

Sistemas Informáticos I. Ingeniería Informática. 3º Curso. Escuela Politécnica Superior



Práctica 3. Programación Web y Bases de Datos

Versión 1.1 07/11/2018

Objetivos docentes

Tras la realización de la Práctica 3, el estudiante debe ser capaz de:

- Entender los conceptos involucrados en el diseño de una base de datos relacional, en especial las relaciones que se deben establecer entre las distintas tablas.
- Realizar consultas de diferente complejidad sobre bases de datos relacionales.
- Entender y manejar con agilidad los Triggers en una base datos.
- Entender y ser capaz de implementar Funciones y Procedimientos Almacenados
- Acceder a bases de datos desde el lenguaje Python con la interfaz SQLAlchemy, realizando actualizaciones y consultas bajo demanda del usuario

Ayuda:

- Si se hace 'update mi_tabla set mi_columna = (select ... ' revisar si se puede evitar vía 'update from ...'. De igual forma, si se hace un 'delete' similar (que use un 'select') revisar 'delete using ...'.
- Si se hace ' ... from (select ...' revisar si de verdad es necesario ese select o se puede sustituir con un join.
- En las funciones de base de datos, intentar evitar los bucles y usar las capacidades de las sentencias SQL: por ejemplo, una sola sentencia 'update' puede cambiar muchos registros, no hace falta un bucle que los recorra todos.
- Si la función de un trigger no hace referencia a 'NEW' ni a 'OLD', casi seguro que está mal, es muy ineficiente (en esta práctica, seguro que es así).
- Al programar la función de un trigger hay que tener siempre cuidado de no ejecutar código cuando no se debe, por ejemplo porque se ha actualizado sólo una columna que no es la relevante de cara a la ejecución del trigger.
- Recordad que en un trigger, la variable TG_OP indica si el trigger se disparó por un INSERT, UPDATE o DELETE.
- En los laboratorios, se recomienda borrar la BD al terminar de trabajar en un PC, ya que de lo contrario la siguiente persona que trabaje en dicho PC tendrá acceso a esta BD.
- Recordad que un diagrama E-R no es un diagrama de diseño de una base de datos, con sus tablas y relaciones.

Descripción de la Base de Datos

Se proporciona una base de datos (fichero **dump_v1.2.sql.gz**) que servirá de punto de partida para implementar lo solicitado en la práctica. Para cargar este volcado, suponiendo que el usuario alumnodb ya existe en PostgreSQL (consultar las instrucciones de la plataforma), podemos ejecutar los siguientes comandos:

createdb -U alumnodb si1



Sistemas Informáticos I. Ingeniería Informática. 3º Curso. Escuela Politécnica Superior



gunzip -c dump v1.2.sql.gz | psql -U alumnodb si1

En los anteriores comandos **si1** es el nombre que se le pone a la base de datos. **Debe utilizarse siempre este nombre para facilitar la corrección del código entregado**. El primer comando crea la propia base de datos, mientras que el segundo descomprime el dump y rellena la base de datos a partir de lo especificado en él.

Grosso modo, la base de datos está organizada en las siguientes tablas:

- *imdb_movies*: representa las distintas películas que se pueden comprar.
- products: almacena los distintos productos que pueden existir de la misma película con sus precios.
- *inventory*: indica las ventas y el stock de cada producto.
- customers: quarda la información relativa a los diferentes clientes.
- orderdetail: detalla las compras concretas que han ido realizando los clientes a través de la web.
- orders: agrupa los productos de orderdetail en pedidos (carritos finalizados, es decir, que se han pagado) propios de cada usuario.

Algunas características adicionales de esta base de datos son:

- a. Un pedido en curso (cesta o carrito), se caracteriza por tener un valor NULL (valor reservado de SQL, no una cadena de caracteres) en la columna status de la tabla orders. Por ello, sólo puede haber como máximo un registro de la tabla orders con status NULL para un cliente dado.
- b. El pedido pasa sucesivamente por los siguientes valores de status: NULL, 'Paid', 'Processed', 'Shipped'.
- c. La columna sales de la tabla inventory contiene el número acumulado de artículos vendidos de un producto.

Trabajo a Realizar

Se solicitan *a con*tinuación una serie de tareas e informes sobre la base de datos. *Si se e*ncue*ntra q*ue los datos existentes no son suficientes para dar respuesta a estas peticiones, el alumno deberá incorporar a la misma la información extra necesaria.

- a) En primer lugar, se deberá efectuar un proceso de ingeniería reversa sobre la base de datos suministrada. En particular, se deberá:
 - Obtener el diagrama entidad-relación correspondiente. Para su representación se debe utilizar la notación vista en teoría.
 - Discutir el diseño de la base de datos, ventajas y desventajas de las decisiones implícitas en el mismo.
 - Completar aquellos aspectos que se consideren necesarios, tales como restricciones, claves extranjeras, cambios en cascada, etc. Todos estos cambios se incorporarán en un único script, **actualiza.sql**.
 - Se deberá entregar, al menos, el diagrama E-R final, tras los cambios del script actualiza.sql.

A la hora de elaborar este diagrama conviene revisar:

i. claves primarias



Sistemas Informáticos I. Ingeniería Informática. 3º Curso. Escuela Politécnica Superior



- ii. claves externas
- iii. qué tablas son entidades, cuáles relaciones y cuáles atributos
- iv. cardinalidad
- v. entidades débiles
- vi. atributos multivaluados
- vii. atributos derivados
- viii. participación total
- b) Para garantizar la integridad de los datos (los valores posibles de las columnas), crear las tablas correspondientes y convertir los atributos multivaluados 'moviecountries', 'moviegenres' y 'movielanguages' en relaciones entre la tabla 'movies' y las tablas creadas. Estos cambios también se incorporarán al script **actualiza.sql**.
- c) Sabiendo que los precios de las películas se han ido incrementando un 2% anualmente, elaborar la consulta **setPrice.sql** que complete la columna 'price' de la tabla 'orderdetail', sabiendo que el precio actual es el de la tabla 'products'.
- d) Una vez se disponga de esta información, realizar un procedimiento almacenado, **setOr-derAmount**, que complete las columnas 'netamount' (suma de los precios de las películas del pedido) y 'totalamount' ('netamount' más impuestos) de la tabla 'orders' cuando éstas no contengan ningún valor. Invocadlo para realizar una carga inicial.
- e) Realizar una función postgreSQL, **getTopVentas**, que reciba como argumento un año y devuelva para ese año y los siguientes la película que más se ha vendido

AÑO	PELICULA	VENTAS
1897	El Gran Dictador	12
1912	Superman	4

(Sólo un ejemplo, no son resultados reales)

Incorporar la tabla resultante para los últimos 3 años a la página inicial de bienvenida.

f) Realizar una función postgreSQL, **getTopMonths**, que reciba unos umbrales de número de productos y de importe ('totalamount') acumulados, y devuelva los meses (en realidad la pareja año-mes) en los que se ha superado alguno de los dos umbrales, junto con su importe y productos. Probadla con umbrales de 19.000 artículos y 320.000 euros.

Año	Mes	Importe	Productos
2016	3	250000	25000
2017	5	340000	10000

(Sólo un ejemplo, no son resultados reales)

g) Realizar un trigger, **updOrders**, que actualice la información de la tabla 'orders' cuando se añada o elimine un artículo al carrito.



Sistemas Informáticos I. Ingeniería Informática. 3º Curso. Escuela Politécnica Superior



- h) Realizar un trigger, **updInventory**, que actualice la tablas 'inventory' y 'orders' cuando se finalice la compra. El trigger también deberá crear una alerta en una nueva tabla llamada 'alertas' si la cantidad en stock llega a cero. Realizar los cambios necesarios en la base de datos para incluir dicha tabla, incorporándolos al script actualiza.sql.
- i) Implementar en el sitio web el registro y la validación de usuario (login) usando la tabla 'customers'.
- j) Implementar en el sitio web la funcionalidad de carrito, usando las tablas de la base de datos apropiadas. Se puede mantener la funcionalidad de carrito por sesión de la práctica 2 para el caso de navegación por el sitio web sin haber hecho login. (Nota: Se debe usar la BD para almacenar el carrito desde el primer artículo que se introduzca en él; no es válido ir guardando el carrito en la sesión y volcarlo a la BD al hacer logout, etc.)
- k) El código Python de acceso a la base de datos deberá usar la interfaz implementada en SQLAlchemy (https://www.sqlalchemy.org/).

Resultados a Entregar

Como resultado de la práctica se entregará:

- Código fuente:
 - Parte SQL: como se ha especificado más arriba, los ficheros SQL que hay que entregar son (los nombres de los archivos se corresponden con los de los triggers, funciones, etc. que contienen):
 - **actualiza.sql:** script que transforma la base de datos suministrada en la de trabajo de la práctica, tras corregir errores, incorporar mejoras, etc.
 - setPrice.sql
 - setOrderAmount.sql
 - getTopVentas.sql
 - getTopMonths.sql
 - updOrders.sql
 - updInventory.sql
 - o Parte web: Python y auxiliares (CSS, JS, HTML...).
 - En el caso de implementar algún ejercicio optativo, todos los ficheros adicionales que resulten.



Sistemas Informáticos I. Ingeniería Informática. 3º Curso. Escuela Politécnica Superior



- La base de datos como tal (dump) no debe entregarse, debido a su tamaño. Se entiende que el script 'actualiza.sql' es el que transforma el dump suministrado originalmente en la base de datos propia de cada pareja.
- Memoria en la que se incluirá:
 - El diagrama entidad-relación de la base de datos resultante tras aplicar el script 'actualiza.sql' y los cambios introducidos, con su justificación.
 - El análisis de la solución dada a las consultas solicitadas.
 - o Las evidencias de los resultados obtenidos.
 - o Cualquier mejora o propuesta de implantación que el alumno considere.

IMPORTANTE: Si es necesario incorporar datos adicionales para completar las tablas del modelo y para hacer pruebas, estos cambios deben ser documentados debidamente en la memoria entregada.

Entrega

Esta práctica se dividirá en cuatro entregas, una cada semana. Las tres primeras entregas, si bien obligatorias, no serán evaluadas y servirán para ver el progreso del proyecto. El contenido de las entregas será:

- 1. Primera semana: Se deberá entregar el diagrama entidad relación y la mayoría de las consultas implicadas
- 2. Segunda semana: Se deberán entregar las funciones postgreSQL, triggers y procedimientos almacenados solicitados.
- 3. Tercera semana: Se deberán entregar los ficheros correspondientes al registro y login.
- 4. Entrega final: Se deberá la funcionalidad de carrito en la base de datos y todos los ficheros correspondientes y documentación relativos a la práctica.

La fecha y normas de entrega de las prácticas se encuentran en Moodle.

Evaluación

Se valorará muy positivamente cualquier mejora o añadido adicional que aporte el alumno, discusión sobre la eficiencia del método empleado, etc.

Revisad que el formato de las sentencias SQL de consulta se adecúe a las Normas de Prácticas.

Bibliografía

Documentación de postgreSQL:

https://www.postgresgl.org/docs/9.3/static/

https://www.postgresgl.org/docs/9.3/static/sgl-commands.html

Acceso a bases de datos en Python usando SQLAlchemy:

https://www.sqlalchemy.org/