

# Compte rendu projet Portal 0.0

BIDAULT Matthieu, BADSTÜBER Elian, FOCHEUX Vital

November 21, 2023

---

## Remerciements

---

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>II</b>	<b>Besoins et objectifs du projet</b>	<b>3</b>
II.i	Contexte . . . . .	3
II.ii	Motivations . . . . .	3
II.iii	Objectif et contraintes . . . . .	3
<b>III</b>	<b>Gestion du projet</b>	<b>3</b>
III.i	L'équipe . . . . .	3
III.ii	Planification et outils de gestion . . . . .	3
III.iii	Répartition des tâches . . . . .	3
<b>IV</b>	<b>Développement</b>	<b>3</b>
IV.i	Différentes stratégie . . . . .	3
IV.ii	Programmer en C++ . . . . .	3
IV.iii	Apprendre à utiliser la bibliothèque GF. . . . .	3
<b>V</b>	<b>Bilan du projet</b>	<b>3</b>
V.i	Résultats obtenus . . . . .	3
V.ii	Apports technique . . . . .	3
V.iii	Apports personnels . . . . .	3
<b>VI</b>	<b>Perspectives</b>	<b>3</b>
VI.i	Améliorations possibles. . . . .	3
VI.ii	Nouvelles fonctionnalités. . . . .	4
VI.iii	Un plus dans nos CV . . . . .	4
<b>VII</b>	<b>Bibliographie</b>	<b>4</b>

## I Introduction

---

## II Besoins et objectifs du projet

---

### II.i Contexte

---

### II.ii Motivations

---

### II.iii Objectif et contraintes

---

## III Gestion du projet

---

### III.i L'équipe

---

### III.ii Planification et outils de gestion

---

### III.iii Répartition des tâches

---

## IV Développement

---

### IV.i Différentes stratégie

---

### IV.ii Programmer en C++

---

### IV.iii Apprendre à utiliser la bibliothèque GF

---

## V Bilan du projet

---

### V.i Résultats obtenus

---

### V.ii Apports technique

---

### V.iii Apports personnels

---

## VI Perspectives

---

### VI.i Améliorations possibles

---

### VI.ii Nouvelles fonctionnalités

---

## VII Bibliographie

---