



527010

%

6

3

C

4

1

0

5

2

TD Vue.js #1: la calculatrice

Le projet

Ce TD vous propose de réinvestir les fondamentaux de Vue.js sur un classique de l'apprentissage du développement web : la calculatrice.

Bien que simple d'apparence, ce projet est à prendre au sérieux car votre calculatrice doit :

- Avoir un design soigné avec des interactions enrichissant
 l'expérience utilisateur (graphisme immersif (cf. skeuomorphisme),
 effets de survol des touches, effet au clic, etc.)
- Être responsive (elle doit être utilisable du smartphone au desktop)
- Être fonctionnelle (évidemment) avec un code concis et commenté respectant autant que possible les principes de design en matière de codage : DRY et KISS.

A ce stade de votre apprentissage, la forme doit être aussi soignée que le fond.

Des exemples de codes source sont disponibles sur Internet, ne les recopiez pas, vous perdriez tous les bénéfices de ce TD.

Méthodologie

- 1. Créez votre vue en HTML/CSS sans vous soucier de l'aspect fonctionnel.
- 2. Implémentez Vue. js dans votre projet et créez une nouvelle instance de Vue. js
- 3. Essayez de travailler touche par touche (ou par groupes lorsque la logique associée est la même pour un ensemble de touches).
- 4. Testez, testez et testez encore pour mettre votre logique à l'épreuve (et aussi l'affichage).

