

 <div> Universidade Federal da Bahia  Instituto de Matemática e Estatística  Departamento de Ciência da Computação </div>		
Disciplina: EDA II	Docente: Flávio Morais de Assis	Ciência da Computação
Discentes: Bárbara Luz, Fabiano Fernandes, Mateus Barbosa		21/06/2019

## ORDENAÇÃO EXTERNA

### 1. DECISÕES E DISCUSSÕES PRÉ IMPLEMENTAÇÃO

A equipe se reuniu e após algumas discussões optou-se por utilizar o método de intercalação balanceada de vários caminhos. Essa escolha foi feita, pois o algoritmo de intercalação balanceada de vários caminhos não extrapola a quantidade pré determinada de arquivos definidas, e acreditamos que esta seria a melhor opção visto que iríamos trabalhar com uma quantidade limitada de arquivos.

### 2. ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

O programa para manipulação de arquivo foi desenvolvido em C++ com a utilização das bibliotecas `iostream`, `stdio.h`, `string.h`, `algorithm`, `sstream`, `iostream`, `fstream` que definem os tipos e métodos de entrada/saída, leitura/escrita em arquivos e ordenação interna utilizados ao longo do trabalho.

O projeto foi dividido em cinco arquivos:

- **main.cpp**: arquivo que possui o método `main` e é responsável por receber os comandos e chamar as funções correspondentes;
- **sort.h**: arquivo onde estão definidos os métodos de inserção, consulta, ordenação, inicialização de arquivos, além dos métodos auxiliares para concatenação e separação de strings, deleção de arquivos e comparação, utilizado na ordenação. Neste arquivo, também estão definidos os tipos abstratos de dado *Record*, composto por chave e conteúdo e *FileAttributes*, composto pelo nome do arquivo e linha que está sendo lida.

- **sort.cpp**: os métodos definidos em *sort.h* são implementados neste arquivo.
- **Makefile**: define diretivas de compilação, remoção de arquivos e população.
- **input-generator.py**: gerador de arquivo de entrada.

O programa salva os registros nos arquivos em formato de texto sequencialmente.

## 2.1 GERADOR DE ENTRADA

Com o intuito de facilitar o processo de testes, foi desenvolvido um gerador de entrada denominado `input-generator.py`, que é responsável por criar o arquivo `entrada.dat` no qual insere 50 registros com chaves de até 20 caracteres e conteúdo correspondente a um texto aleatório com até 50 caracteres.

## 2.2 MAKEFILE

O projeto possui um arquivo Makefile responsável por facilitar o processo de compilação e testes. O Makefile define os seguintes comandos:

- **make** - Compila o projeto.
- **make faker** - Instala a biblioteca necessária para executar o gerador de input e gera o arquivo com as entradas.

## 3. ALGORITMOS

Nessa seção serão descritos os principais algoritmos utilizados para manipulação de arquivo e ordenação. Rotinas auxiliares, portanto, não serão comentadas.

### 3.1. INSERÇÃO

O pseudocódigo a seguir representa a ideia geral do algoritmo de inserção de um registro num arquivo.

```
insert(Record record, ofstream &file) [ @ sort.cpp ]
```

```
string r = implode(record, ',')  
escreva r no arquivo
```

A inserção do registro no arquivo ocorre em tempo  $O(1)$ , pois os registros são sempre adicionados no final do arquivo.

### 3.2. INITIALIZE FILES

Conforme descrito por Ziviani no algoritmo de intercalação polifásica de vários caminhos, o arquivo a ser ordenado deve ser separado em blocos de tamanho menor ou igual ao processável em memória primária, distribuídos em arquivos que serão posteriormente intercalados. Esta separação dos registros nos arquivos é realizada na função `initialize files`.

O pseudocódigo a seguir representa o algoritmo descrito:

```
initializeFiles()  
    para i = 1 até maxArqs/2  
        crie o arquivo Ai.dat  
  
enquanto houver registros em entrada.dat  
    distribua os registros em metade dos Ai
```

### 3.3. EXTERNAL SORT

O algoritmo para ordenação externa consiste na ordenação dos blocos e sua intercalação na outra metade dos arquivos. A fim de ordenar os blocos, foi utilizado um vetor, que foi passado como parâmetro para a função de ordenação. A intercalação, no entanto, não foi bem sucedida.

## 4. DIVISÃO DE ATIVIDADES

Após a definição do algoritmo a ser implementado, as atividades subsequentes foram distribuídas da seguinte forma:

- **Bárbara:** responsável pela organização da estrutura dos arquivos, revisão e otimização de código, implementação do gerador de entradas em Python, implementação das funções auxiliares para concatenação e separação de

strings, deleção de arquivos e pela implementação da inserção de um registro no arquivo.

- **Fabiano:** responsável pela organização da estrutura dos arquivos, revisão e otimização de código.
- **Mateus:** responsável pela organização da estrutura dos arquivos, revisão e otimização de código, implementação da ordenação, implementação da função inicialização dos arquivos, implementação da função de consulta de um registro e implementação da função auxiliar de `explode`.

## 5. REFERÊNCIAS

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de Algoritmos Com Implementações em Pascal e C**. 4. ed. São Paulo: Pioneira, 1999.

THARP, Alan L. **File Organization and Processing**. North Carolina: Editora Wiley, 1998.