سلام استاد

به دلیل زمان کمی که برای پروژه داشتیم تیمی که باید بر اساس پلفرم آنها بازی طراحی می کردیم تا روزهای آخر پروژه کاملی نداشتند برای همین ما از یک نسخه opensource‌ بازی شطرنج استفاده کردیم وبا کمی تغییرات در فایل اصلی و اضافه کردن پلیر دوم به جای AI بقیه قسمت های بک اند پروژه : ثبت نام، چت، انتخاب حریف، چت با حریف رو اضافه کردیم

سایت اصلی شطرنج :

<http://www.bluefeversoft.com/Chess/index.html>

تنظیمات راه اندازی لوکال پروژه

قرار دادن فایل ها در پوشه htdocs نرم افزار xampp

ساخت ها دیتا بیس در phpmyadmin با نام مشابه در فایل ConnectToDB.php ( حالت پیش فرض chesmult)

اجرا کردن کد های داخل فایل chmult4.sql در phpmyadmin و ساختن table های پروژه

یک ویدیو ۲ دقیقه ای از خروجی پروژه داخل گیت هاب قرار دادیم