

세미 프로젝트

프로젝트 가이드

 Pride since 1998

KH정보교육원 실무형 IT인재양성 사관학교

KH Information Educational Institute

Copyright © 1998-2017 KH Information Educational Institute All Right Reserved



CONTENTS

01

기획보고서

- 팀명
- 프로젝트명
- 팀,담당소개
- 기획의도
- 유사 사이트 분석
- 차별성(개발목표)
- 주요기능
- 개발환경
- 일정

02

UI 설계보고서

- UseCase
- Flow Chart
- Wire Frame

03

DB 설계보고서

- 논리ERD
- 물리ERD

04

Class 설계보고서

- Class Diagram
- Sequence Diagram

05

발표보고서

- 기획보고서
- UI 설계보고서
- DB 설계보고서
- Class 설계보고서
- 실제 구현화면

 Pride since 1998

KH정보교육원 실무형 IT인재양성 사관학교

KH Information Educational Institute

Copyright © 1998-2017 KH Information Educational Institute All Right Reserved



[기획보고서]

팀 소개	• 팀 이름 소개
프로젝트 소개	• 프로젝트명 소개
팀 프로젝트 역할분담	• 팀원들의 역할 및 담당 소개
기획의도 및 서비스 분석	• 프로젝트 기획의도 및 필요성 • 유사 사이트 분석
차별성(개발목표)	• 개발목표와 유사 서비스와의 차별성, 차이점
주요기능	• 세부기능 소개
개발환경	• 개발에 사용된 언어 및 기술
작업일정	• 프로젝트 시작부터 끝까지의 일정 정리

[팀 소개]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

Team Name

형설지공 [螢雪之功]

어원 : 중국 진서(약 648년), 차운(車胤)과 손강(孫康)이라는 사람이 본인들의 어려운 집안 환경에도 불구하고, 공부를 하기 위해 부단히 노력하여 결국 본연의 뜻을 이루었다라는 이야기에서 기원한 사자성어

의미 : 우리도 다가올 무더운 여름을 이겨내고, 열심히 공부해서 원하는 결과를 이루자!



[프로젝트 소개]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

Project Introduce

마테(MA:DAE)

의미 : 원하는 물품을 재료만으로도 쉽게
제작이 가능한 고객맞춤형 서비스

MAKE

MADE

MA:DAE



[팀 프로젝트 역할분담]

 <p>Team Info</p> <p>Our Project</p> <p>개발환경</p> <p>개발스케줄</p>	<h3>Team Member</h3>				
					
	<p>Name 최영호</p> <p>Nick 최 사장</p>	<p>Name 김성권</p> <p>Nick 김 대리</p>	<p>Name 나상민</p> <p>Nick 나 과장</p>	<p>Name 임현상</p> <p>Nick 임 본부장</p>	<p>Name 정진모</p> <p>Nick 정 대리</p>
	<p>Role</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 관리자 - 공지사항 - 메인페이지 대메뉴 구성 - 쪽지함 - 의뢰 디자인 리스트 구현 - 등록된 물품 결제메뉴 구현 	<p>Role</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 디자이너 - 디자인 의뢰 - 본인의 디자인 품목 리스트 관리 - 디자이너 회원가입 창 - 11문의 구현 	<p>Role</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 관리자 - 수익통계 - 메뉴항목 구현 - 제품 등록 - 메뉴 구현 - 게시물 관리 - 쪽지함 	<p>Role</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 일반고객 - 공지사항 - 회원가입 - 물품 구매 - 마이페이지 - 11문의 구현 	<p>Role</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 메인페이지 - 소제목 및 메뉴 디자인 ○ 디자이너 - 쪽지함 - 구매자 주문 목록 메뉴 구현 - 디자이너들의 수익 통계 구현

[기획의도]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

Project Intent

기획의도

자신이 원하는 제품 디자인을 합리적인 가격과 준비된 재료로 편리하게 자기만의 공간을 꾸밀 수 있는 바탕을 제공하고자 하였습니다.

필요성

현재 외국과 달리 우리나라에서는 직접 무언가를 만들어 사용하는 것에 있어 많은 현실적인 제약이 있습니다. 이러한 불편사항들을 저희 서비스를 통해 개선해 나갈 수 있습니다.



[유사 사이트 분석]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

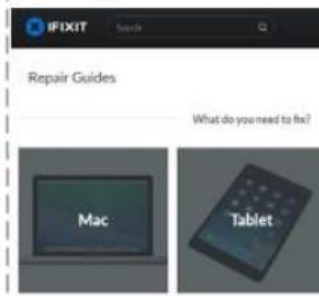
Similar Site Analyze

m 문고리닷컴



장점: DIY 소품 가구들의 부품 및 다양한 소품을 낱개 판매
단점: 시간여유가 부족한 고객들을 위한 완제품 판매가 없으며 부품 판매에 치중, 디자인 요소가 결여됨

ifixit




장점: 각종 기기들의 수리도구, 부품을 제공하며 가이드영상을 제공하여 가용성을 높임
단점: IT 전자기기 용구 외의 제품에 대해서는 별도 다루는 제품이 없음

instructables



장점: DIY 소품에 대한 아이템이 다양함, 설계도를 제공
단점: 해외 사이트이며 국내 고객이 이용하고자 할 시 별도 해외 직구를 통한 자재구매 필요

[차별성]



Team Info


Our Project

개발환경

개발스케줄

Similar Site Analyze

차이점



```

graph TD
    Manager[관리자] --- Designer[디자이너]
    Designer --- Buyer[구매자]
    Buyer --- Manager
    
```

타 사이트는 DIY 디자인 제공자인 디자이너와 소비자인 고객을 별도로 구분하여 관리자가 관리하지만, 저희 사이트는 각 두 객체간의 커뮤니케이션을 기반, 고객이 원하는 디자인을 디자이너가 적극 반영할 수 있으며 이를 관리자가 중간 역할을 함으로써 이를 가능케 합니다.

[주요 기능 및 상세]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

Project Purpose



세부 기능

- 공지사항 등록 및 수정, 삭제 기능
- 제품 별 게시글 조회 및 관리 기능
 - 제품의 품질 유무 등의 상태 제어
- 현재 의뢰 받은 디자인 목록 표시
 - 일주일 이전의 거절 기록은 삭제하고 승인된 목록 위주로 표시할 예정
- 마이 페이지 구현
 - (공통) 회원 정보 조회 및 변경, 탈퇴 관리
 - 사이트 운영의 수익성 가시화를 위한 통계 서브 메뉴 페이지 구현
 - 현재 가진 각 물품의 재고량 리스트화하여 페이지 내에 구현
 - 완제품이 아닌 제품을 산 고객에 한정, 제품의 주변 배송 현황 조회 페이지 구현
 - (공통) 쪽지메뉴로 1:1 상담 기능 구현

[개발환경]



Team Info

Our Project

개발환경

개발 스케줄

Develop Environment



Web Server
Apache Tomcat 8.0



Edit Tool
Eclipse/Editplus+



Team Coop
Github



Development Language
HTML5/CSS3/JavaScript/Java 8.0/jQuery1.10



Databases Ref
Oracle 11g XE /
sql developer

[작업 일정]



Team Info

Our Project

개발환경

개발스케줄

	1 Week	2 Week	3 Week	4 Week	5 Week	6 Week
	6월 26일 (월) ~ 6월 30일 (금)	7월 3일 (월) ~ 7월 6일 (목)	7월 10일 (월) ~ 7월 14일 (금)	7월 17일 (월) ~ 7월 21일 (금)	7월 24일 (월) ~ 7월 28일 (금)	7월 31일 (월) ~ 8월 11일 (금)
기획보고서 작성 및 제출						
UI(화면)설계 토의 및 보고서 제출						
DB설계 회의 토의 및 보고서 제출						
클래스 설계 회의 및 보고서 제출						
웹 프로젝트 구현 시작						
발표 보고서 제출 및 베타 테스트						
프로젝트 발표						

[UI 설계보고서]

구현할 기능들을 명시하여 화면으로 구현할 때
사용자들이 쉽고 친숙하게 접근할 수 있도록 설계하기 위해
토의한 내용을 바탕으로 작성하는 보고서

Usecase

- 사용자 관점에서 본 시스템 동작에 대한 시나리오

FlowChart

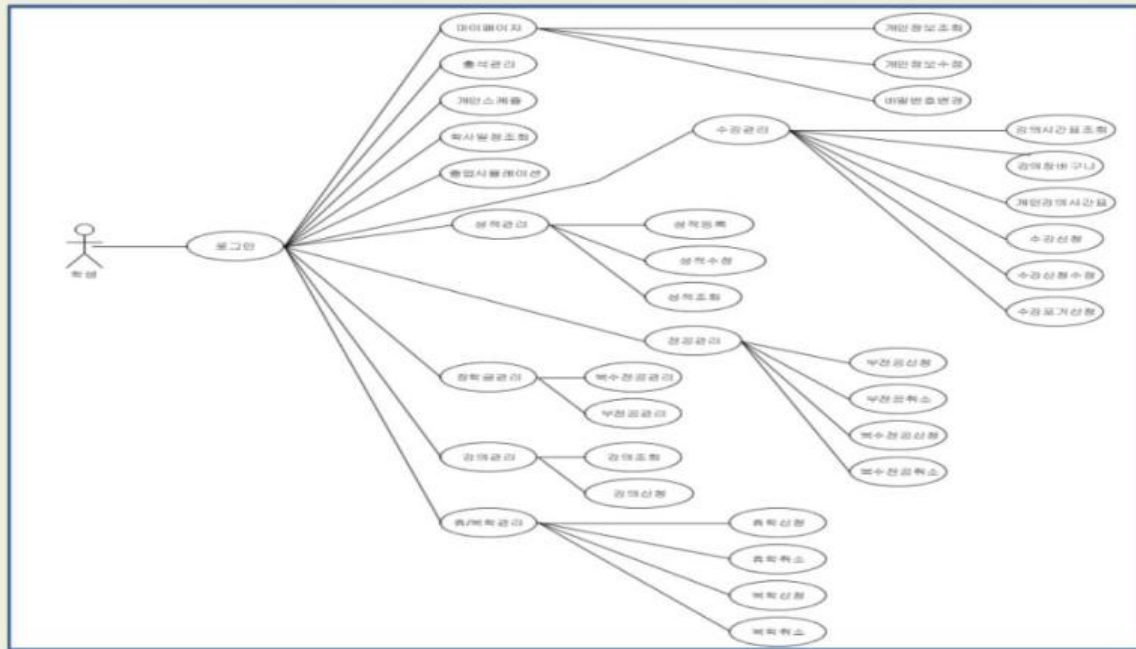
- 전체적인 사이트의 흐름도를 도식적으로 표현

Wire Frame

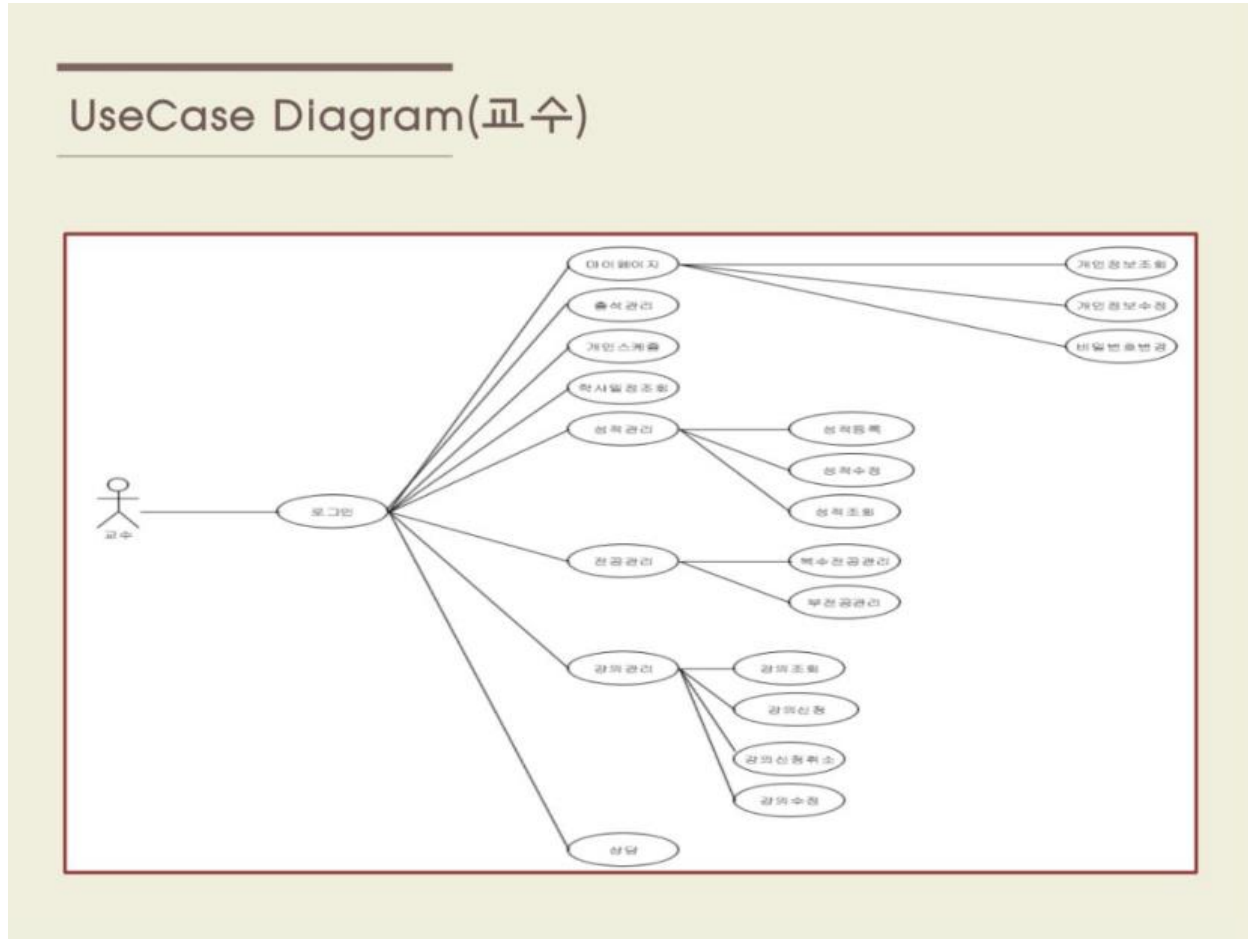
- 간단한 모양만을 사용하여 인터페이스를 시각적으로 묘사한 것

[유스케이스]

UseCase Diagram(학생)



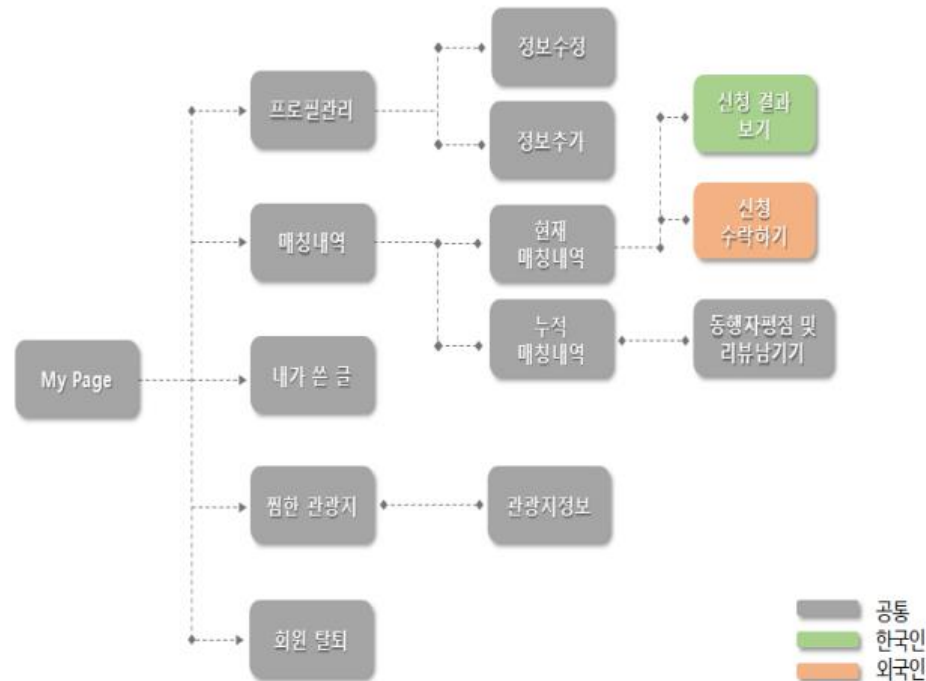
[유스케이스]



[플로우 차트]

02. Client Page

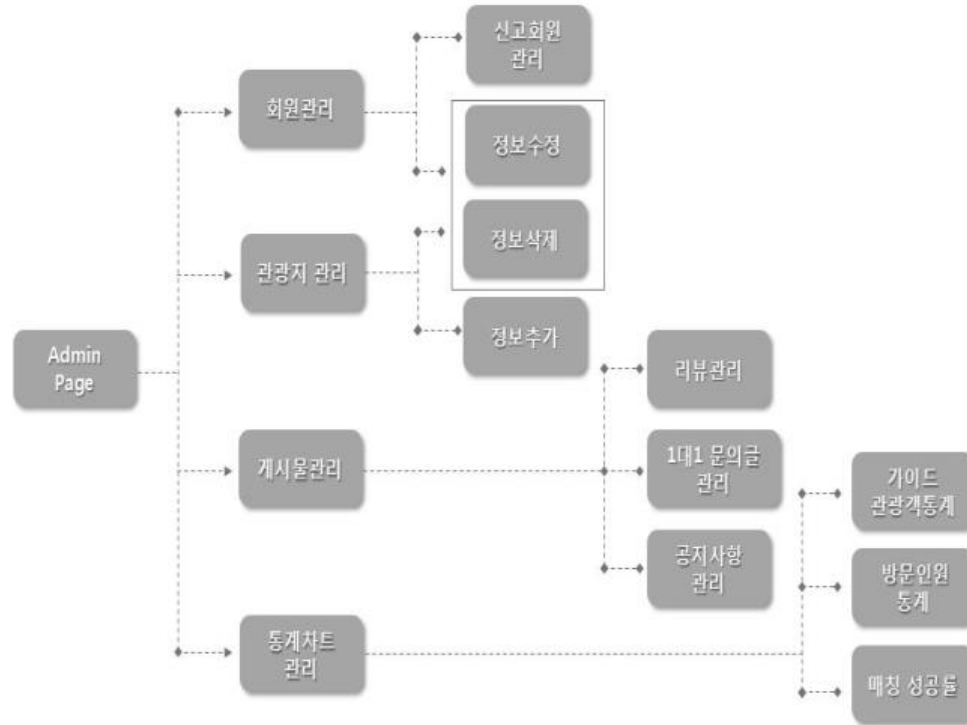
Flow chart - My Page



[플로우 차트]

03. Admin Page

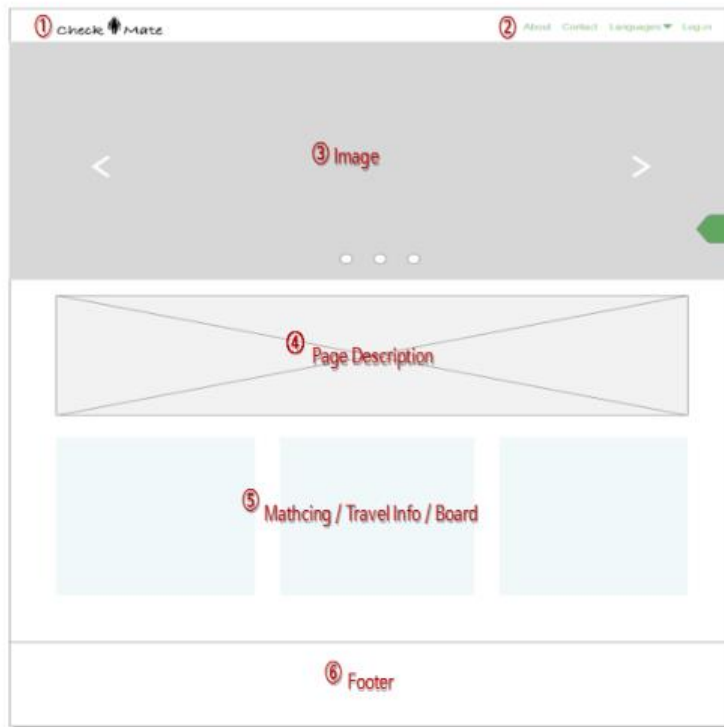
Flow Chart - Admin Page



[와이어프레임]

01. Main Page

UI Design - Home Page

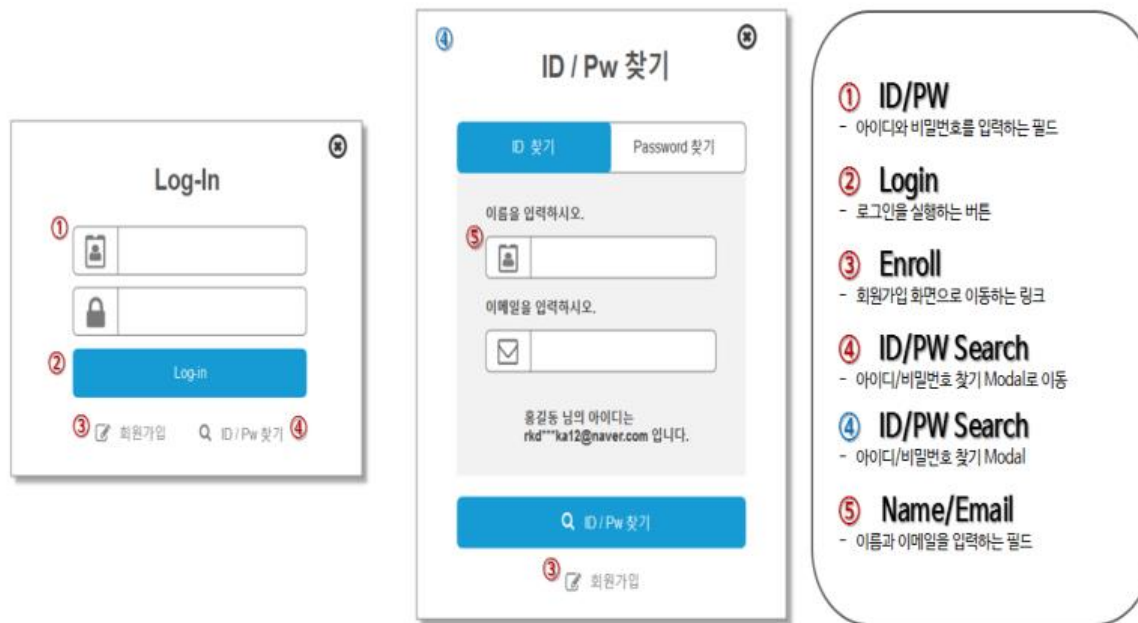


- ① Site Logo**
- ② Menu Bar**
 - Language : 여러 언어 지원
 - Log-in : 로그인 클릭시 Modal 창 발생
- ③ Main Image**
- ④ Page Description**
 - 우리 사이트의 간략한 내용을 픽토그램과 간단한 글로 소개
- ⑤ Mathing/Travle/Board**
 - mouseover : 각 메뉴에 대한 간략 내용
 - mouseclick : 각 메뉴 페이지로 이동
- ⑥ Footer**
 - 팀 설명과 다른 사이트와 비슷하게 footer구현

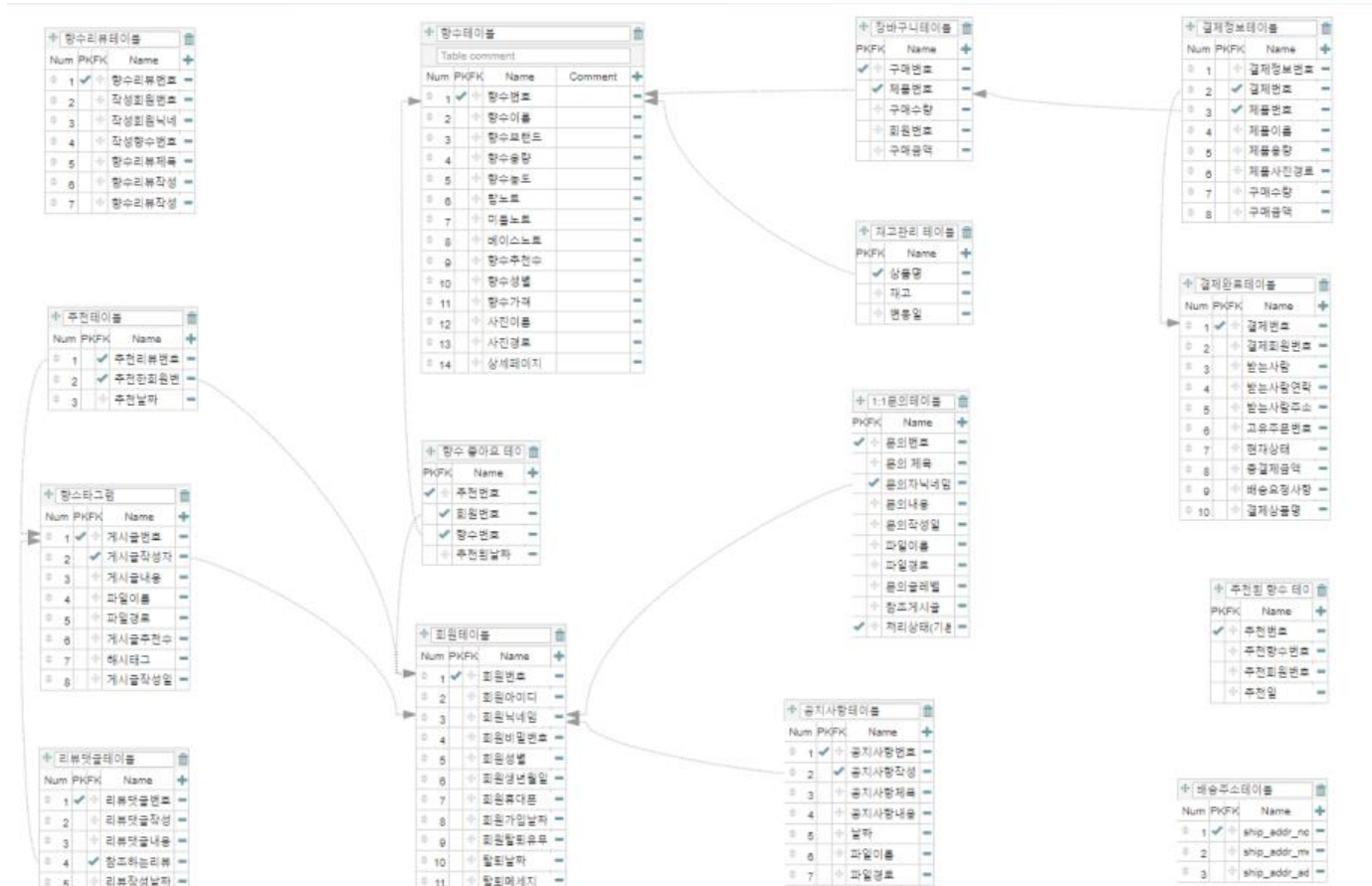
[와이어프레임]

01. Main Page

UI Design - Login, ID/PW 찾기 Modal



[DB 설계보고서]

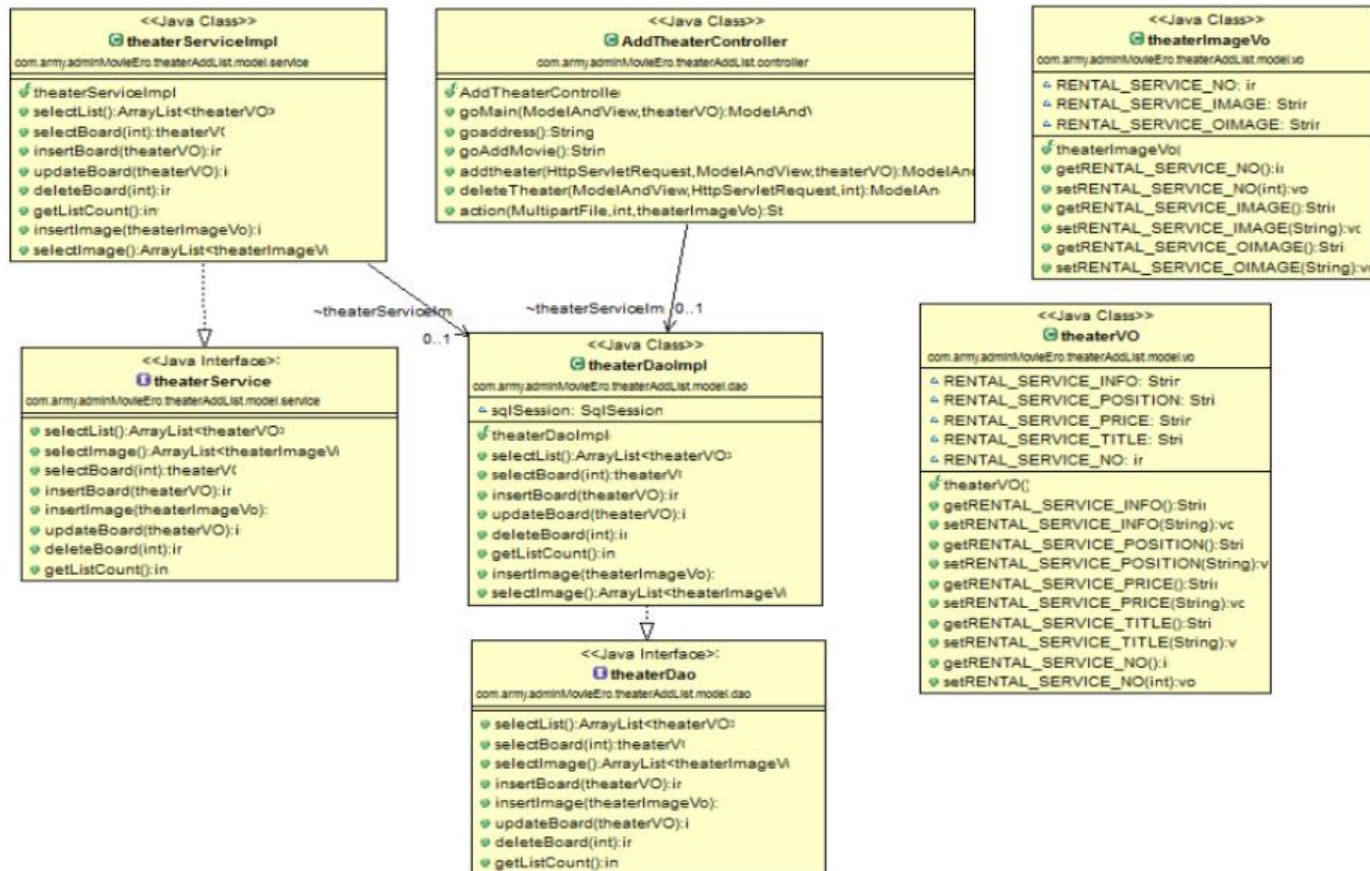
Entity-Relationship Modeling(ERM)을 통해
개체, 관계, 속성 등을 도식화한 보고서

[DB 설계보고서]



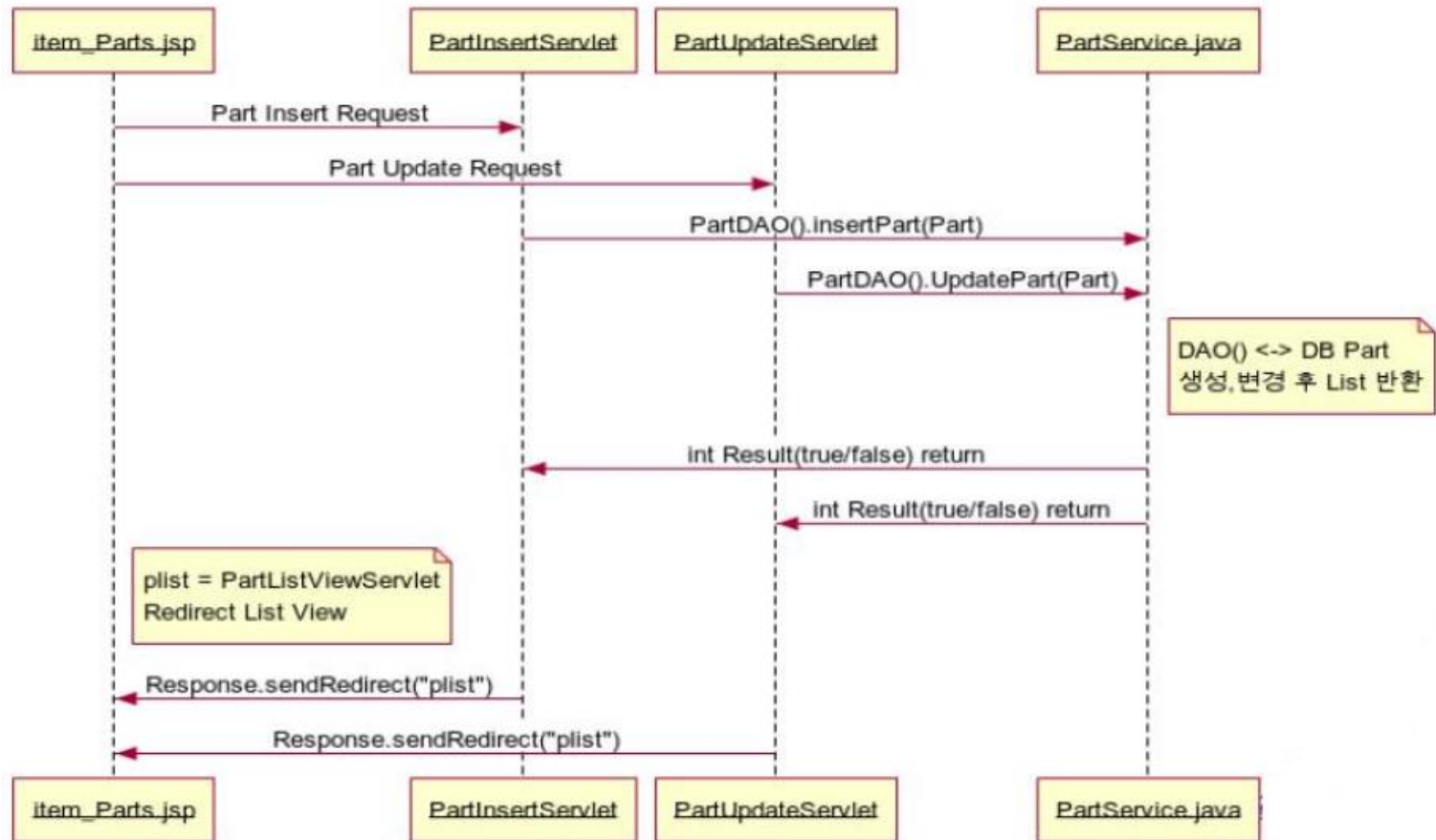
[Class 설계보고서]

구현할 기능에 대한 Java Class를 선언하여
각 클래스간의 관계를 명시한 보고서



[Class 설계보고서]

Part Insert/Update Sequence



[발표 보고서]

프로젝트 진행 중 작성한 보고서들을 요약하여 첨부하고
실제 구현한 기능을 첨부하여 최종적으로 발표할 보고서

기획보고서

- Project Report

UI 설계보고서

- Usecase Diagram
- Flow Chart/Wire Frame

DB 설계보고서

- ER Diagram

Class 설계보고서

- Class Diagram, Sequence Diagram

실제 구현화면

- 프로젝트 구현 화면

**THANK
YOU**