

Studienarbeit – JavaScript

Snake Reloaded

Dokumentversion: 0.1

Stand: 13.05.14



Team:

Marcus Biesel

Thomas Ditsch

Benjamin Heidelberg

Eugen Kochtyrew

Stephan Luong

Projektname:
Snake Reloaded

Projektumfang:

Lauffähiges Snake, d.h. eine „Schlange“ mit einer festgesetzten Startlänge muss Punkte aufessen um zu wachsen, ohne sich oder den Rand zubeissen. Die Punkte erscheinen nacheinander zufällig im Spielfenster. Highscores sollen gespeichert werden.

Eingesetzte Technologien

- HTML

- CSS

- JS

- enchant.js:

- 2011 veröffentlicht
- über 1000 Spiele und Anwendungen
- Vielzahl an Dokumentation
- wird kontinuierlich weiterentwickelt
- lauffähig auf iOS, Android, Mac und Windows Browsern
- GitHub-Projekt-Repository: <https://github.com/mbiesel/Snake-Reloaded>



A simple JavaScript framework for creating games and apps <http://enchantjs.com>

🔖 1,360 commits

🌿 18 branches

📦 19 releases

👤 20 contributors

A simple JavaScript framework for creating games and apps <http://enchantjs.com>

● JavaScript 99.1%

● Other 1.0%

wise9 / [enchant.js](#)

★ Star

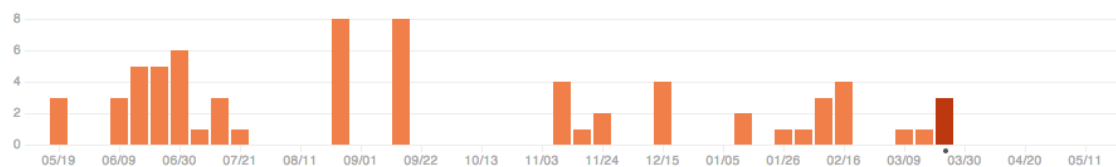
1,142

🍴 Fork

223

Contributors Commits Code frequency Punch card

Use ← and → to navigate



ODER

phaser.io:

- Desktop und Mobiles HTML5 Spiele Framework
- Zahlreich Dokumentation (Getting started, API und Tutorials) und Beispiele
- Forum/Community vorhanden
- in Cloud entwickelbar

Links:

- phaser.io Wiki:

https://github.com/photonstorm/phaser/wiki/_pages#

- phaser.io Beispiele:

<http://examples.phaser.io/>

- enchant.js Dokumentation:

<http://enchantjs.com/resource/overview/>

- enchant.js API:

<http://enchantjs.com/resource/api-documentation/>