

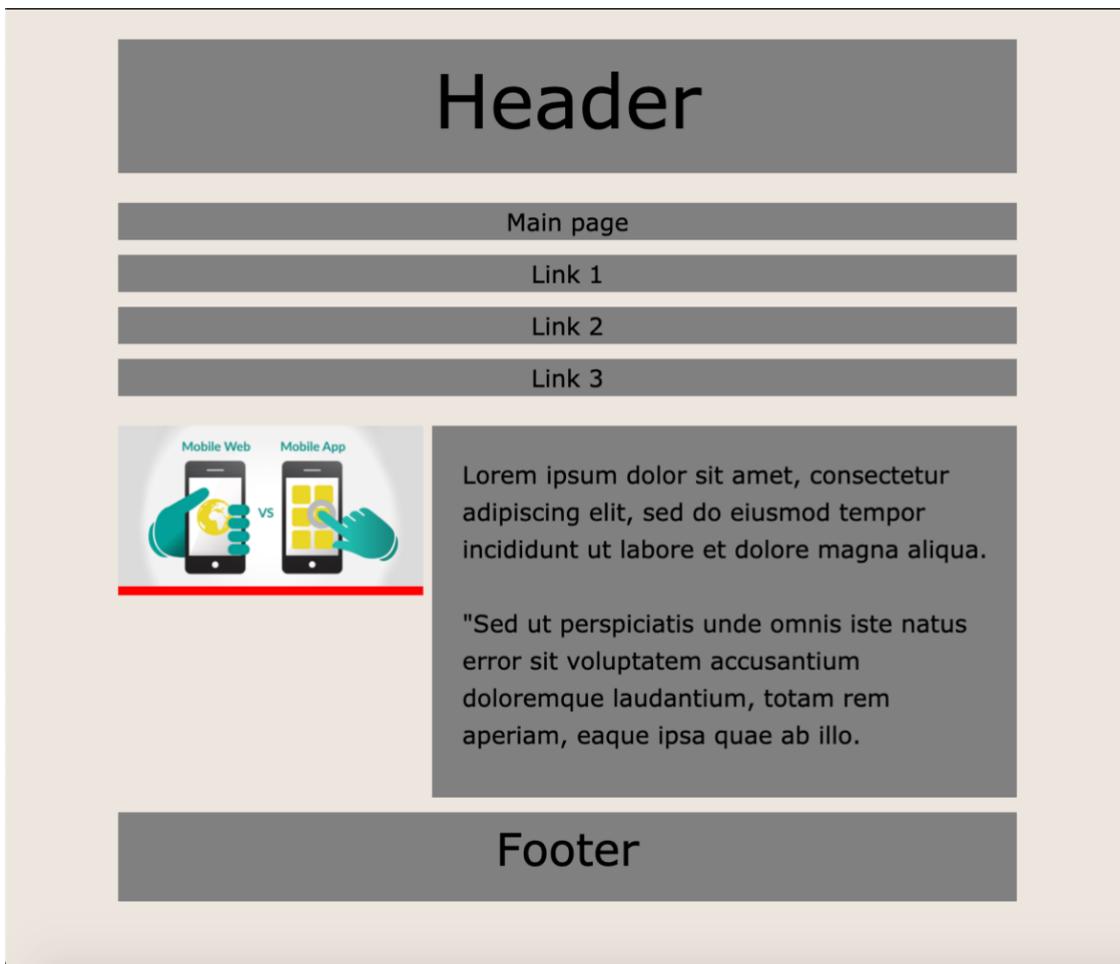
# PROGRAMOWANIE MOBILNE – LAB1

1. Rozwiązania do poniższych zadań prześlij zbiorczo w jednym pliku pdf za pomocą platformy moodle <https://elf3.pk.edu.pl>. Po przesłaniu rozwiązań na platformę moodle poczekaj na prowadzącego, który zweryfikuje je bezpośrednio przed końcem zajęć, bądź przygotowany/a na demonstrację działania przesłanego rozwiązania. Pamiętaj, że weryfikacja zadań przez prowadzącego rozpocznie się 30 minut przed końcem zajęć i już wtedy Twoje odpowiedzi powinny znajdować się na platformie moodle.
2. Pobierz dołączoną do instrukcji paczkę zip o nazwie `start_code_task1.zip` i rozpakuj ją. Następnie za pomocą dowolnego edytora tekstowego zmodyfikuj kod pliku `responsive.css` dodając kolejne zapytania medialne w taki sposób aby strona na urządzeniach mobilnych o poszczególnych szerokościach ekranu wyświetlała się jak na poniższych rysunkach:
  - $800 \text{ px} < \text{szerokość} \leq 1000 \text{ px}$ :



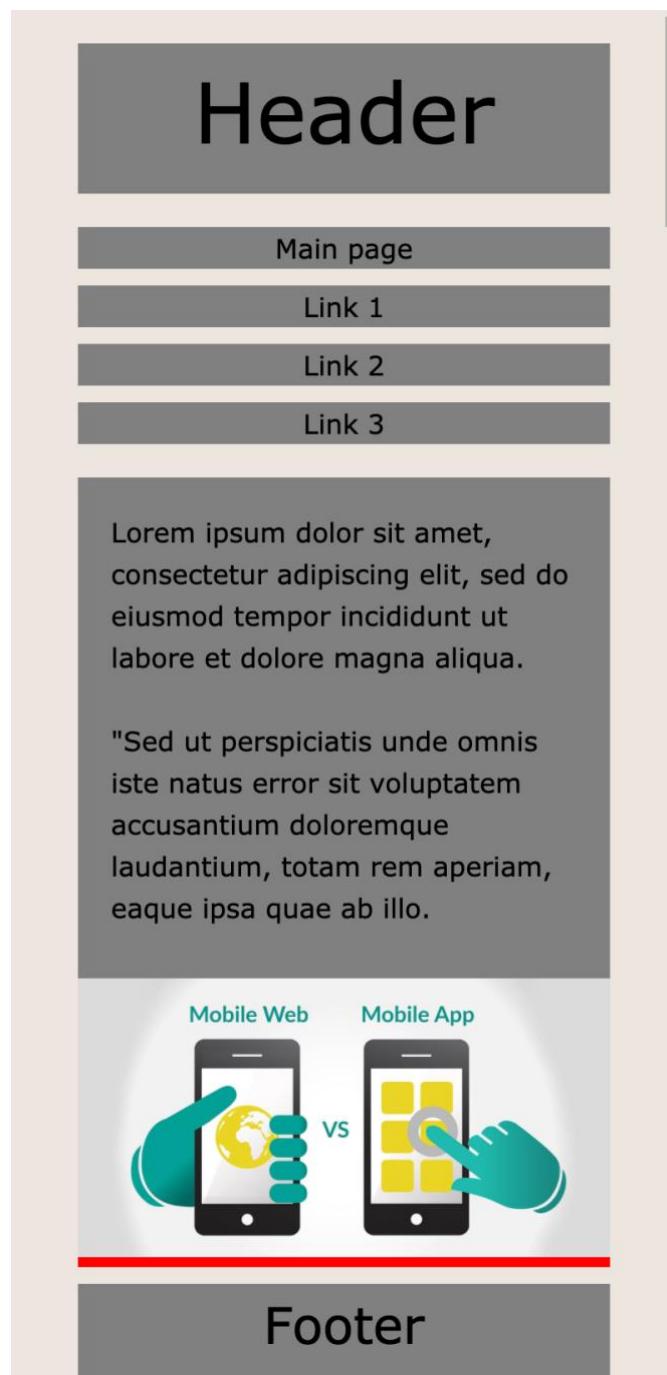
Rys. 1

- $500 \text{ px} < \text{szerokość} \leq 800 \text{ px}$ :



Rys. 2

- szerokość ≤ 500 px:



Rys. 3

Jako odpowiedź na zadanie prześlij kod ze zmodyfikowanego pliku *responsive.css*.

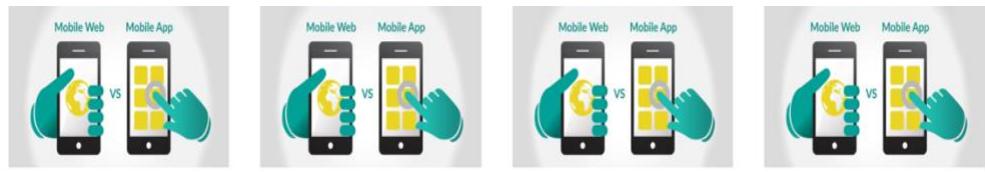
3. Pobierz dołączoną do instrukcji paczkę zip o nazwie `start_code_task2.zip` i rozpakuj ją. W pliku `index.html` podlinkowane zostały zasoby framework'a Bootstrap. Korzystając z dowolnego edytora tekstowego zmodyfikuj kod pliku `index.html` i utwórz responsywną galerię korzystając z Bootstrapa i klas, które udostępnia. Galeria powinna być wyświetlana zgodnie z poniższymi rysunkami w zależności od szerokości ekranu urządzenia mobilnego:

- szerokość  $\geq 1200\text{px}$ :



Rys. 4

- szerokość  $\geq 992\text{px}$ :



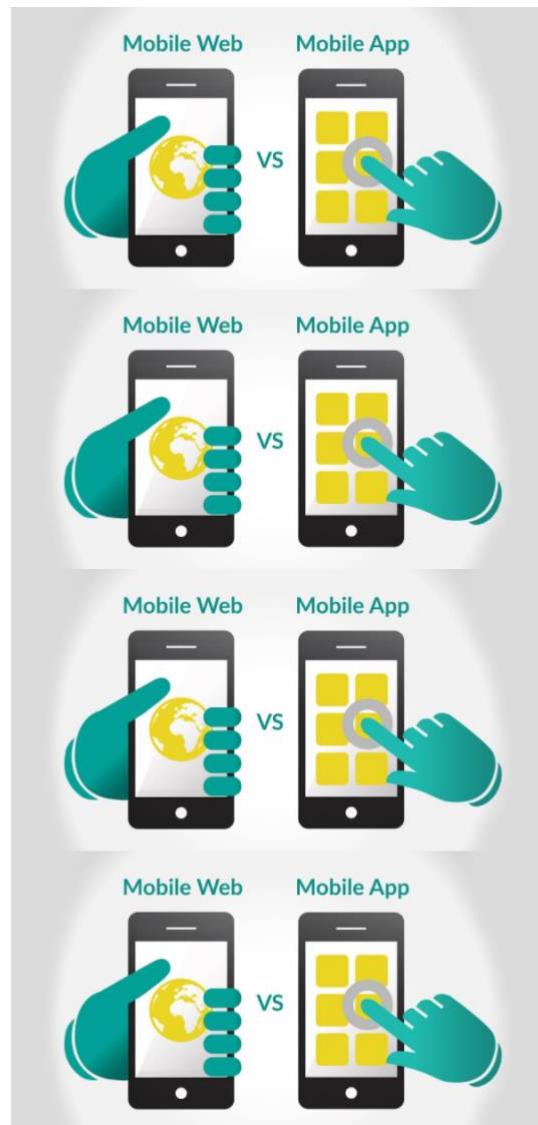
Rys. 5

- szerokość  $\geq 768\text{px}$ :



Rys. 6

- szerokość < 768px:



Rys. 7

Jako odpowiedź na zadanie prześlij kod ze zmodyfikowanego pliku index.html.