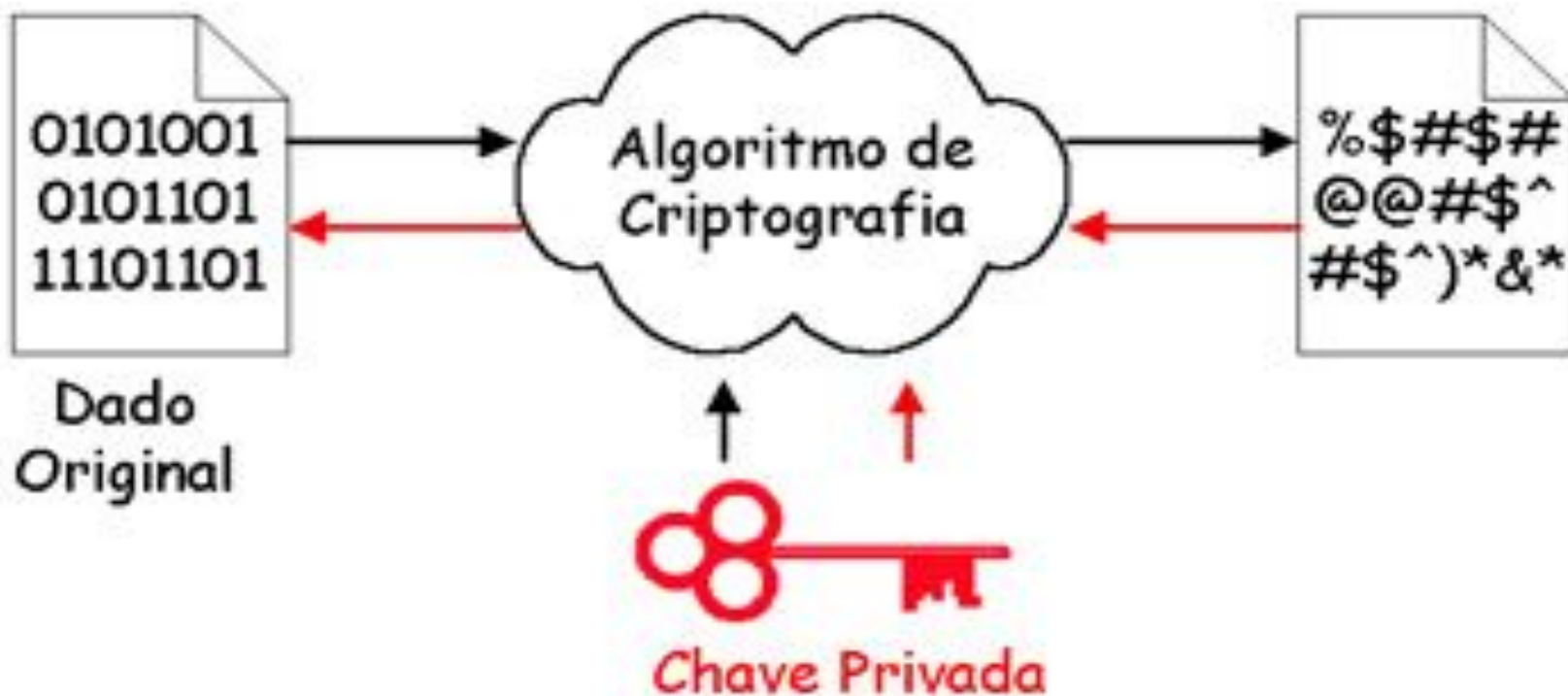
- No exemplo, a cifra pode ser vista como uma **cifra de blocos de 64 bits de entrada**.
- Para a saída, a lista para a ordem de saída dos caracteres é 4, 12, 20, 28, 36, 44, 52, 60, 5, 13, ... 62.
- Neste exemplo, o quarto caractere de entrada, **a**, é o primeiro a sair, seguido pelo décimo segundo, **f**, e assim por diante.

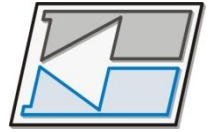


# *Criptografia Simétrica*



# *Criptografia Simétrica*

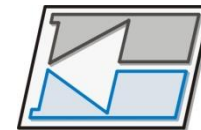




# *Modelo de criptografia simétrica*

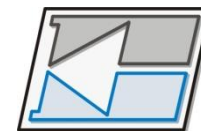
- O modelo simétrico de criptografia possui cinco componentes:
  - Texto claro
    - Mensagem ou dados originais em texto claro, inteligíveis
  - Algoritmo de criptografia
    - Conjunto de procedimentos que realizam a transformação no texto claro
  - Chave secreta
    - A chave é um valor independente do texto claro e também serve de entrada para o algoritmo de criptografia
  - Texto cifrado
    - Mensagem embaralhada pelo algoritmo de criptografia
  - Algoritmo de decriptografia
    - Algoritmo de criptografia operado no modo inverso



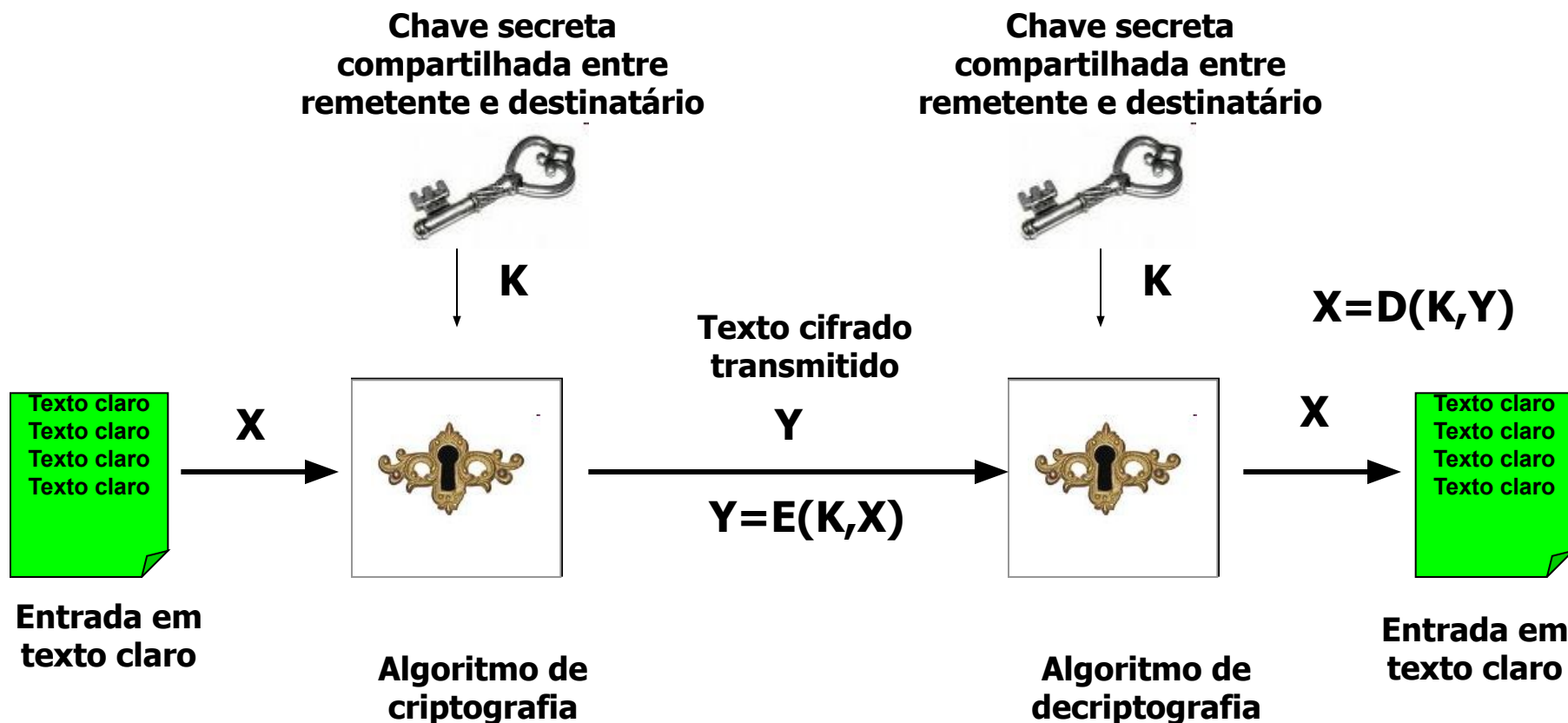


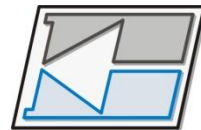
# *Modelo de criptografia simétrica*

- Requisitos para uso seguro da criptografia simétrica (convencional)
  - Algoritmo de criptografia forte
    - Mesmo o oponente conhecendo o algoritmo e o texto cifrado não seja capaz de decifrá-lo ou descobrir a chave
    - O emissor e o receptor precisam ter cópias seguras da chave criptográfica



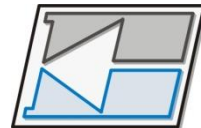
# Modelo de criptografia simétrica





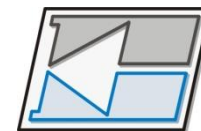
# *Criptografia Simétrica: Distribuição de chaves*

- Para a criptografia simétrica funcione, as duas partes precisam compartilhar a mesma chave
- A chave precisa ser protegida contra acesso de outras partes
- Formas para distribuição das chaves
  - **A** pode selecionar uma chave e entregá-la fisicamente a **B**
  - Um terceiro pode selecionar uma chave e entregar a **A** e **B**
  - **A** e **B** podem trocar novas chaves utilizando chaves anteriormente trocadas
  - Se **A** e **B** tiverem uma comunicação criptografada com um terceiro **C**, **C** pode entregar seguramente uma chave para **A** e **B**



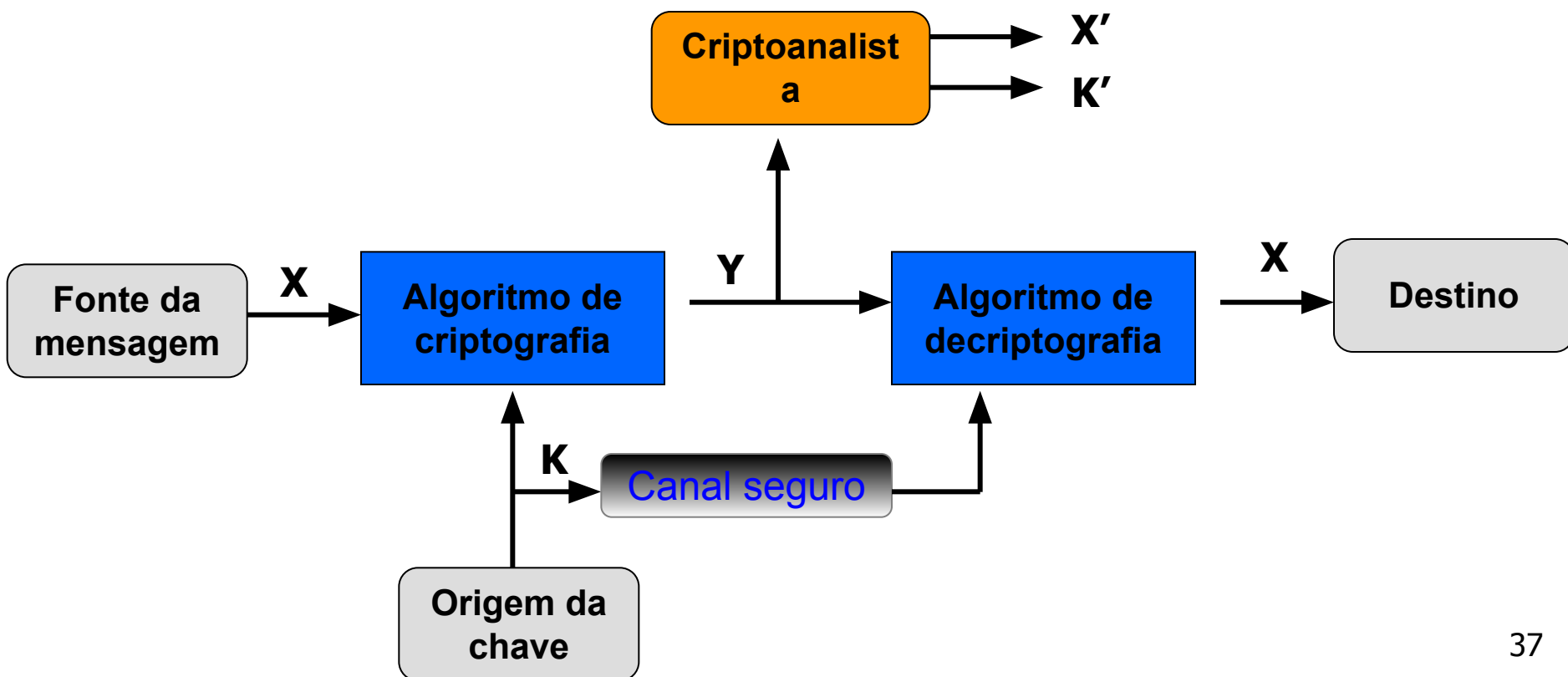
# *Modelo de criptografia simétrica*

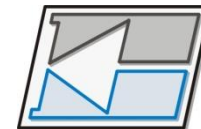
- Todos os algoritmos de criptografia baseiam-se nos métodos de:
  - Substituição
    - Cada elemento do texto claro (bit, letra, grupo de bits, grupo de letras) é mapeado em outro elemento
  - Transposição (Reorganização do texto)
    - Reorganização do texto claro, embaralhamento
- O requisito fundamental é não haver perda de informação no processo de cifragem



# *Modelo de criptografia simétrica*

- Modelo de criptosistema convencional



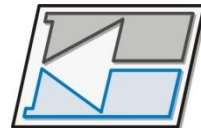


# *Modelo de criptografia simétrica*

- Principais ataques de criptoanálise

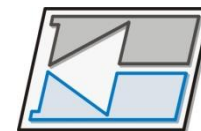
Tipo de ataque	Conhecido ao criptoanalista
Apenas texto cifrado	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Algoritmo de criptografia</li><li>■ Texto cifrado</li></ul>
Texto claro conhecido	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Algoritmo de criptografia</li><li>■ Texto cifrado</li><li>■ Uma ou mais partes do texto claro / texto cifrado com a chave secreta</li></ul>
Texto claro escolhido	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Algoritmo de criptografia</li><li>■ Texto cifrado</li><li>■ Texto claro escolhido pelo criptoanalista juntamente com o texto cifrado correspondente</li></ul>

\* Existem variações desses ataques



# *Modelo de criptografia simétrica*

- Esquema de criptografia computacionalmente seguro
  - Quando o custo para quebrar a cifra for superior ao valor da informação codificada
  - Tempo exigido para quebrar a cifra superior ao tempo de vida útil da informação



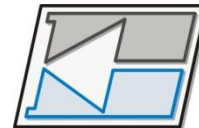
# *Modelo de criptografia simétrica*

- Ataque de força bruta
  - Tentativa de obter uma chave que realize uma tradução inteligível do texto cifrado

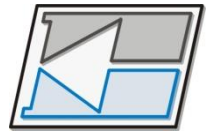
Tamanho da chave (bits)	Chaves possíveis	Tempo para realizar $10^6$ decriptografias/ $\mu$ s
32	$2^{32} = 4,3 \times 10^9$	2,15 milissegundos
56 (Ex.: DES)	$2^{56} = 7,2 \times 10^{16}$	10,01 horas
128 (Ex.: AES)	$2^{128} = 3,4 \times 10^{38}$	$5,4 \times 10^{18}$ anos
168 (Ex.: 3DES)	$2^{168} = 3,7 \times 10^{50}$	$5,9 \times 10^{30}$ anos

Tabela com tempo médio exigido para busca completa da chave



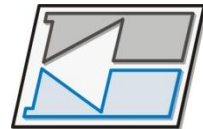


# *TIPOS DE ALGORITMOS DE CRIPTOGRAFIA SIMETRICA*



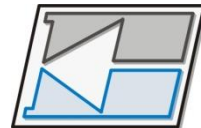
# *DES – Data Encryption Standard*

- Autor: IBM, janeiro de 1977
- Chave: 56 bits
- Comentário: Muito fraco para uso atual.



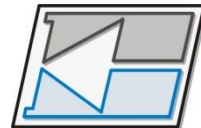
# *Triple DES*

- Autor: IBM, início de 1979.
- Chave: 168 bits
- Comentário: **Muito antiga e fraco desempenho.**



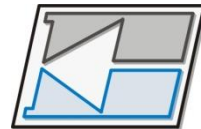
## *Substituições comerciais do DES*

- Em resposta ao **tamanho da chave** e aos **problemas de desempenho** relacionados ao **Triple DES**, criptógrafos e empresas comerciais desenvolveram **novas cifras de bloco**.



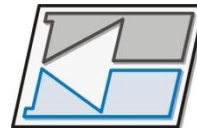
# *Substituições comerciais do DES*

- Blowfish (Counterpane Systems)
- RC2 (RSA)
- RC4 (RSA)
- IDEA (Ascon)
- Cast (Entrust)
- Safer (Cylink)
- RC5 (RSA)



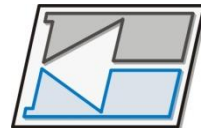
# *Substituições comerciais do DES*

- Pode-se **escolher um tamanho de chave que seja suficientemente grande** para tornar o seu algoritmo criptográfico imune a um **ataque de força bruta sobre a chave**, ou ao menos **tornar o ataque de força bruta impraticável**.



# *Blowfish*

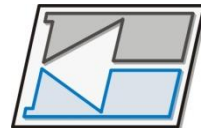
- Autor: Bruce Schneier
- Chave: 1 a 448 bits
- Comentário: Velho e lento.



# *RC2*

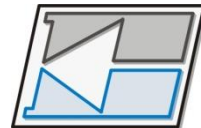
- Autor: Ronald Rivest, RSA Data Security  
Meado dos anos 80.
- Chave: 1 a 2048 bits
- Comentário: quebrado em 1996.





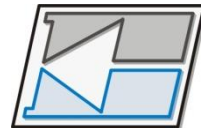
# *RC4*

- Autor: **Ronald Rivest, RSA Data Security, 1987**
- Chave: 1 a 2048 bits
- Comentário: **Algumas chaves são fracas.**



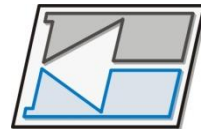
# *IDEA – International Data Encryption Algorithm*

- Autor: **Massey & Xuejia, 1990.**
- Chave: 128 bits
- Comentário: **Bom, mas patenteado.**
- Usado no PGP (Pretty Good Privacy).  
<https://www.openpgp.org/about/>



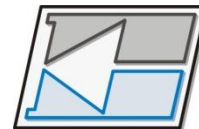
# *RC5*

- Autor: Ronald Rivest,  
**RSA Data Security, 1994.**
- Chave: 128 a 256 bits
- Comentário: **Bom, mas patenteado.**



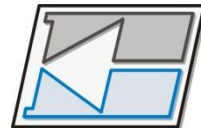
# *Twofish*

- Autor: Bruce Schneier, 1997
- Chave: 128 a 256 bits
- Comentário: **Muito forte,  
amplamente utilizado.**



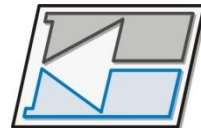
# *Serpent*

- Autor: Anderson, Biham, Knudsen  
1997
- Chave: 128 a 256 bits
- Comentário: **Muito forte.**



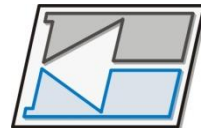
# *Rijndael (Origem do AES)*

- Janeiro de 1997,
- **NIST (National Institute of Standards and Technology)**, encarregado de aprovar padrões para o governo federal dos EUA, patrocinou um **concurso** para um **novo padrão criptográfico para uso não-confidencial**.



# *Rijndael*

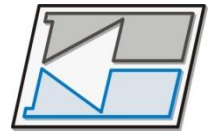
- A ser chamado **AES (Advanced Encrytion Standard)**
- Regras do concurso:
  - O algoritmo deveria ser uma cifra de bloco simétrica.
  - Todo o projeto deveria ser público.
  - Tamanho de chaves: 128, 192, 256 bits
  - Implementado, possivelmente, em SW e HW.
  - O algoritmo deveria ser público ou licenciado em termos não-discriminatórios.



# *Rijndael*

- **15 propostas, conferências públicas, análises criptográficas** para encontrar falhas.
- **Agosto de 1998** foram selecionados 5 propostas finalistas.

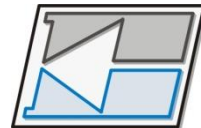




# *Rijndael*

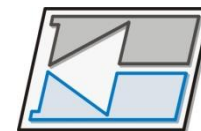
- **Ultima votação:**

- **Rijndael** (Daemen, Rijmen) – **86 votos**
- Serpent (Anderson, Biham, Knudsen) – 59 votos
- Twofish (Bruce Schneier) – 31 votos
- RC6 (RSA) – 23 votos
- MARS (IBM) – 13 votos



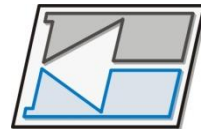
# *Rijndael*

- Autor: Daemen & Rijmen
- Chave: 128 a 256 bits
- **Novembro de 2001**, o Rijndael se tornou o padrão do governo dos EUA, publicado como o Federal Information Processing Standard (FIPS 197).
- Comentário: **Melhor escolha.**



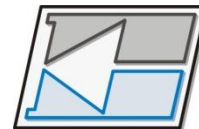
# *Rijndael*

- O algoritmo foi projetado não só por **segurança**, mas também para **aumentar a velocidade**.
- Uma **boa implementação de software** em uma máquina de **2 GHz** deve ser capaz de alcançar uma **taxa de criptografia de 700 Mbps**, que é rápida o suficiente para codificar **mais de 100 vídeos MPEG-2** em tempo real.

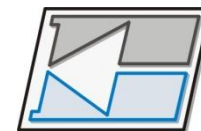


# *AES (novo nome para o Rijndael)*

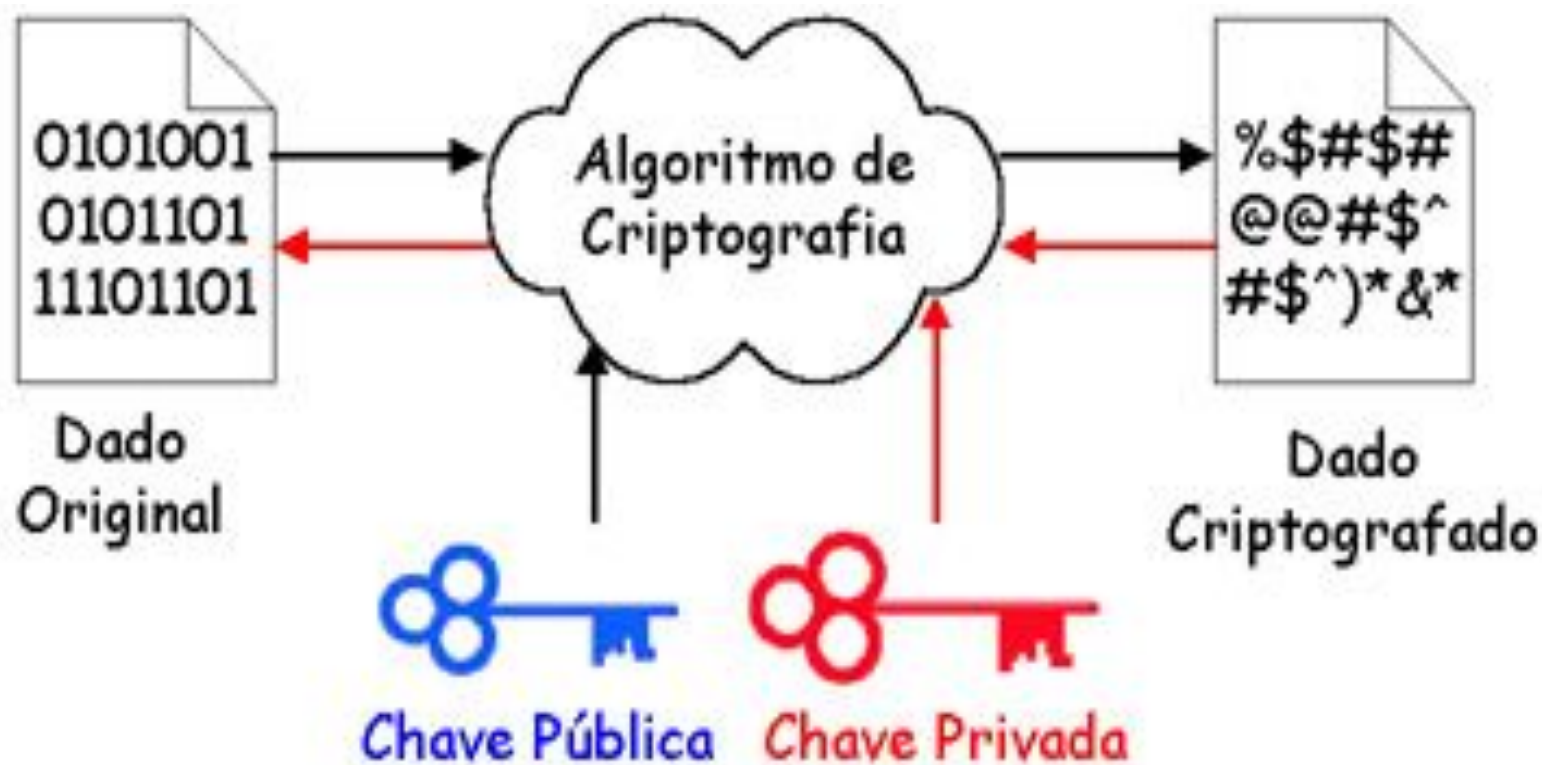
- **Advanced Encryption Standard**
- **Tamanho do Bloco: 128 bits**
- **Comprimento da Chave: 128, 192, 256, 512 bits.**

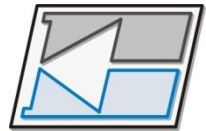


# *Criptografia Assimétrica (chaves públicas)*



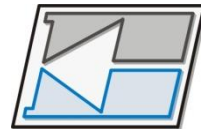
# *Criptografia Assimétrica*





# *Criptografia Assimétrica*

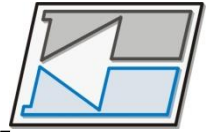
- Segundo Stallings, a criptografia assimétrica (chaves públicas) representa a maior revolução na história da criptografia
- A criptografia de chaves públicas oferece uma mudança radical em relação a tudo o que havia sido feito
- Algoritmos baseados em funções matemáticas e não em substituição e transposição.
- Grande parte da teoria dos criptosistemas de chave pública baseia-se na teoria dos números.



# *Criptosistemas de chave pública*

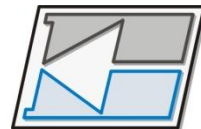
- O conceito de criptografia de chave pública evoluiu da tentativa de atacar dois dos problemas mais difíceis associados à criptografia simétrica:
  - Distribuição de chaves
    - Compartilhamento de chaves
  - Assinaturas digitais
    - Mecanismo de assinaturas de documentos eletrônicos semelhantes ao mecanismo dos documentos em papel





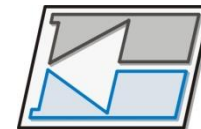
# *Criptosistemas de chave pública*

- Os algoritmos assimétricos contam com uma chave para criptografia e uma chave diferente, porém relacionada, para decifração
- Esses algoritmos possuem as seguintes características:
  - É computacionalmente inviável determinar a chave de decifração conhecendo-se o algoritmo e a chave de criptografia
  - As chaves relacionadas tanto podem ser usadas para criptografia e decifração (Ex.: RSA)



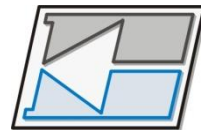
# *Criptosistemas de chave pública*

- Um esquema de criptografia de chave pública possui os seguintes elementos:
  - Texto claro
  - Algoritmo de criptografia
  - Chaves pública e privada
  - Texto cifrado
  - Algoritmo de decriptografia

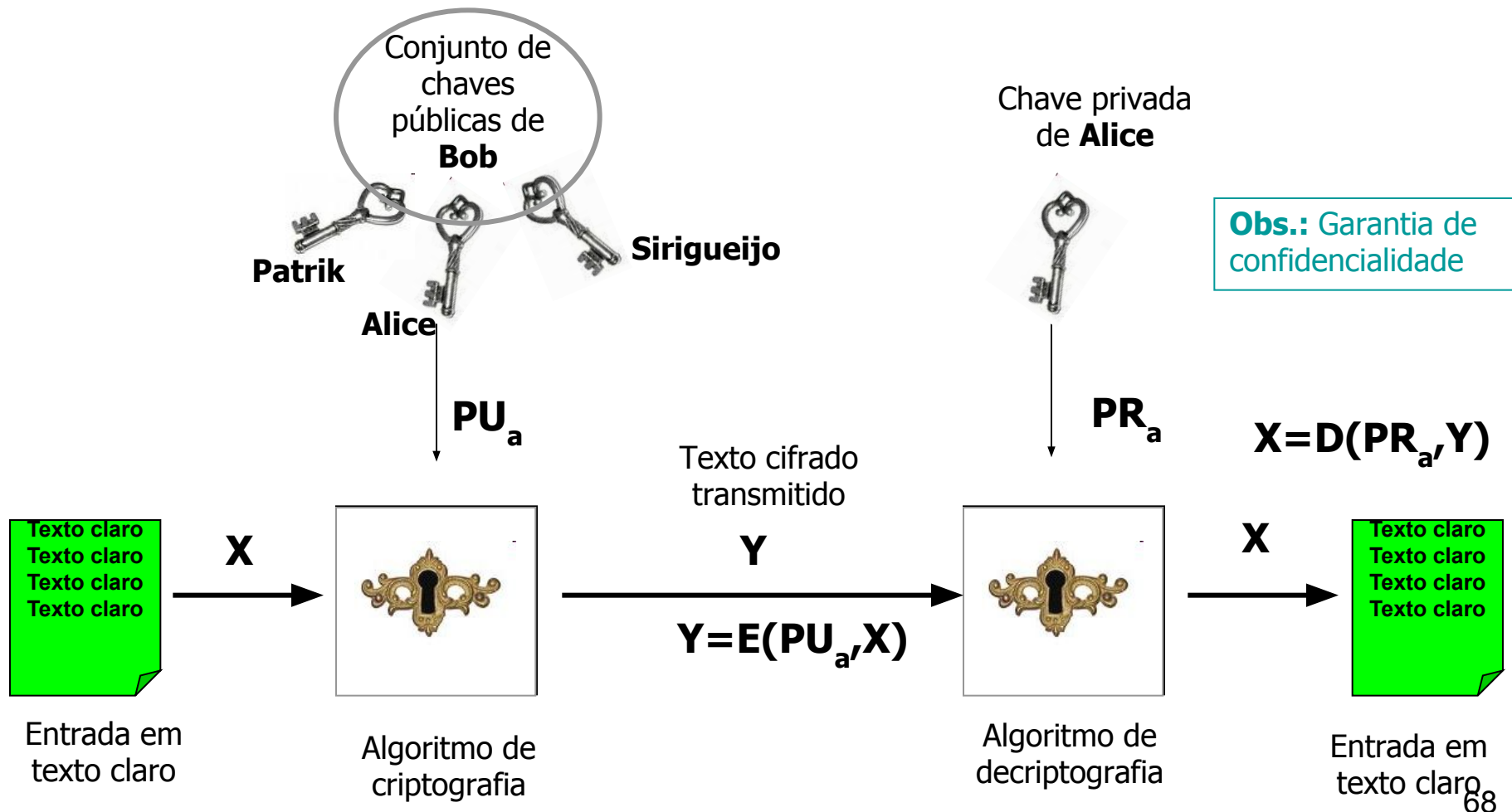


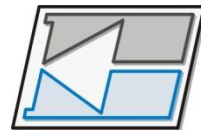
# *Criptosistemas de chave pública*

- Etapas essenciais para o uso da criptografia de chaves públicas
  - 1 – Cada usuário gera um par de chaves para criptografar/decriptografar mensagens
  - 2 – Cada usuário coloca sua chave pública em algum registro público ou local acessível
  - 3 – Se **Bob** deseja enviar uma mensagem confidencial para **Alice**, Bob criptografa a mensagem usando a chave pública de Alice
  - 4 – Quando Alice recebe a mensagem, ela decriptografa usando sua chave privada

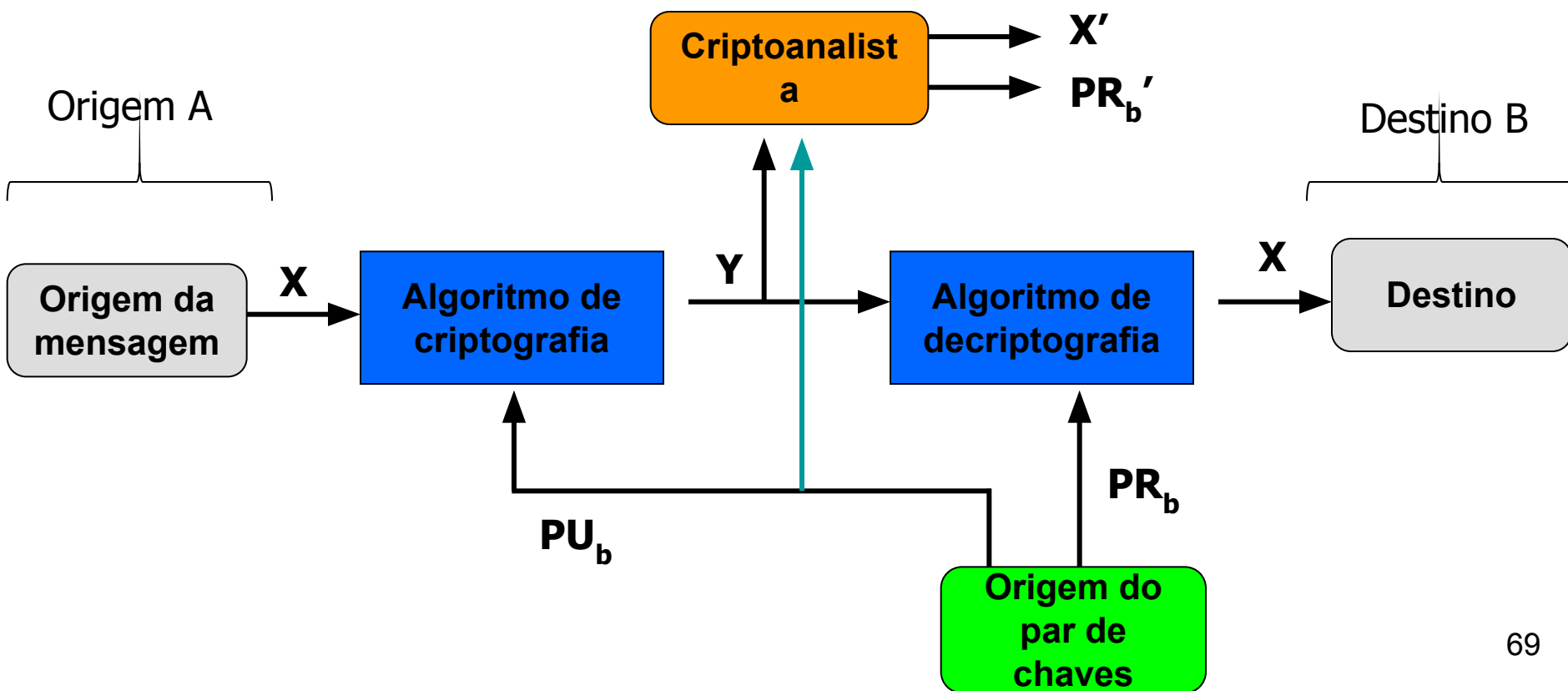


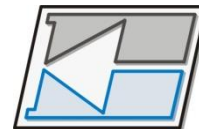
# Criptosistemas de chave pública



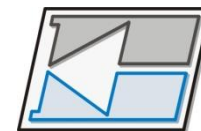


# *Modelo de criptosistema de chave pública*



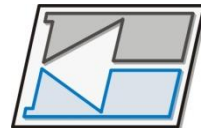


# O Problema da Distribuição de Chaves



# *Criptografia de Chave Pública*

- Na **criptografia simétrica**, a mesma chave é usada para encriptar e decriptar.
- Na **criptografia assimétrica** a chave utilizada para encriptar não é usada para decriptar.
- As chaves são significativamente diferentes:  $(K_e, K_d)$

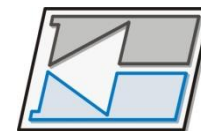


# *Criptografia de Chave Pública*

- O relacionamento é matemático; o que uma chave encripta a outra decrypta:

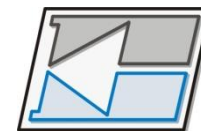
$$\mathbf{C} = \mathbf{E}(\mathbf{k}_e, \mathbf{P}) \quad \mathbf{D}(\mathbf{K}_d, \mathbf{C}) = \mathbf{P}$$





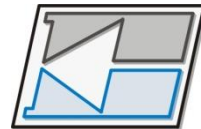
# *Um exemplo de chave pública*

p: fca682ce8e12caba26efccf7110e526db078b05edecbcd1eb4a208f3ae1617ae01f35b  
91a47e6df63413c5e12ed0899bcd132acd50d99151bdc43ee737592e17  
q: 962eddcc369cba8ebb260ee6b6a126d9346e38c5  
g: 678471b27a9cf44ee91a49c5147db1a9aaf244f05a434d6486931d2d14271b9e35030b  
71fd73da179069b32e2935630e1c2062354d0da20a6c416e50be794ca4  
y: 2dbebe746b73439bfc8148f220984286e1856353515bebb1d55e13412644e993c75926  
dca2afdf731c1aa8f944876b86a679d256f2fa4c983a1135c7d76e6390



# *Um exemplo de chave privada*

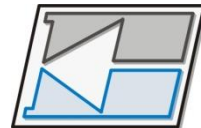
p:fca682ce8e12caba26efccf7110e526db078b05edecbcd1eb4a208f3ae1617ae01f35b  
91a47e6df63413c5e12ed0899bcd132acd50d99151bdc43ee737592e17  
q: 962eddcc369cba8ebb260ee6b6a126d9346e38c5  
g:678471b27a9cf44ee91a49c5147db1a9aaf244f05a434d6486931d2d14271b9e35030b  
71fd73da179069b32e2935630e1c2062354d0da20a6c416e50be794ca4  
x:5445fb6a341e4ae1182ef22ac7c0ff8c9f3a69e2



# *Criptografia de Chave Pública*

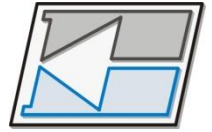
- É possível criar um **algoritmo criptográfico** no qual uma **chave encripta ( $K_e$ )** e uma **outra decrypta ( $K_d$ )**:

$$D( K_d, E(k_e, P) ) = P$$



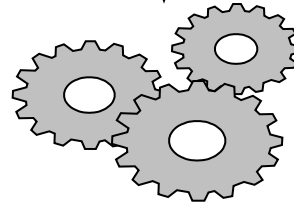
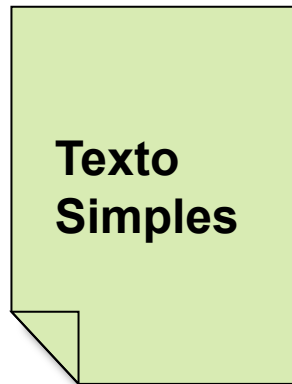
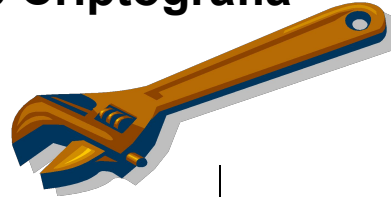
# *Criptografia de Chave Pública*

- Porque ambas as chaves são necessárias para cifrar e decifrar a informação, **uma delas pode se tornar pública** sem pôr a segurança em perigo.
- Essa chave é conhecida como **chave pública ( $K_e$ )**.
- E sua contraparte é chamada **chave privada ( $K_d$ )**.



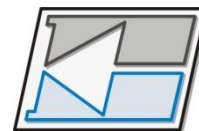
# *Criptografando com Chave Pública*

**Chave Pública  
de Criptografia**

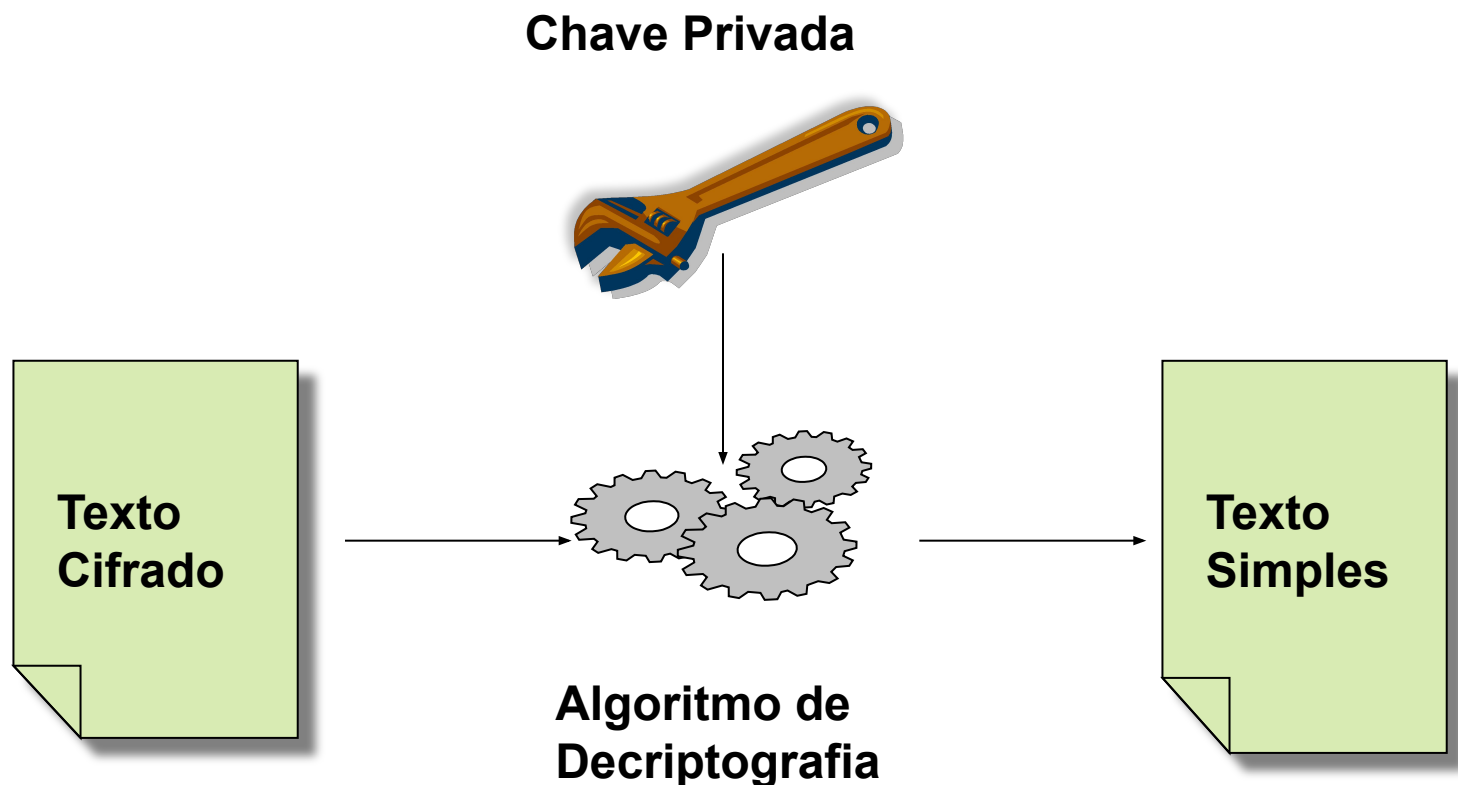


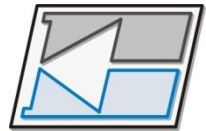
**Algoritmo  
Encriptador**





# *Decriptografando com Chave Privada*



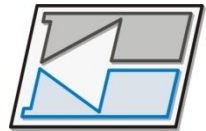


# *Gerenciamento de chaves públicas*

- Problema:

**Se Alice e Bob não se conhecem um ao outro, como eles irão obter as respectivas chaves públicas para iniciar a comunicação entre eles ?**

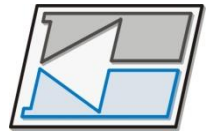
- Como Alice (Bob) pode ter certeza que está realmente obtendo a chave pública de Bob (Alice) ?



# *Gerenciamento de chaves públicas*

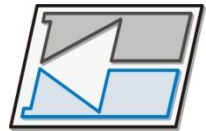
- A solução óbvia: **Bob coloca sua chave pública na sua página Web.**
- Não funciona !!!
- Suponha que Alice queira se comunicar com Bob.





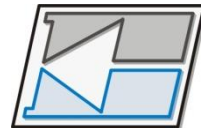
# *Gerenciamento de chaves públicas*

- Alice, então, precisa pesquisar a chave pública de Bob na página dele.
- Como ela fará isso?
- Alice começa por digitar a URL de Bob, em seu navegador.



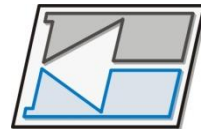
# *Gerenciamento de chaves públicas*

- O navegador pesquisa o endereço DNS da página de Bob e envia ao site Web de Bob, uma solicitação HTTP-GET.
- Infelizmente, suponha que **Trudy** intercepta a solicitação GET e **responde a Alice com uma página falsa**, fazendo a substituição da chave pública de Bob pela chave pública dela.



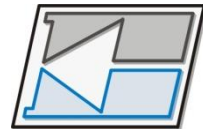
# *Gerenciamento de chaves públicas*

- Quando Alice envia sua primeira mensagem criptografada, será com  $E_T$  (a chave pública de Trudy).
  - Necessário um mecanismo apropriado para que se possa disponibilizar chaves.
- Servidor **on-line** na Internet ?



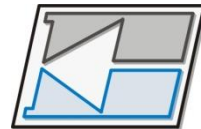
# *Gerenciamento de chaves públicas*

- Dois problemas:
  - Escalabilidade
  - Falha do servidor



# *Gerenciamento de chaves públicas*

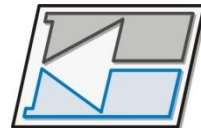
- Uma Solução para escalabilidade e disponibilidade:
  - **Replicação de servidores**



# *Gerenciamento de chaves públicas*

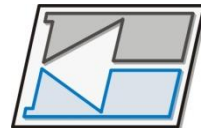
- Outra solução:

Uma **Autoridade Certificadora !**



# *Desempenho*

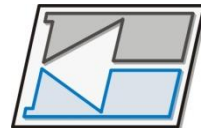
- Para informação em **grande quantidade**, **Algoritmos de chave pública são lentos**.
  - (20Kb a 200Kb) por segundo.  
Muito lento para processamento de dados em volume.
- **Algoritmos de chave simétrica** podem encriptar informação em **grande quantidade** bem **mais rapidamente**.
  - (10Mb, 20Mb, 50 Mb ou mais) por segundo.



# *Desempenho*

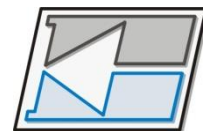
- Encriptar 128 bits (tamanho provável de uma chave simétrica), não leva tanto tempo.
- Solução: **usar a combinação de criptografia de chave simétrica e de chave pública.**



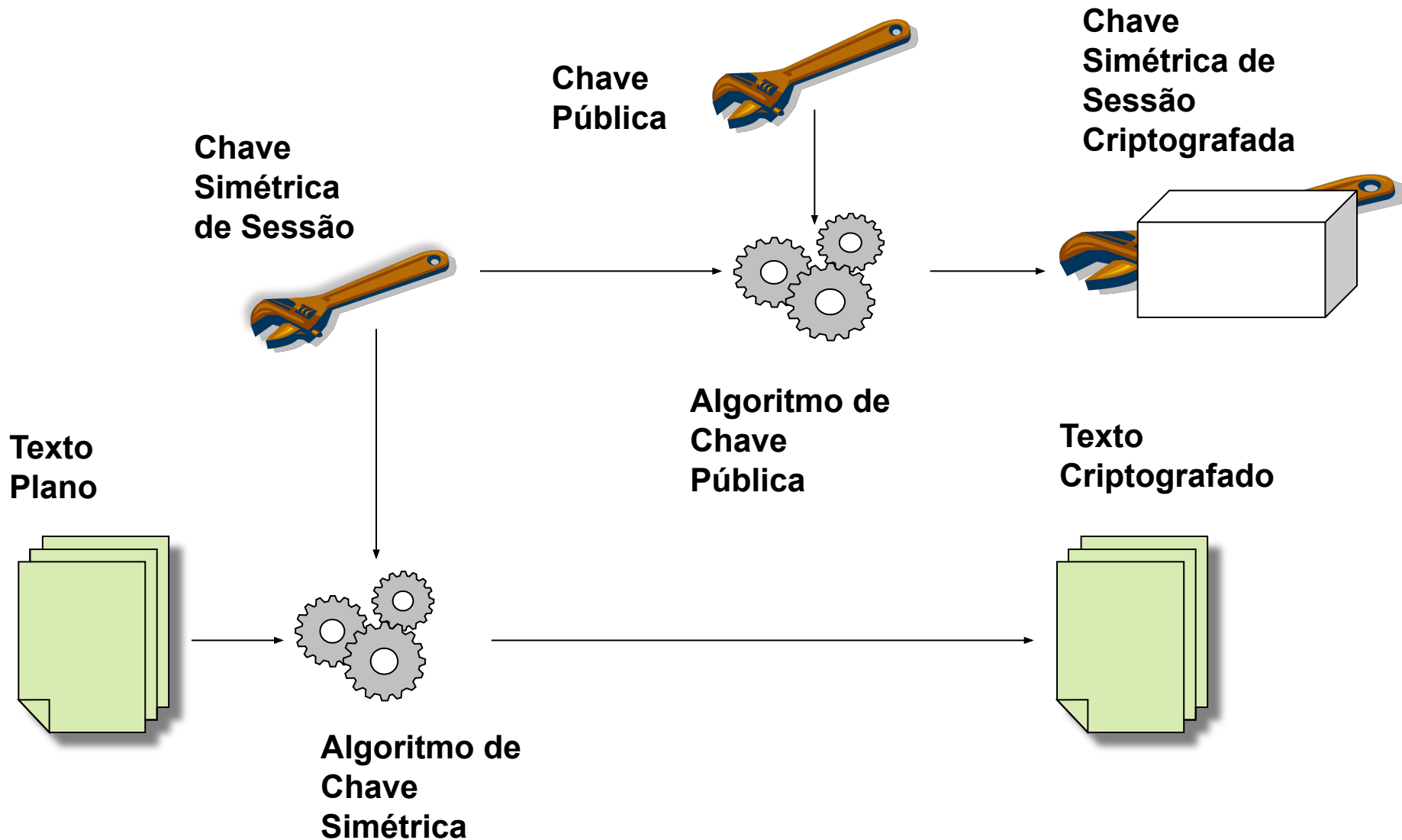


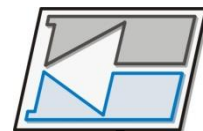
# *Envelope Digital*

- Processo usado para **criptografar informação em grande quantidade**
  - utilizando a **criptografia de chave simétrica** e
  - **criptografando a chave simétrica de sessão** com um **algoritmo de chave pública**.

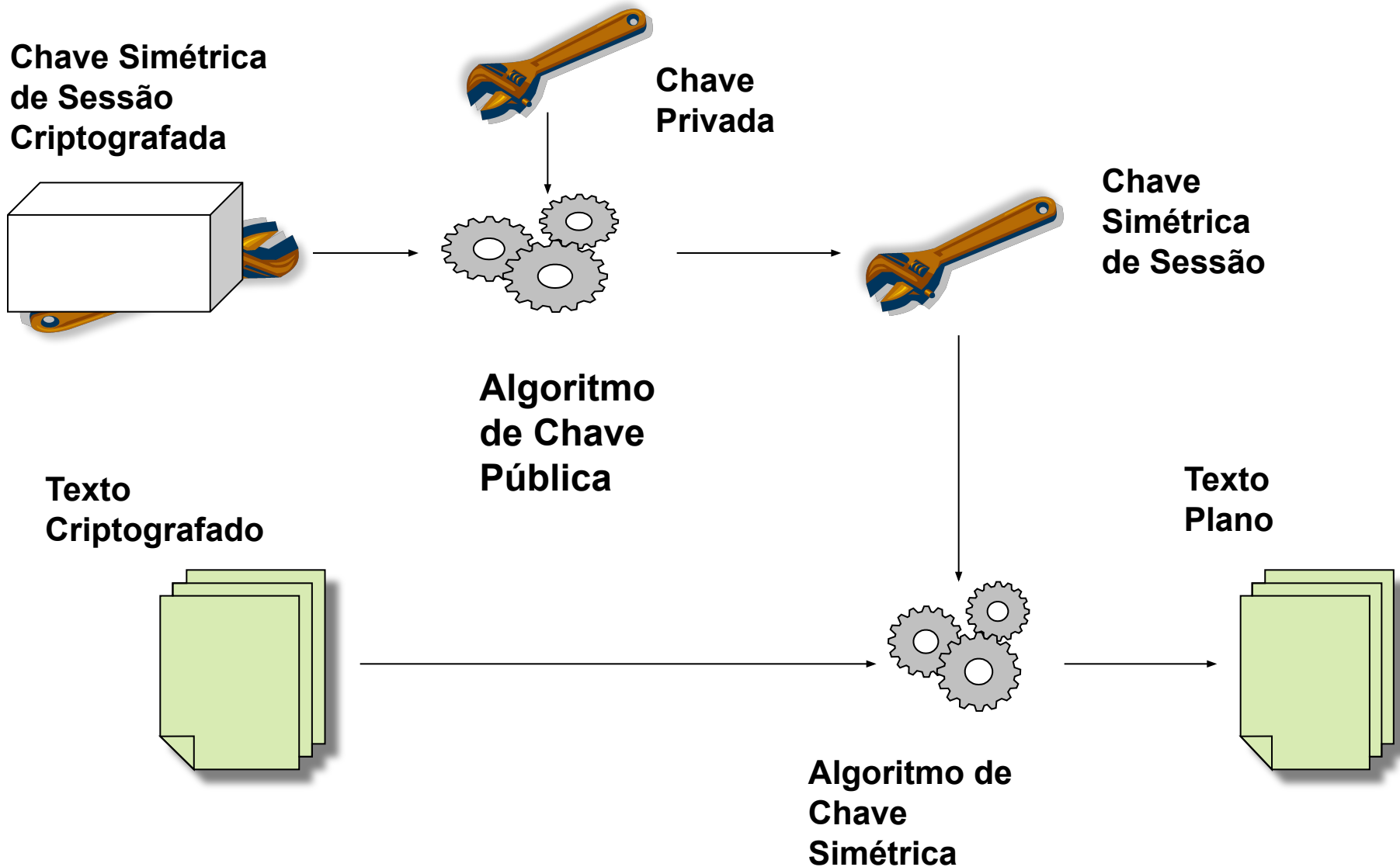


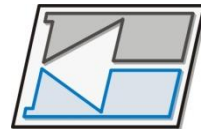
# *Criptografando em Envelope Digital*





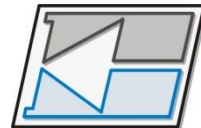
# *Descriptografando o Envelope Digital*





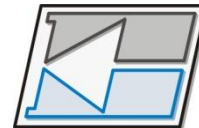
# *Vantagem do Envelope Digital*

- Ao invés do segredo ser compartilhado antecipadamente o segredo é compartilhado através da chave simétrica de sessão.
- A chave pública que não precisa estar protegida.

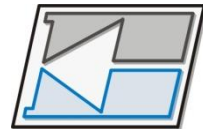


# *Algoritmos mais utilizados*

- Três algoritmos são mais usados para resolver o **problema da distribuição de chaves**:
  - **DH** (Diffie-Hellman, 1976)  
(Stanford University)
  - **RSA** (**R**ivest, **S**hamir, **A**dleman) (M.I.T, 1978)
  - **El Gamal** (1985)

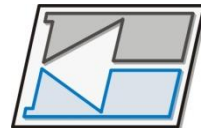


# *Tipos de cifragem*



# *Cifras de fluxo vs. Cifras de bloco*

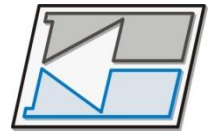
- Cifras de fluxo
  - Utilizada para codificar 1 bit ou um byte por vez
- Cifras de bloco
  - Um bloco de texto claro é tratado como um todo para produzir um bloco de texto cifrado com o mesmo tamanho
  - Têm maior aplicabilidade que as cifras de fluxo



# *Cifra de Feistel*

- Feistel propôs uma abordagem conhecida como cifra de produto
- Baseia-se na execução de duas ou mais cifras em sequência de tal forma que o resultado final seja criptograficamente mais forte do que qualquer uma das cifras intermediárias
- Utiliza o conceito de Difusão e Confusão para dificultar a criptoanálise estatística



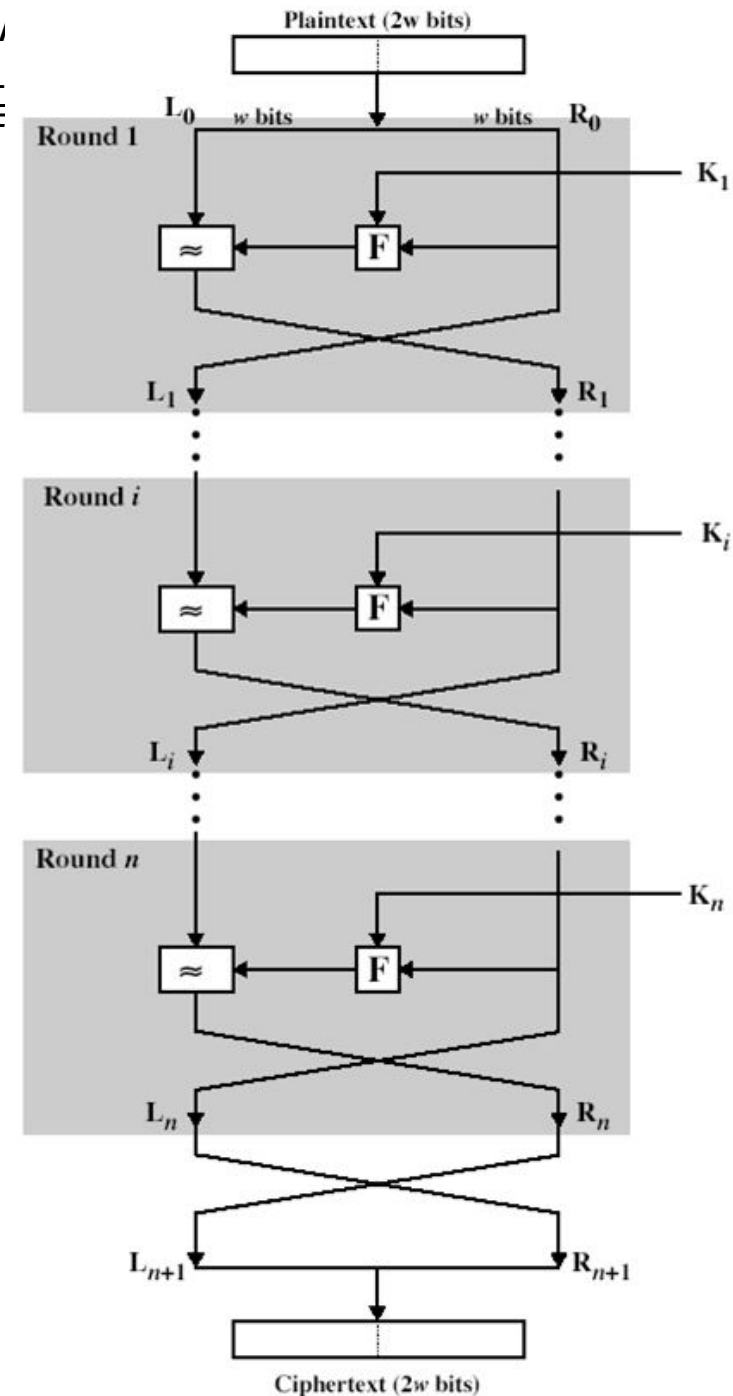


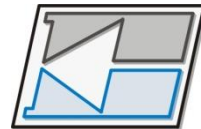
# *Cifra de Feistel*

- Parâmetros da cifra de Feistel
  - Tamanho do bloco
    - Blocos maiores significam maior segurança
    - Tradicionalmente o bloco é de 64 bits
    - Outras cifras de bloco, como o AES, utiliza bloco de 128 bits
  - Tamanho da chave
    - Chaves maiores significam maior segurança
    - 128 bits tornou-se um tamanho comum
  - Número de rodadas
    - Essência da cifra (quantidade de execuções)
    - 16 rodadas é um tamanho típico
  - Função rodada
    - Quanto maior mais seguro.

# Cifra de Feistel

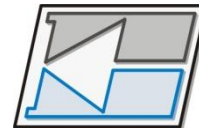
- $L_0$ 
  - Metade da esquerda do bloco
- $R_0$ 
  - Metade da direita do bloco
- $K$ 
  - Chaves e sub-chaves
- $F$ 
  - Função rodada
- $\approx$ 
  - Operação de OU exclusivo



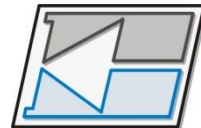


# *Outras cifras de bloco*

- A cifra de Feistel serviu de base para famosos algoritmos criptográficos
  - **DES** (***D**ata **E**ncryption **S**tandard*)
    - Desenvolvido na década de 1960 pela IBM com o code nome LUCIFER
    - Utiliza blocos de 64 bits e chave de 56 bits
  - **3DES** (Triplo DES)
    - Basicamente o DES executado 3 vezes em sequência
  - **AES** (***A**dvanced **E**ncryption **S**tandard*)

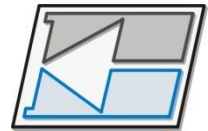


# *Protocolos com Criptografia*



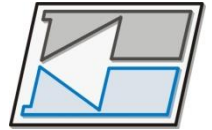
# *Segurança nas Camadas*

- Com exceção da **segurança na camada física**, quase **toda segurança se baseia em princípios criptográficos**.



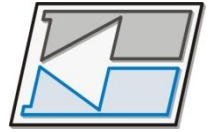
# *Criptografia de Enlace*

- Na camada de enlace, os quadros em uma linha ponto-a-ponto podem ser codificados, à medida que saem de uma máquina, e decodificados quando chegam em outra.



# *Criptografia de Enlace*

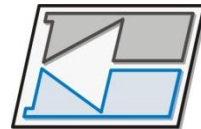
- Vários detalhes de criptografia poderiam ser tratados na camada de enlace, no entanto, **essa solução se mostra ineficiente, quando existem vários switches.**
  - Necessário decriptar os pacotes nos switches, o que pode tornar esses vulneráveis a ataques.



# *Criptografia na Camada de Rede*

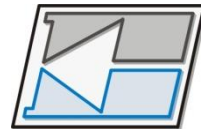
- A segurança do **Protocolo IP** funciona nesta camada.
- IPSec (RFC 1825)
  - Protocolo de criptografia para tunelamento, criptografia e autenticação.
    - Dois modos:
      - Modo transporte se protege o conteúdo útil do pacote IP
      - Modo túnel se protege o pacote IP completo.





# *Criptografia na Camada de Transporte*

- É possível criptografar conexões fim-a-fim, ou seja processo-a-processo.
- **SSL** (Security Socket Level)
- **TLS** (Transport Level Security)



# *Criptografia na Camada da Aplicação*

- **S/MIME** (**S**ecure/**M**ultipurpose Internet **M**ail Extensions)
- **SET** (Secure Electronic Transactions)
- **HTTPS** (HTTP sobre SSL)