

Maksym Bienkowski

mbienkowski.pl

/mbienkowski

bienkowski.maksym@gmail.com

+48 667 354 338

in/m-bienkowski/

EDUKACJA

Wydział Elektroniki i Technik Informatycznych, Politechnika Warszawska

Październik 2022 | Luty 2026

Informatyka - Studia inżynierskie

- Trzecia najwyższa średnia spośród studentów z rocznika - 4.85 w dotychczasowym toku edukacji
- Czterokrotny laureat stypendium Rektora za wybitne osiągnięcia akademickie

XXVII LO im. Tadeusza Czackiego w Warszawie Warszawa, Polska

Wrzesień 2019 | Kwiecień 2022

- Laureat stypendium *Matura na 100%* za jeden z najlepszych wyników maturalnych w Polsce

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Office Manager w Nordex Polska Warszawa, Polska

Lipiec 2021 | Sierpień 2021, Lipiec 2022 | Sierpień 2022

- Zaimplementowałem skrypty Pythonie automatyzujące powtarzalne, dotychczas wykonywane przez człowieka zadania, poprawiając efektywność i oszczędzając czas i zasoby firmy.
- Byłem odpowiedzialny za organizację podróży służbowych oraz konferencji, skutkiem czego posiadałem umiejętności logistyczne i organizacyjne.
- Prowadziłem firmowy rejestr faktur i zoptymalizowałem jego strukturę, co poskutkowało podwyższeniem produktywności.
- Zarządzałem flotą samochodową firmy zapewniając sprawną logistykę.
- Zajmowałem się obsługą korespondencji, skarg i zapytań, wykorzystując umiejętności w zakresie profesjonalnej komunikacji oraz współpracy.

UMIEJĘTNOŚCI

Języki Programowania

- Python
- Go
- Rust
- C++
- TS, React

Narzędzia

- Biegłość w powłoce unixowej i narzędziach CLI
- Kontrola wersji (Git)
- Docker
- Ansible

Języki obce

- Angielski (C2)
- Niemiecki (B2)
- Hiszpański (A2)

DOŚWIADCZENIE PROJEKTOWE

Optymalizator sieci optycznej

Zaprojektowałem i zaimplementowałem aplikację webową we współpracy z T-Mobile umożliwiającą analitykom sieciowym optymalizację wykorzystania sieci optycznej. Aplikacja oferuje funkcje optymalizacyjne oparte na programowaniu całkowitoliczbowym i algorytmach najkrótszej ścieżki w grafach, interaktywną wizualizację w czasie rzeczywistym, narzędzia do rozbudowy sieci, zarządzanie sesjami oraz kompleksowe raportowanie w formatach eksportowalnych.

ORM dla języka Python

Opracowałem ORM zapewniający intuicyjne API do interakcji z bazą danych, w tym tworzenia i modyfikacji tabel. Projekt zawiera zaawansowany silnik migracji, narzędzie CLI do zarządzania migracjami oraz aplikację webową umożliwiającą podgląd i modyfikację danych w czasie rzeczywistym.

Interpreter języka programowania Monkey

Zaimplementowałem w Go interpreter dla dynamicznie typowanego języka programowania wspierającego podstawowe i złożone typy danych, funkcje wyższego rzędu oraz domknięcia. Projekt zawiera interaktywny REPL umożliwiający wykonanie kodu i debugowanie w czasie rzeczywistym.

Edytor tekstu Pike

Opracowałem lekki, wieloplatformowy edytor tekstu TUI napisany w Rust, zaprojektowany jako alternatywa dla nano. Funkcje obejmują podświetlanie składni, zaawansowane operacje cofania/przywracania zmian, konfigurowalne skróty klawiszowe oraz wydajne narzędzia wyszukiwania.

Kurnik 2 - platforma z prostymi grami przeglądarkowymi

We współpracy z mentorem z Goldman Sachs opracowałem w ramach projektu grupowego skalowalną platformę webową do wieloosobowych gier przeglądarkowych. Projekt obejmuje system uwierzytelniania użytkowników (rejestracja, logowanie) oraz obsługę pokoi gier w czasie rzeczywistym, zarówno prywatnych, jak i publicznych, z wbudowanym czatem.