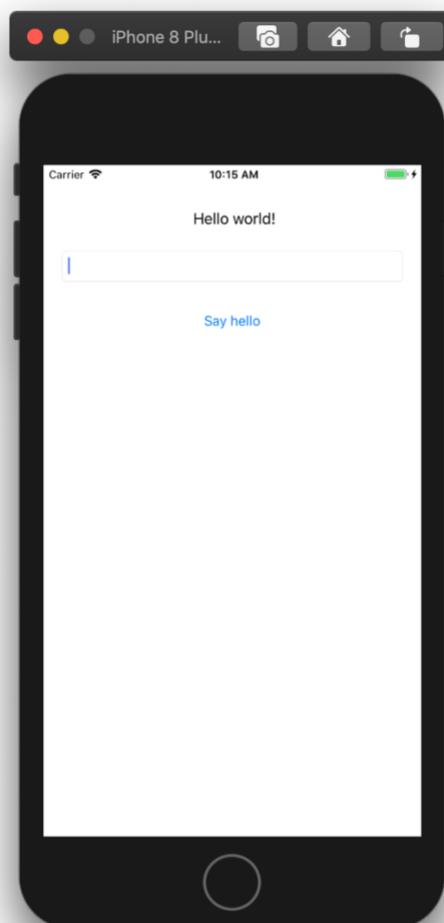


PROGRAMOWANIE MOBILNE

LAB7 – Programowanie w systemie iOS, część I

1. Rozwiązania do poniższych zadań prześlij zbiorczo w jednym pliku pdf za pomocą platformy moodle <https://delta.pk.edu.pl/>. Po przesłaniu rozwiązań na platformę moodle poczekaj na prowadzącego, który zweryfikuje je bezpośrednio przed końcem zajęć, bądź przygotowany/a na demonstrację działania przesłanego rozwiązania. Pamiętaj, że weryfikacja zadań przez prowadzącego rozpocznie się 40 minut przed końcem zajęć i już wtedy Twoje odpowiedzi powinny znajdować się na platformie moodle.
2. *Hello world.*

Utwórz aplikację typu *Single View App*, zmień Deployment Target na system iOS 12.4 i doprowadź kod do postaci komplikowanej na tą wersję systemu. Następnie w domyślnym widoku *Main.storyboard* dodaj obiekty *Label*, *Edit Text* i *Button* zgodnie z poniższym rysunkiem.

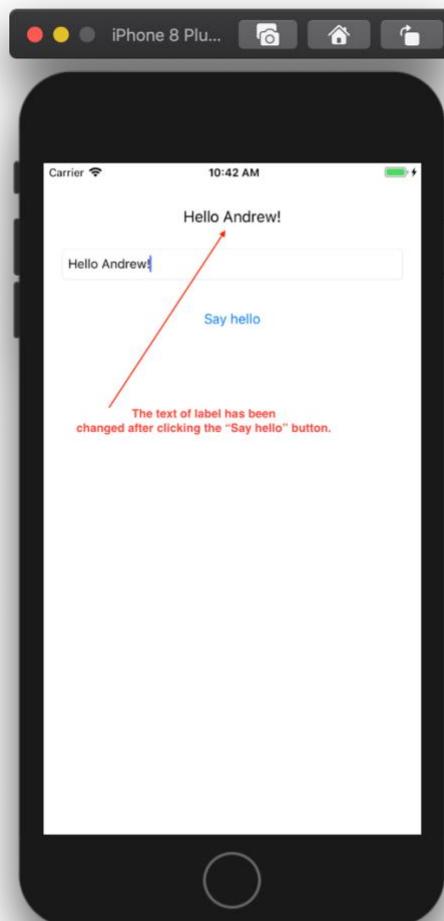


Rys. 1

Jako odpowiedź prześlij kod, który powstał na potrzeby realizacji tego zadania, nie wgrywaj całego projektu.

3. Outlety i akcje.

W kontrolerze utwórz outlety dla obiektów *Label* i *Edit Text* umieszczonych na ekranie w ramach punktu numer 2. Następnie utwórz akcję, która będzie wywoływana po kliknięciu w przycisk „Say hello”. Kliknięcie przycisku powinno spowodować zamianę tekstu „Hello world” na ciąg znaków wpisany w polu tekstowym.



Rys. 2

Jako odpowiedź prześlij kod, który powstał na potrzeby realizacji tego zadania, nie wgrywaj całego projektu.