

TITEL

Mathias Birk Olsen

January 2022

Indhold

1 F2013	3
1.1 Opgave 1	3
1.2 Opgave 2: Usecase diagram + fully dressed	3
1.3 Opgave 3 IBD og STM	3
2 E2014	3
2.1 Opgave 1	3
2.2 Opgave 2: Domain model	3
2.3 Opgave 3 Applikations model, CD og Seq Dia	3
2.4 Opgave 4 tests cases	3
3 Opgave 3:	4
3.1 Opgave 1	4
3.2 Opgave 2: Usecase diagram , Fully dressed usecase og system-sekvensdiagram	4
3.3 Opgave 3: IBD og STM	4
4 F2015	4
4.1 Opgave 1	4
4.2 Opgave 2: Usecase diagram	4
4.3 Opgave 3: Fully dressed usecase	4
4.4 Opgave 4: system sekvens diagram	4
4.5 Opgave 5: BDD	4
4.6 Opgave 6: IBD	4
5 F2016	4
5.1 Opgave 1	4
5.2 Opgave 2: Use case diagram	5
5.3 Opgave 3: Fully dressed use case	5
5.4 Opgave 4: IBD	5
5.5 Opgave 5: SysML Sekvens diagram	5
6 F2019	5
6.1 Opgave 1: MosCow	5
6.2 Opgave 2: IBD	5
6.3 Opgave 3: Usecase diagram	5
6.4 Opgave 4: Fully dressed usecase	5
6.5 Opgave 5: STM	5
6.6 Opgave 6: Class diagram	5

1 F2013

1.1 Opgave 1

Denne opgave består af 5 spørgsmål. Hvert spørgsmål udgør 6% af den samlede eksamensopgave

- Hvad er en produkt-backlog i forhold til Scrum og hvordan bruges den?
- Hvad er forskellen på en "black-box" og "white-box" test?
- Beskriv kort formålet med at udarbejde en domænemodel og hvad den beskriver.
- Forklar kort hvilken betydning begreberne "coupling" og "cohesion" har i forhold til et godt arkitekturdesign.
- Beskriv kort de tre typer af klasser der indgår i en applikationsmodel, og hvordan de relaterer til Use Case diagrammet.

1.2 Opgave 2: Usecase diagram + fully dressed

A: Tegn et **use case diagram**

B: Skriv en **Fully dressed use case**

1.3 Opgave 3 IBD og STM

A: Tegn et **IBD**

B: Skriv en **STM**

2 E2014

2.1 Opgave 1

Opgave 1 (20%) Denne opgave består af 4 spørgsmål. Hvert spørgsmål udgør 5% af den samlede eksamensopgave

- Af de 6 design principper, som altid bør overholdes forklar da mindst 3.
- Beskriv formålet med konfigurationsstyring af dokumenter.
- Beskriv, hvor V-modellen genfindes i en iterativ udviklingsproces.
- Beskriv formålet med "structural" og "behavioural" diagrammerne, som er defineret i "System Modeling Language" (SysML).

2.2 Opgave 2: Domain model

Domæne model

2.3 Opgave 3 Applikations model, CD og Seq Dia

A: **UML klassediagram** til applikationsmodellen

B: **SysML Sequence Diagram (SD)** Der viser samspillet mellem klasserne

2.4 Opgave 4 tests cases

Skriv 2 test cases til **acceptttesten**

3 Opgave 3:

3.1 Opgave 1

- a. Forklar hvordan et sprint planlægges i den agile styringsproces Scrum?
- b. Hvad er samhørighed (cohesion) og kobling (coupling) når man snakker om gode design principper?
- c. Hvad er en risiko matrix og hvordan kan den bruges i en risikoanalyse?
- d. Beskriv kort de tre type af klasser, der indgår i en applikationsmodel, og hvordan de relaterer til Use Case diagrammet?

3.2 Opgave 2: Usecase diagram , Fully dressed usecase og system-sekvensdiagram

3.3 Opgave 3: IBD og STM

4 F2015

4.1 Opgave 1

- a. Hvad bruges ækvivalensklasser til i forbindelse med test?
- b. Hvad betyder det, at et system har høj kobling?

4.2 Opgave 2: Usecase diagram

4.3 Opgave 3: Fully dressed usecase

4.4 Opgave 4: system sekvens diagram

4.5 Opgave 5: BDD

4.6 Opgave 6: IBD

5 F2016

5.1 Opgave 1

- a. Hvilket ansvar og hvilke opgaver har "Product Owner" i Scrum?
- b. Hvilken rolle spiller en "stub" i forbindelse med "top-down" test?
- c. Hvordan findes "boundary" klasserne til applikationsmodellen?
- d. Hvad er en protokol i et computersystem?
- e. Hvad er fordelene med lav kobling og høj samhørighed i et design?

5.2 Opgave 2: Use case diagram

5.3 Opgave 3: Fully dressed use case

5.4 Opgave 4: IBD

5.5 Opgave 5: SysML Sekvens diagram

6 F2019

6.1 OPgave 1: MosCow

6.2 OPgave 2: IBD

6.3 OPgave 3: Usecase diagram

6.4 OPgave 4: Fully dressed usecase

6.5 OPgave 5: STM

6.6 OPgave 6: Class diagram