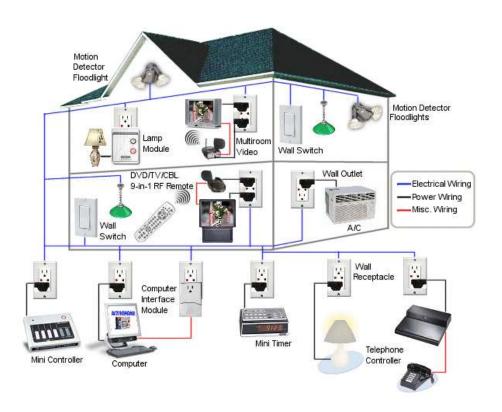
## 2. Semesterprojekter"Home Automation System"





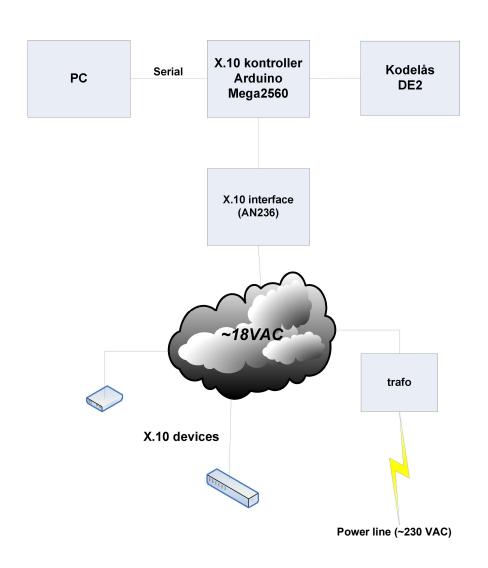
## Home Automation/Security — E/IKT

- Home Automation det intelligente hjem
- Home Security et konkredt scenarie
  - Tyveriforebyggelse
  - Simulerer, at der er nogen hjemme
- Automatisk tænd/sluk af lys og apparater
- Konfigureres med forskellige scenarier
- Styres fra tilkoblet PC
- Central power line kommunikations kontroller
  - X.10 devices over "lysnettet"
- Applikationsnoten "AN236" forslag til HW konstruktion
- Sender (minimum) og modtager lysdæmper
- Mere information om det intelligente hjem

http://en.wikipedia.org/wiki/Home automation



## Home Security System – E/IKT



#### Fagområder - Systemdesign

#### Software, Digitaldesign:

- Arduino board C/C++ prog.
- Windows C++
- GUI
- VHDL DE2

## Kredsløbsdesign Analog/Power:

- X.10 hardware
- Zerocrossing
- Analog filter
- Power Supply
- Lysdæmper (triac)



## Krav til projektet – E/IKT

- Kombineret hardware og software-projekt
  - Højniveau-software (C++)
  - Hardwarenær software (C/C++)
  - Hardware (Analog, digital, stærkstrøm)
- Grupper efter studieretning og Insights profil
  - Omtrent 7-8 studerende i alt
  - Vi danner grupperne
- Home Security Systemet
  - Se projektoplæg og dokumenter på BlackBoard



## Formål med projektet

- At bringe kendt og ny viden i anvendelse
- At lære at søge og anvende ny viden
- At gennemføre et tværfagligt og tværdisciplinelt projekt
- At lære at strukturere et vellykket samarbejde



#### Læringsmål (E2PRJ2)

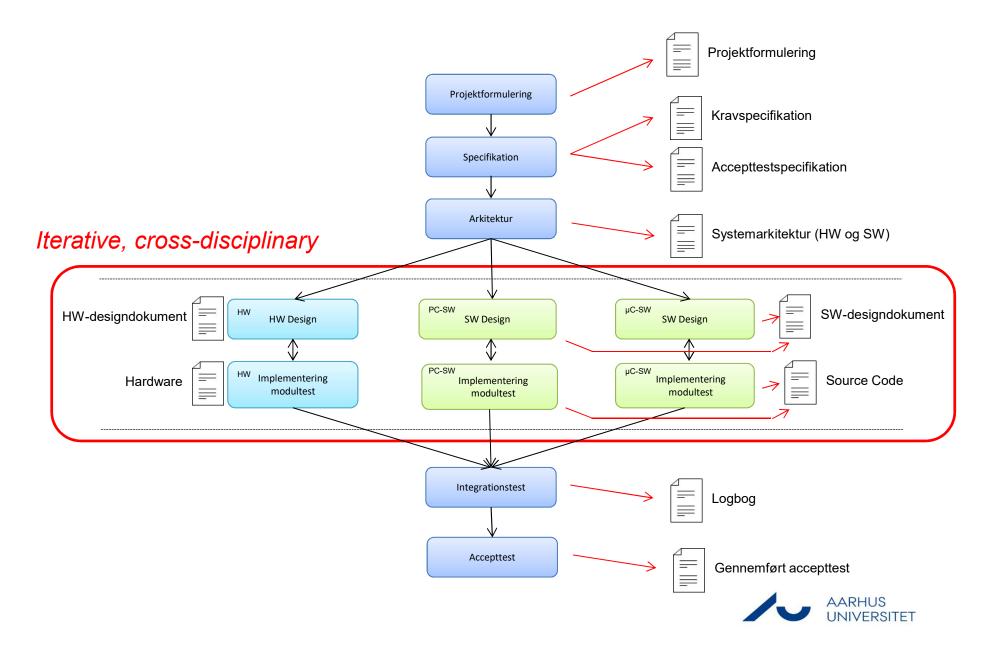
#### Når kurset er afsluttet, forventes den studerende at kunne: Udarbejde en teknisk rapport ud fra et projekt oplæg

- Anvende en beskrevet udviklingsproces til gennemførelsen af produktudvikling
- Foretage og modtage review af en anden projektgruppes arbejde
- Foretage fælles planlægning og uddelegering af opgaver
- Anvende mødeledelse med dagsorden og referat i en projektgruppe
- Formulere egne ingeniørfaglige styrker og svagheder i projektarbejdet
- Formulere og anvende en use case-baseret kravspecifikation
- Anvende kravspecifikation til udformning af accepttest
- Beskrive systemarkitektur og design ved hjælp af SysML og UML
- Anvende korrekt fagterminologi
- Designe og implementere en prototype, der indeholder egen udviklet HW og SW
- Kombinere viden fra flere af semestrets kurser og anvende denne i projektet
- Vurdere og evaluere projektets udviklingsproces, produkt og resultater
- Udvælge og anvende supplerende viden i projektarbejdet med angivelse af referencer
- Præsentere projektets resultater ved et mundtligt forsvar

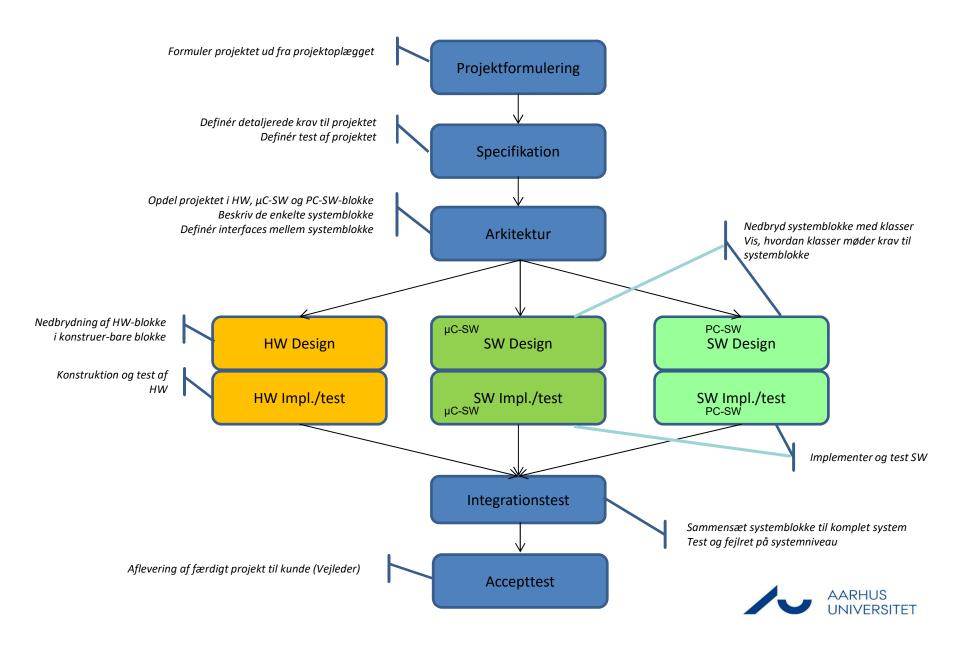
I øvrigt lægger faget sig tæt op af I2ISE



#### The ASE Process



#### Projektforløbet - faser



## Projektstyringsform

- Overordnet tidsplan med milestones
- Samarbejde efter Scrum konceptet (Iterative fase)
  - Benyttes i design og implementerings faserne (Sprints)
- Projektformulering 17./9 som godkendes af vejleder
- 1. Review deadline 9./10.
  Omfatter dokumenterne: Projektformulering, tidsplan, kravspecifikation og accepttestspecifikation
- 2. Review deadline 17./11.
  Omfatter dokumenterne: Systemarkitektur-dokument og evt. første version af HW/SW-designdokument, hvis det foreligger. Udgangspunktet er den nu reviderede Kravspecifikation, der også sendes til review gruppen.
- Demonstration og accepttest deadline 17./12.
  Projektet funktionalitet fremvises for vejleder, iflg. accepttestspecifikationen.
- Aflevering af rapport og dokumentation deadline 8./1.



#### Reviews

- Kravspecifikation, accepttestspecifikation og systemarkitektur-dokumenter skal reviewes
- Review foretages "på kryds" med reviewgruppe
  - Tidspunkt aftales med reviewgruppe
  - Vejleder(e) deltager hvis muligt.
- Review-feedback skal anvendes
  - Revideret dok. + "list of changes" afleveres til vejleder
  - List of changes: ½-1 A4-side med beskrivelse af indførte ændringer i dokumentationen



#### Eksamen

- I skal *alle* have kendskab til hele projektet, dvs...
  - Projektrapport
  - Kravspecifikation
  - Accepttestspecifikation
  - Arkitektur-dokumentation
- I skal hver især have indgående kendskab til
  - Jeres individuelle dele af design og implementering
- Bemærk: Det er jeres ansvar at godtgøre, at I har opfyldt læringsmålene!
  - gennem projektrapport og eksamen



#### Gode råd

- Lav en *samarbejdsaftale* og få afstemt forventningerne i jeres gruppe både for *omfanget* af jeres projekt, *ambitionsniveau* og *arbejdsmoral*
- Det giver ikke ekstra point af få lavet print eller implementerer et avanceret GUI eller brug af teknologi, som ikke er krævet af jer
- Det er OK at specificere mere end i realisere i jeres prototyper, men det skal fremgå af dokumentationen hvor i begrænser jer
- Vælg et minimum af funktionalitet der endeligt skal realiseres og demonstreres, som tænd/sluk eller justering af lysstyrken
- I skal have *fokus på læringsmålene*, det er det i bliver vurderet efter
- Vigtig med en god og velskrevet rapport med tilhørende dokumentation af jeres produkt



## Jeres første opgave

#### Gruppedannelse

- Angiv din studieretning i dokument i link på Blackboard
- Grupperne er dannet efter retning og tildeling af vejleder komme i løbet af ugen
- Projektformulering (2-3 sider)
  - Med udgangspunkt i projektoplægget, hvad kunne I tænke jer at lave (vision)?
  - Home Security er kun et forslag kravet er power line kommunikation og X.10
    - Design og implementering af hardware til X.10 transmitter og receiver
  - hjertearytmi-monitorering defineres brugsscenarier og funktioner til GUI på PC
    - Brug udstyr, transducer og interface til PC





# Projektvejledning (Semesterprojektet)



## Vejlederens rolle

- Processen samarbejdet fremdriften
- Milestones review
- Faciliteter og vejleder:
  - Diskussioner
  - Forslag
  - Konsulent
- Faglig vejleder på sit eget fagområde
  - Tekniske spørgsmål henvises til jeres respektive faglærer



## 4 typer af vejledning

- Produkt orienteret
- Proces orienteret
- Laissez-faire vejledning
- Kontrolleret vejleding

#### Husk:

Vejlederen er ikke en lærer.

Afklar forventninger med jeres gruppe og vejleder. Vejledning tilpasses gruppens modenhed og aktuelle situation.



## Forventninger til gruppen

- Aftal møder med vejlederen ca. 1 gang pr. uge af ½ time, husk vejlederen har kun 30 timer totalt!
- Send dagsorden inden mødet, med punkter i vil have diskuteret
- Beslutningsreferat fra alle jeres møder
  - Dato, deltagerfortegnelse, dagsorden, beslutningsreferat
  - Mødeleder og referent
- Logbog projektdagbog, hvori væsentlige aktiviteter registreres. Godkendte revisioner af dokumenter, programmer og konstruktioner.



#### Mere information

- Inspiration BlackBoard
  - Vejledninger for gennemførelse og dokumentation
  - Projektoplæg
  - Arbejde i projektgrupper
  - ApplicationNote (AN236)

