

PONER EN MARCHA LOS ENTORNOS DE DESARROLLO Y PRODUCCIÓN DE LAS PRÁCTICAS DE SISTEMAS INFORMÁTICOS 2

Irene Rodríguez Luján

Muchos de los errores de compilación que obtenéis cuando estáis desarrollando las prácticas son debidos a que no se han realizado algunos de los pasos en la configuración del entorno de desarrollo (ordenador del laboratorio o vuestro ordenador personal) y/o el entorno de producción (máquina virtual).

ENTORNO DE DESARROLLO (ordenador del laboratorio o vuestro ordenador personal)

1. Ejecutar el script `virtualip.sh` **¿POR QUÉ?** Con esto haremos que nuestro ordenador tenga una IP del tipo 10.X.Y.Z que necesitará para poder conectarse con la máquina virtual (entorno de producción) con IP 10.X'.Y'.Z'
 - En los laboratorios: `sudo /opt/si2/virtualip.sh eth0`
2. Asegurarnos de que la variable de entorno `J2EE_HOME` se encuentra definida con el valor del directorio de instalación del glassfish. **¿POR QUÉ?** Para compilar el código necesitaremos librerías en esa ruta.
 - En los laboratorios: `export J2EE_HOME=/usr/local/glassfish-4.0/glassfish`

ENTORNO DE PRODUCCIÓN (máquina virtual)

Estos pasos habrá que hacerlos por cada máquina virtual que tengamos abierta.

- **Sólo la primera vez que arranquemos la máquina virtual (o si partimos de la copia que se ha proporcionado con las prácticas)**. Si guardamos una copia de la máquina virtual una vez hayamos configurado la IP, no hará falta este proceso.
 - Configurar la MAC de la interfaz NAT e interfaz bridge de la máquina virtual. **¿POR QUÉ?** Los ordenadores en la red deben tener distintas MAC
 - i. Podéis hacerlo mediante la interfaz gráfica de VMWare (ver enunciado práctica 0)
 - ii. Podéis usar el script `./si2fixMAC.sh <grupo> <pareja> <PC>` que se os proporciona en la P0 (ver enunciado de la práctica 0)
 - Configurar la IP de la máquina virtual para que sea del tipo 10.X'.Y'.Z'. **¿POR QUÉ?** Tendríamos conflictos si tuviéramos IPs duplicadas en la red. Además, poniendo el cliente y el

servidor en el mismo rango de IPs (máscara 255.0.0.0), podemos conectarlos en red.

- i. Se os arrancará un asistente en la máquina virtual que establecerá la IP en función del grupo de prácticas, el número de pareja y el número de PC.
- Iniciar el servidor glassfish. **¿POR QUÉ?** Será el servidor de aplicaciones sobre el que despleguemos el servicio.
 - `asadmin start-domain domain1`

ALGUNAS COSAS ÚTILES PARA COMPROBAR QUE TODO “ESTÁ EN ORDEN”

- Comando **ifconfig** = Podéis ver las IPs de vuestro ordenador y de la máquina virtual
- Probar a hacer **ping** desde el host a la máquina virtual.
- Intentar acceder al administrador de Glassfish desde el navegador:
<ip_maquina_virtual>:4848
- Comprobar que la variable `J2EE_HOME` está definida (y correctamente): **echo \$J2EE_HOME**