



Atividade UC-13

Moises Borges

# Apresentação



## Escopo do Projeto

Esse documento tem por objetivo descrever as regras, a modelagem de dados e os requisitos mínimos para o desenvolvimento do projeto solicitado.

## Requisitos:

Cada usuário do jogo poderá ter um personagem exclusivo;

O personagem possuirá uma classe;

Cada personagem pode possuir uma ou mais habilidades.

## Tabelas:

Usuário; Personagem; Classe; Classe/Habilidade; Habilidade



# Entidade - Relacionamento



**ID\_Usuário** : identificador único do registro; chave primária;

**ID\_Personagem**: identificador do personagem escolhido pelo usuário; chave estrangeira com a tabela de Personagem e chave primária com a tabela Personagem;

**Nome\_Usuário**: nome ou Apelido do usuário do game;

**Senha**: campo que armazena a senha escolhida pelo usuário para se autenticar no game.

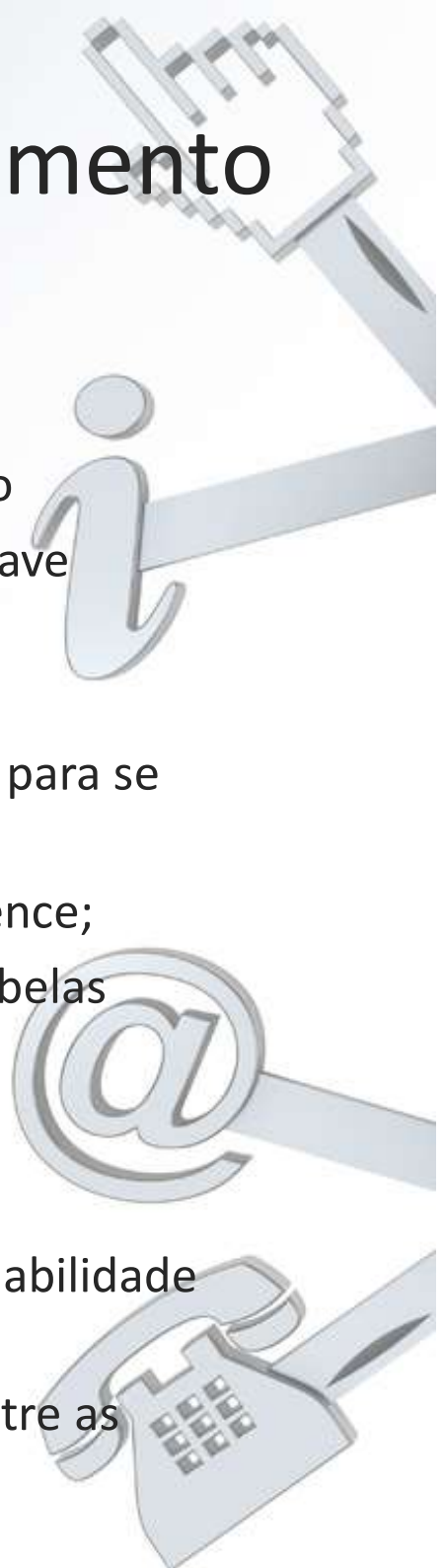
**ID\_Classe**: identificador da classe à qual o personagem pertence;  
Chave primária na tabela de Classe e chave estrangeira na tabelas Personagem e Classe/Habilidade;

**Nome\_Personagem**: nome do personagem do Game;

**Nome\_Classe**: nome da Classe;

**Habilidade**: Nome da Habilidade; chave primária na tabela Habilidade e chave estrangeira na tabela Classe/Habilidade;

**Classe/Habilidade**: Tabela com relação N-N para a ligação entre as tabelas de Classe e Habilidade





# Modelagem dos Dados

