

Cel:

- synchronizacja wątków.

Kroki:

1. Utworzenie katalogu roboczego (np. lab\_4)
2. Stworzenie programu tworzącego dwa wątki – jeden inkrementuje zmienną licznik w strukturze danych do 100000, a drugi ją dekrementuje tyle samo razy. Jaką wartość ma na końcu ta zmienna? – rozwiąż problem by dawała wartość 0.
3. Implementacja symulacji pubu:
  - W pubie jest n kufli 1 L.
  - Klienci są reprezentowani przez wątki.
  - Kufli jest mniej niż klientów.
  - Każdy klient pragnie wypić 2 litry piwa.
  - Klient opróżnia kufel losową ilość czasu.
  - Po wypiciu 2 litrów klient opuszcza pub.
  - Pub otwarty jest do ostatniego klienta (ale nie wpuszcza nowych).

Zaimplementować symulację pubu przy powyższych założeniach. Parametrami symulacji są: ilość klientów, ilość kufli oraz maksymalny czas picia piwa.

Przykładowy wydruk:

Klient nr 5 zamawia piwo w kufli nr 10  
Klient nr 3 zamawia piwo w kufli nr 2  
Klient nr 4 oddaje kufel nr 3 po czasie 11  
...

Warunki zaliczenia:

1. Obecność na zajęciach i wykonanie kroków 1-3.
2. Oddanie sprawozdania z opisem zadania, kodem źródłowym programów i przykładowymi wydrukami dla różnych parametrów symulacji.